



Finde das perfekte Geschenk für jeden Warhammer-Fan! Groß oder klein, Veteran oder Neuling, dieser Leitfaden hat für alle etwas. Was auch immer du wählen wirst, Warhammer zu teilen ist immer eine magische Erfahrung.

Hier drin ist viel festliche Freude vereint – und das hier sind nur ein paar der Dinge, die dich erwarten!

DEN GOBBO BEMALEN BLECHGIT-WÜRFEL-TURM 5. 18 Mini-Spiele

5. 24

BUCH-AUSZUG

5, 28

KLEINE GESCHENKE

5.32

# DAS PERFEKTE WARHAMMER-GESCHENK SCHENKEN:

# NUMMA 01

Finde mit diesem Leitfaden und dem Ladenpersonal das perfekte Geschenk.



# NUMMA 02

Verpack das Geschenk! Dann isses schleichig!



# NUMMA 03

Das wird 'ne Explosion (vor Freude!) beim Aufmachen!



#### **DES ROT'N GOBBOS BLECHGIT**

WARHAMMER LEGENDS



Φ	FERNKAMPFWAFFEN	REICHW. A		BF	S	DS	SW
	Blechgits Aufgemotzte	18"	W3	3+	5	-1	2

쑛	NAHKAMPFWAFFEN	REICHW.	A	KG	S	DS	SW
	Blechgits Klaue	Nahkampf	3	3+	6	-1	2

#### FÄHIGKEITEN

KERN: Einsamer Wolf, Kundschafter FRAKTION: Waaagh! 6 Zoll. Gefährliches Ende 1

Geschenke umvateil'n: Einmal in jeder deiner Fernkampfphasen kannst du die Gefechtsoption Granate für 0 BP mit dieser Einheit als Ziel einsetzen. Du kannst diese Gefechtsoption auch einsetzen, wenn du sie in dieser Phase bereits mit einer anderen Einheit als Ziel eingesetzt hast.

#### **EINHEITENZUSAMMENSTELLUNG**

■ 1 Des Rot'n Gobbos Blechgit - EPISCHER HELD

**Dieses Modell ist ausgerüstet mit:** Blechgits Aufgemotzte Wumme, Blechgits Kralle.

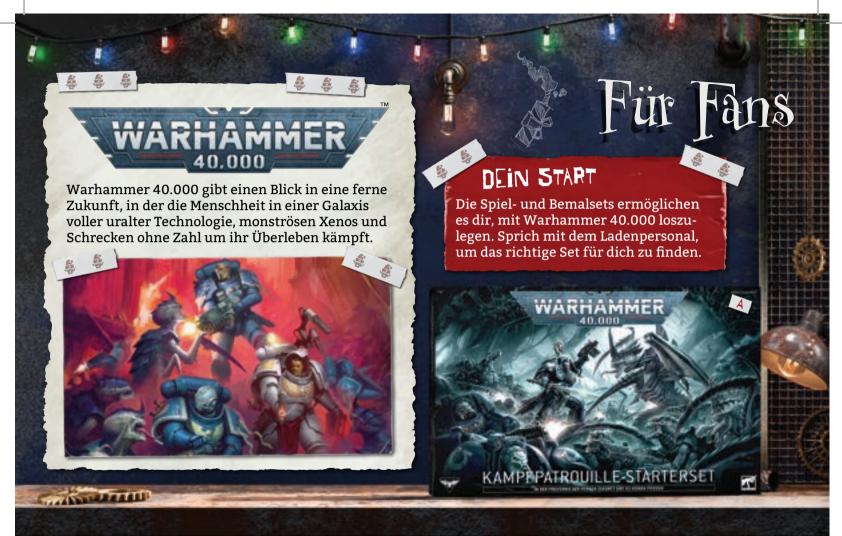
#### Des Rot'n Gobbos Blechgit

1 Modell.

45 Punkte

SCHLÜSSELWÖRTER: FAHRZEUG, LÄUFER, CHARAKTERMODELL, EPISCHER HELD, GROTS, DA ROTE GOBBO

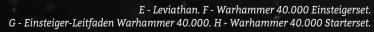
FRAKTIONSSCHLÜSSELWÖRTER: ORKS





A - Warhammer 40.000 Kampfpatrouille-Starterset. B - Warhammer 40.000: Farb- und Werkzeugset. C - Space Marines: Infernus-Marines + Farbset. D - Tyraniden: Termaganten und Absorberschwarm + Farbset.

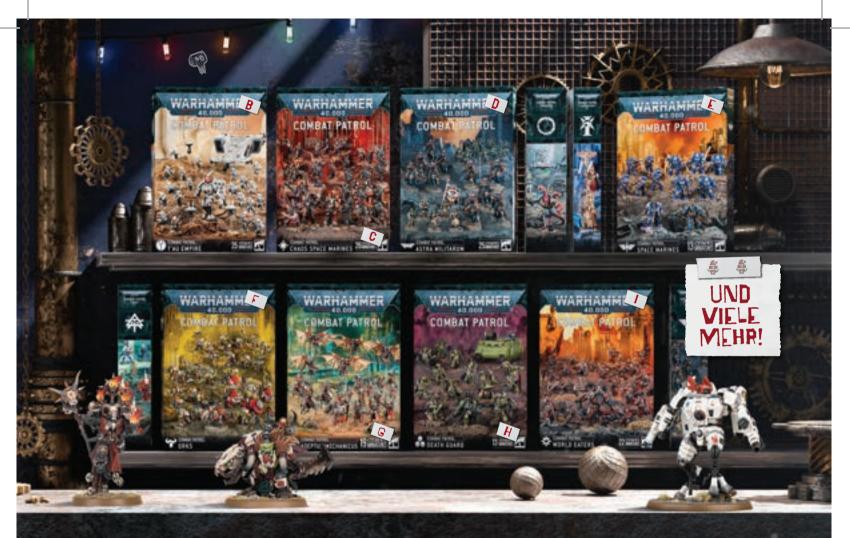


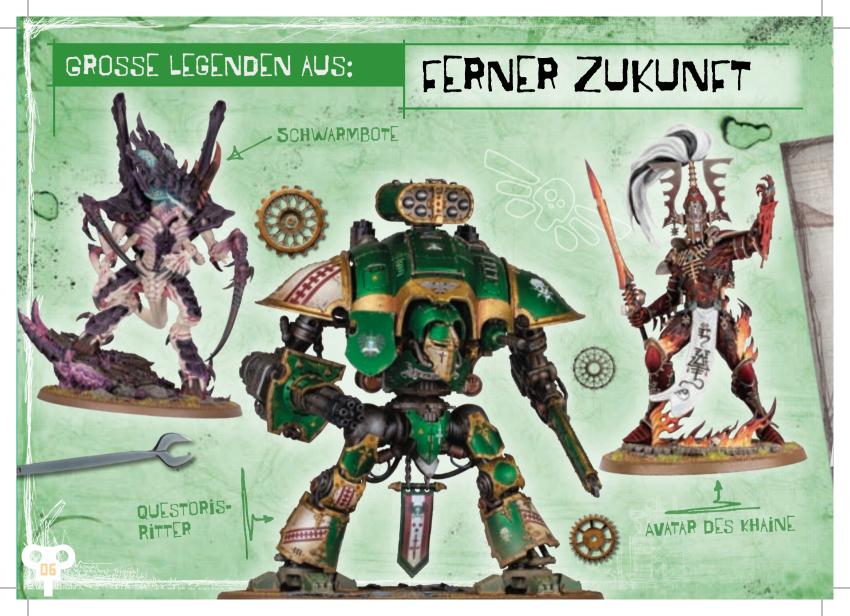


















A - Warhammer Age of Sigmar: Speerspitze-Starterset. B - Warhammer Age of Sigmar: Farben + Werkzeuge C - Bemalset der Sturmgeschmiedeten Ewigen. D - Bemalset der Skaven.

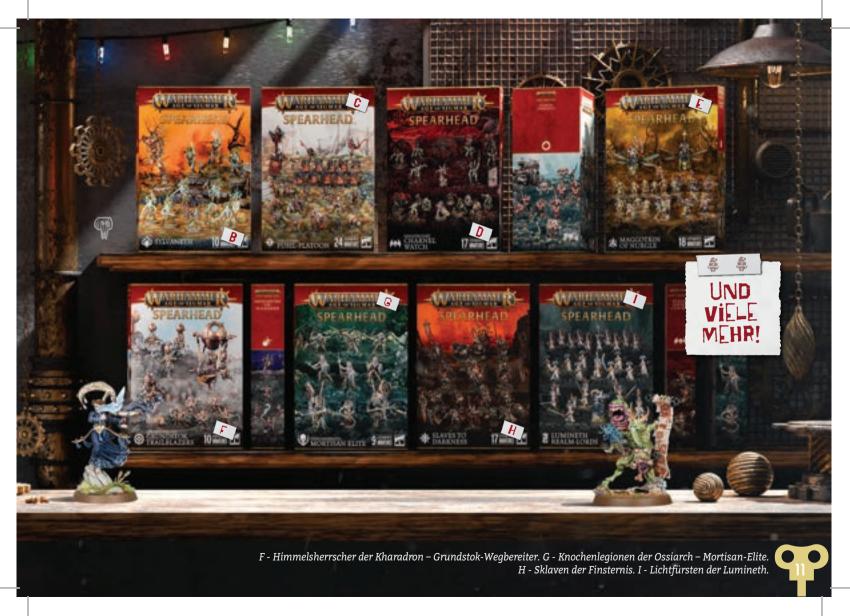


E - Der Krieg um die Reiche der Sterblichen. F - Warhammer Age of Sigmar: Einsteigerset. G - Einsteigerleitfaden: Warhammer Age of Sigmar. H - Warhammer Age of Sigmar: Starterset.













# BAUEN UND MALEN

# DES ROT'N GOB-BOS BLECHGIT

Eine festlich bemalte Miniatur bringt dich einen Stempel näher an deinen Würfelturm (siehe Seite 18). Was wäre da geeigneter als der Rote Gobbo höchstpersönlich? So bemalst du Des Rot'n Gobbo Blechgit.







Bemale den Blechgit, Deko, Granaten, Brille und einen Streifen am Dynamit mit Leadbelcher.

#### FARBEN:

Diese Anleitung benötigt nur zehn Farben. So kannst du das individuelle Farbset ausnutzen (siehe ausklappbare Seiten).

BLOOD ANGELS RED
CANOPTEK ALLOY
LEADBELCHER
STEEL LEGION DRAB
ASURMEN BLUE
CORAX WHITE
STRIKING SCORPION GREEN
BAD MOON YELLOW
AGRAX EARTHSHADE
APOTHECARY WHITE



#### SCHRITT 06:

Bemale Jacke und Hut des Gobbos, die Rüstung des Blechgits und die Schleife am Dynamit mit Blood Angels Red.

# WILLST DU MIT UNS MALFN?

Scanne diesen Code und du findest ein Bemalvideo zu Des Rot'n Gobbos Blechgit.







Bemale den Sack, den Ast und die Zündschnur des Dynamits mit Steel Legion Drab.





Stern am Hut mit Canoptek Alloy.

Bemale den Stern am Ast und die Spitze der Zündschnur mit Bad Moon Yellow. Bemale die Brillengläser des Gobbos und das Periskop des Blechgits mit Asurmen Blue.



Bemale den Schnee, den Kopf des Blechgits, den Saum des Mantels, den Bart und die Zähne des Gobbos mit Corax White. Lass es trocknen, dann folgt Apothecary White.



Bemale den Blechgit (nicht den Gobbo) und den Sack mit einer Schicht Agrax Earthshade. Die Waffe, den Ast und den Schnurrbart des Blechgit erhalten eine zweite Schicht.



Bürste am Schluss den Schnee und den Kopf des Blechgits mit Corax White trocken.

# Kreative Weihnachten

Mit den richtigen Werkzeugen wird das Malen einfacher und angenehmer. Mit neuen Farben und Pinseln haucht man richtig Leben in seine Miniaturen.

Wenn du etwas Neues versuchen willst, oder einfach die richtigen Farben und Werkzeuge brauchst, dann frage einfach das Ladenpersonal in einem Warhammer-Laden um Rat. Infos findest du auch auf CitadelColour.com

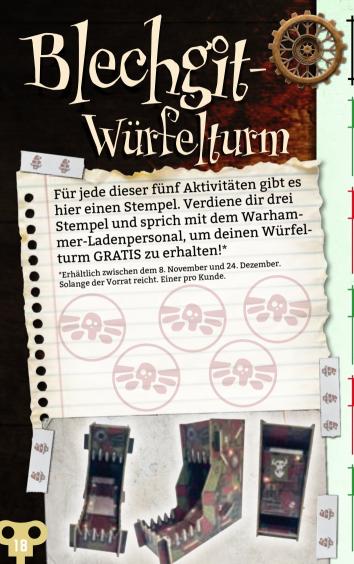
Eine Liste der Farben ist auf der ausklappbaren Seite in der Mitte dieses Booklets. Du kannst das Sortiment auch in Warhammer-Läden oder auf Warhammer.com finden.





THE RESERVE AND





# AKTIVITÄTEN

# DEIN EIGENA BLECHGIT

Hol dir Des Rot'n Gobbos Blechgit in einem Warhammer-Laden.



# ROTE SIN' SCHNELLA

Bemale eine festliche Miniatur und zeige sie dem Ladenpersonal. Du kannst Des Rot'n Gobbos Blechgit bemalen und der Anleitung auf Seite 14 folgen.

# KLÄVVARE TAKTIKEN

Spiele eines der Minispiele auf Seiten 24-27 und lass das Ladenpersonal wissen, wie es war.



Lies den Auszug auf Seite 28 und beantworte die Frage.



# KOMM ZUM MOB

Schließe eine Aktivität auf Seite 37 ab: Hol dir eine Miniatur des Monats, nimm am Malen teil oder spiele ein Einführungsspiel!



# WARHAMMER #

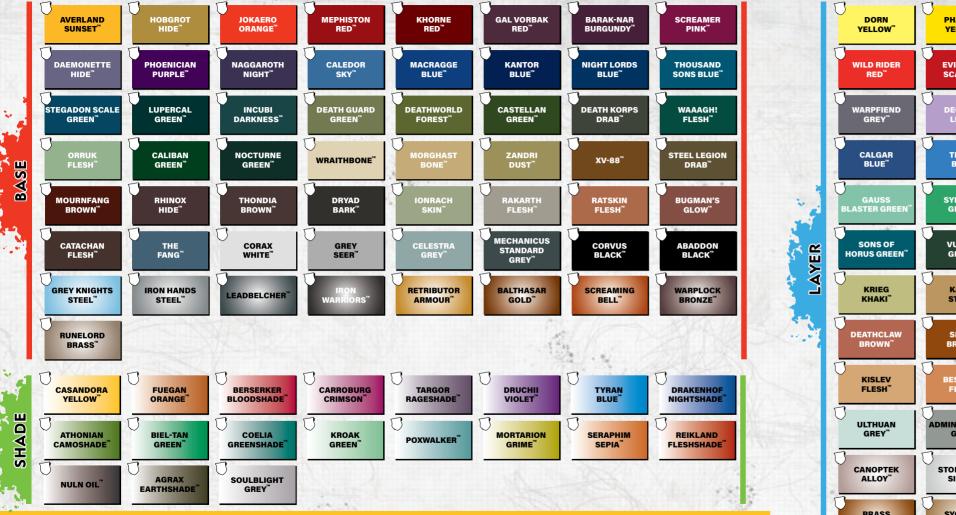
Mit exklusiven Miniaturen, originalen Warhammer-TV-Shows, Animationen und mehr gibt Warhammer+ den Fans in deinem Leben einen noch nie dagewesenen Zugang zu ihrem Hobby.



Mehr Information findest du auf Gifting.WarhammerPlus.com.

The second secon	hier unten, welche Warhammer-Geschenke du zu Weihnachten möchtest!	LISTE	HEINK.
	PRODUKT:	D THE R	MENGE:
			4.1
١			
I	0.44		
ı			
		Q	

SELLIE OF DOMENIE



CitadelColour.com

DORN YELLOW"	PHALANX YELLOW"	FLASH GITZ YELLOW"	YRIEL YELLOW"	LUGGANATH ORANGE"	FIRE DRAGON BRIGHT"	TROLL SLAYER ORANGE"	SQUIG ORANGE"
WILD RIDER	EVIL SUNZ	WAZDAKKA	WORD	FULGRIM	EMPEROR'S	PINK	SLAANESH
RED"	SCARLET"	RED <sup>™</sup>	BEARERS RED"	PINK"	CHILDREN"	HORROR"	GREY"
WARPFIEND	DECHALA	KAKOPHONI	GENESTEALER	XEREUS	BLUE	HOETH	LOTHERN
GREY	LILAC"	PURPLE"	PURPLE"	PURPLE"	HORROR"	BLUE	BLUE"
CALGAR	TECLIS	ALAITOC	ALTDORF	BAHARROTH	TEMPLE GUARD	AHRIMAN	SOTEK
BLUE"	BLUE"	BLUE"	GUARD BLUE	BLUE	BLUE	BLUE"	GREEN"
GAUSS	SYBARITE	KABALITE	NURGLING	ELYSIAN	OGRYN	STRAKEN	LOREN
BLASTER GREEN	GREEN"	GREEN"	GREEN"	GREEN"	CAMO"	GREEN"	FOREST"
SONS OF HORUS GREEN	VULKAN	SKARSNIK	MOOT	WARBOSS	WARPSTONE	SCREAMING	USHABTI
	GREEN"	GREEN"	GREEN <sup>™</sup>	GREEN"	GLOW"	SKULL"	BONE"
KRIEG	KARAK	BANEBLADE	GORTHOR	ZAMESI	TALLARN	BALOR	TAU LIGHT
KHAKI"	STONE"	BROWN"	BROWN"	DESERT"	SAND"	BROWN"	OCHRE"
DEATHCLAW	SKRAG	TUSKGOR	DOOMBULL	PALLID WYCH	DEEPKIN	FLAYED ONE FLESH"	UNGOR
BROWN"	BROWN"	FUR"	BROWN"	FLESH"	FLESH"		FLESH"
KISLEV FLESH"	BESTIGOR FLESH"	CADIAN FLESHTONE	KNIGHT- QUESTOR FLESH"	BLOODREAVER FLESH"	FENRISIAN GREY"	RUSS GREY"	WHITE SCAR"
ULTHUAN GREY"	ADMINISTRATUM GREY"	DAWNSTONE"	STORMVERMIN FUR"	ESHIN GREY"	SKAVENBLIGHT DINGE"	THUNDERHAWK BLUE"	DARK REAPER™
CANOPTEK	STORMHOST	RUNEFANG	IRONBREAKER"	LIBERATOR	AURIC ARMOUR	GEHENNA'S	FULGURITE
ALLOY"	SILVER"	STEEL"		GOLD"	GOLD"	GOLD"	COPPER"
BRASS SCORPION"	SYCORAX BRONZE"	CASTELLAX BRONZE™	HASHUT COPPER"	SKULLCRUSHER BRASS"		VALUE OF	





Citadel Colour umfasst mehr als 300 Farben.

Mit dieser Liste kannst du leicht den Überblick über deine Farben behalten!



Setze einen Haken im Schild bei den Farben, die du noch benötigst, und zeige die Liste dem Personal im nächsten Warhammer-Laden.









Schnelle, spaßige Brettspiele gefällig?
Eine taktische Herausforderung für deine
Klävvaness? Ein kooperatives Spiel für die ganze
Familie? Jedes dieser Spiele enthält alles, was
du brauchst, um alle an den Tisch zu holen und
tolle Stunden zu erleben!





THIRD SEASON EDITION!









# AUF DIE GESCHENKE!

Beweise, dass du den schnellsten Blechgit gebaut hast und die meisten Geschenke aufmachen kannst, bevor sie verbrennen!

Du brauchst sieben W6 und deinen Des Rot'n Gobbos Blechgit.



Wirf sechs der Würfel und ordne sie von höchstem zu niedrigstem Ergebnis auf dem Geschenkregal an. Je höher das Ergebnis, desto besser sind die Geschenke verpackt!

Wähle dann einen Schwierigkeitsgrad und platziere deinen Blechgit entsprechend. Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto weniger Zeit hast du, ehe die Geschenke verbrennen!



# SPIELREGELN

Mit jedem Zug rücken die Geschenke auf dem Förderband auf den Verbrenner zu. Dann kann Des Rot'n Gobbos Blechgit versuchen, eines zu öffnen:

- Bewege Geschenke, die sich bereits auf dem Förderband befinden, ein Feld auf den Verbrenner zu, ohne ihren Wert zu ändern. Falls noch Geschenke im Regal liegen, würfelst du einen W6 und legst dann das Geschenk mit dem niedrigsten Wert aus dem Regal auf das Förderband mit dem entsprechenden Ergebnis. Bewege die Geschenke auf dem Regal einen Platz weiter.
- Der Blechgit kann sich ein Feld weit bewegen. Wenn er seinen Zug auf einem Geschenk beendet, kann er versuchen, es auszupacken. Wirf einen W6. Wenn das Ergebnis gleich oder höher als der Wert des Geschenks ist, dann ist es ausgepackt und du erhältst die Punkte. Wenn das Ergebnis niedriger ist, bewegt sich das Geschenk im nächsten Zug ein Feld auf dem Förderband weiter.
- Fange wieder bei Schritt 1 an. Geschenke, die in den Verbrenner fallen, werden aus dem Spiel entfernt! Sobald alle Geschenke geöffnet oder verbrannt sind, ist das Spiel vorbei.

# AUSWERTUNG

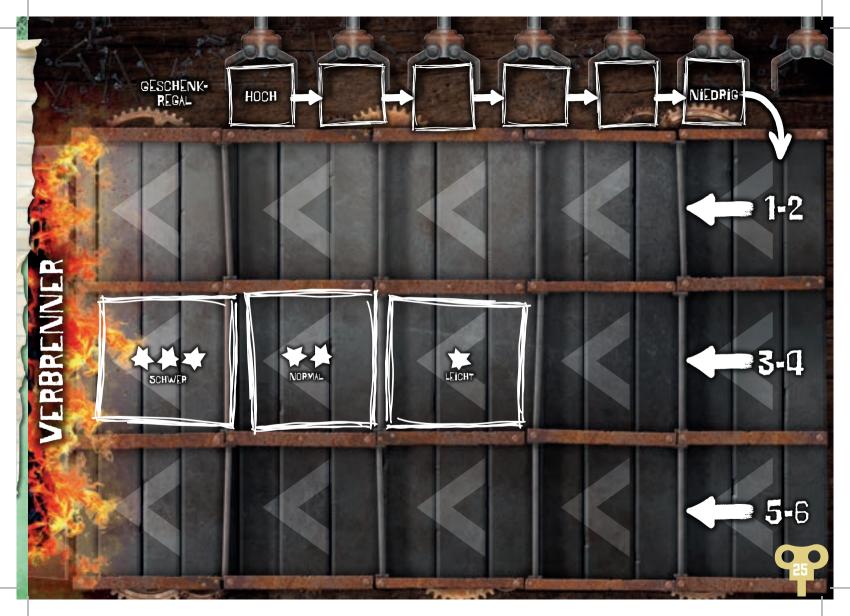
Halte die Anzahl der Geschenke fest, die du geöffnet hast, und vergleiche das Ergebnis mit anderen Spielern um zu sehen, wer den schnellsten Blechgit hat!











# AUF'S BLECH!

Schick deinen Blechgit in die Arena und beweise, dass du den Best'n gebaut hast!

Jeder Spieler benötigt 7 W6 und ein Exemplar der Blechgit-Blaupausen. Dieses Spiel ist ideal für zwei Spieler, aber es können mehr mitmachen.

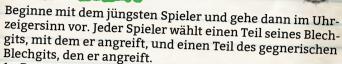


Jeder Spieler wirft 6 seiner Würfel und weist je einen davon einem Teil seines Blechgits zu.

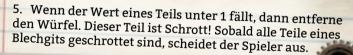


Bereit für den nächsten Schritt? Benutze die Attribute auf den Blaupausen! Jeder Teil hat entweder ein Verteidigungs- oder Angriffsattribut. Sobald es beschädigt ist, kann es all deine Angriffe beeinflussen!

# SPIE-REGEN



- 1. Der Wert des Würfels auf dem angreifenden Teil wird um 1 gesenkt.
- 2. Wirf einen W6 und addiere den Wert zum angreifenden Teil.
- 3. Dein Gegner wirft einen W6 und addiert den Wert zum angegriffenen Teil.
- 4. Falls du Attribute benutzt (siehe unten), addiere oder subtrahiere den Wert zum oder vom Ergebnis. Die Differenz der Werte bestimmt, wie viel Schaden der Angreifer am Verteidiger anrichtet. Wenn der Angriffswert niedriger ist als der Verteidigungswert, passiert nichts!

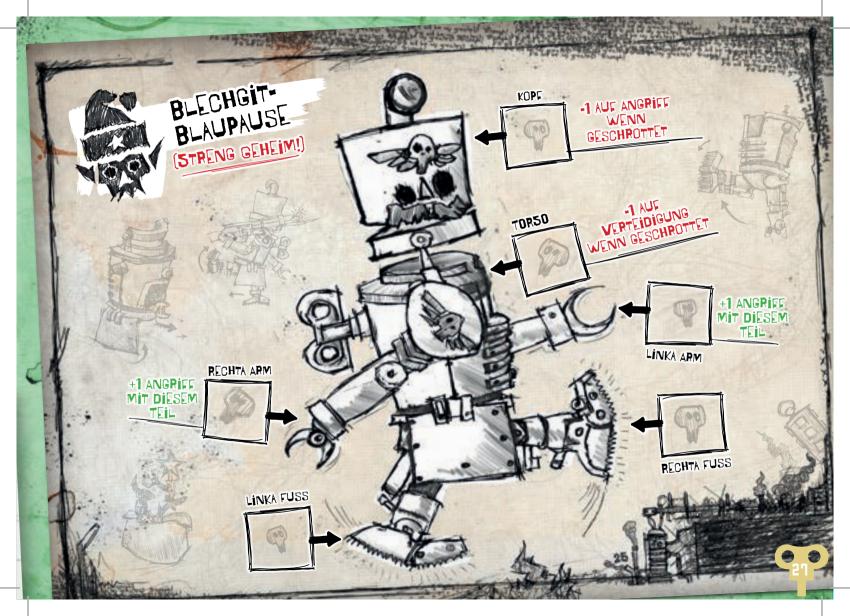


# DEIN EIGENA BLECHGIT

Einer von euch kann die Blechgit-Blaupause rechts nutzen, die anderen müssen ihre eigenen Blaupausen zeichnen. Die Teile und Regelnotizen müssen gleich bleiben, sonst ist alles erlaubt! Sobald ihr den Dreh heraus habt, könnt ihr versuchen, eure eigenen Blechgits mit zusätzlichen Attributen zu entwerfen.







# Lies über den Roten Gobbo





- Lies den Auszug auf diesen Seiten und beantworte die Frage unten, um dir einen Stempel für deinen Blechgit-Würfelturm zu verdienen.
  - Willst du mehr? Das Buch ist im Laden und online erhältlich.

# Der Rote Gobbo (Auszug)

Der Tod war überall und er machte ordentlich Wumms.

Fingwit kauerte nieder und wimmerte, als ein ganzer Mob Orks an ihm vorbeirannte. Sie schrien vor Vorfreude auf eine ordentliche Moscherei und feuerten ihre Knarren mehr aus Begeisterung ab, als im ernsthaften Versuch, den Feind zu treffen. Ein Projektil prallte an einer Wand ab und schoss kreischend über Fingwits Schädel hinweg, bevor er überhaupt begriff, dass er sich ducken sollte. Es war so knapp an seiner Haut vorbeigezogen, dass es sich anfühlte, als hätte es ihm eine Furche in den Kopf gegraben. Er atmete reflexartig ein, um wütend loszuschreien, doch die Silben erstarben, bevor sie seine Kehle erreichten. Der Ork würde ihn auf keinen Fall hören, und selbst wenn, würde er ihn wahrscheinlich einfach zurück in den Gang treten. Grots

widersetzten sich Orks nicht, zumindest nicht, wenn sie all ihre Gliedmaßen behalten wollten.

»Also, Finga, zuhör'n!«, brüllte eine gigantische Stimme und Fingwit zuckte zusammen, als Kralles donnernde Schritte die Ankunft des vernarbten, gewaltigen Orks ankündigten. Kralle war ein Mek der Evil Sunz, und zwar ein richtig guter, bis er durch einen Unfall mit einem überladenen aufgemotzten Mega-Blaster beide Hände verloren hatte. Er hatte sich an beide Handgelenke eine Energiekralle montieren lassen, was ihn zu einem schrecklichen Gegner für seine Feinde machte – wie zum Beispiel die Mensch'n, deren Schiff sie gerade gentert hatten –, allerdings war er dadurch nicht mehr in der Lage, irgendwelche Dinge anzustellen, die etwas mit Fingerfertigkeit zu tun hatten, was bei einem Mek so ziemlich alles war, was von einem erwartet wurde.

Und da kamen Da Finga ins Spiel.

Fingwit war der offizielle Boss dieser Grotmannschaft, in dem Sinne, dass Kralle ihn verantwortlich machte, wenn die anderen etwas falsch machten. Dann gab es da noch Grubba, der sich eine Kolonie aus Haarsquigs am Kinn hielt, um Kralle zu ähneln, und weil er dachte, dass es ihm gut stünde; Duzzik, der selbst für einen Grot klein war und sich deshalb gut in enge Räume quetschen konnte (oder ungewollt in solche geschoben wurde), um Dinge zu lösen, die sich verkeilt hatten; Swikk und Flish, die sich so sehr ähnelten, dass man ihnen ihre Namen auf die Unterarme geschrieben hatte, damit sie wussten, wer sie waren, und die von glänzenden Dingen fasziniert waren; und Rattak, dessen geschickte Finger perfekt für dünne Verdrahtungen geeignet waren, jedoch öfter dazu eingesetzt wurden, anderen das Essen zu stehlen.

Gemeinsam ersetzten sie theoretisch Klaues fehlende Hände, indem sie taten, was er ihnen sagte. Wie der Mek jedoch selbst oft verkündete, lag der Unterschied zwischen Theorie und Ergebnissen in einem vergorkten Haufen Schimpfwörter.

»Da Mensch'n ha'm gedacht, se könnt'n 'ne Falle für Da Meklords Flotte leg'n, aba se ha'm nich' erwartet, dat wa se entern!«, knurrte Kralle, während jeder Finga so kerzengerade wie möglich stand. »Also, Da Meklord will, dat wa da Schiff unta seine Kontrolle bring'n, und er is' nich' sehr geduldig. Da Jungs kümmern sich da drum – nich', dat ihr da von Nutz'n wärt!« Er lachte schallend und Fingwit lächelte gehorsam und ein wenig nervös. Kralle schien gute Laune zu haben, aber seine Laune konnte schneller eine andere Richtung einschlagen als ein Cyberkeiler mit Lachgaseinspritzung.

»Nö, unsa Job isses, da Kanon' unta Kontrolle zu bring'n«, sagte Kralle mit einem Grinsen, das seine vielen großen Zähne entblößte. »Und wenn wa se ha'm, schieß'n wa damit auf da annern Mensch'nschiffe.«

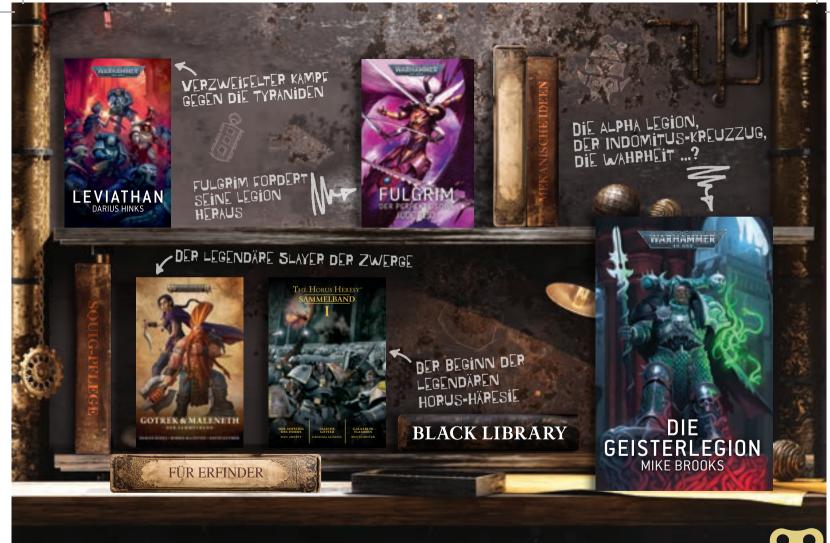
»Dat is' genial!«, meldete sich Rattak zu Wort. »Da werd'n nich' erwart'n, von ihr'n eig'nen Kanon' abgeknallt zu werd'n!«

»Na klar is' dat genial, du kleina Penna!«, knurrte Kralle, dessen gute Laune urplötzlich verpuffte. »Dat is' Da Meklord sein Plan und Da Meklord is' da größte Schlaukopp, wo da Orks je gehabt ha'm!«

Das neue Buch über unseren festlichen Protagonisten kannst du im Laden und online kaufen!













# Warhammer?





Die Miniaturen, die die Persönlichkeiten des Settings präsentieren, sind der Kern von Warhammer. Du kannst eine Armee für Spiele aufbauen, deine Lieblingsminiaturen bemalen, eine Vitrine einrichten oder etwas völlig anderes machen!





Eine hoch detaillierte Miniatur aus einer Sammlung Komponenten zu erschaffen ist immer lohnend, egal ob es ein Grot oder ein Titan ist. Du kannst es genießen, deine Bausätze in ein fantastisches Modell zu verwandeln, das du ausstellen, bemalen und zum Spielen nutzen kannst.





Deine erste Miniatur zu bemalen ist einfach. Mit der Zeit wirst du besser, was es dir ermöglicht, schöne und kreative Sammlungen aufzubauen. Ob du Miniaturen nun ausstellen, in Spielen nutzen oder einfach zur Entspannung bemalen willst, hier ist etwas für dich dabei.





# SPIELEN

Nutze deine Miniaturen für Spiele mit Freunden, Familie und anderen Hobbyisten, zu Hause oder in deinem Spieleclub oder Laden. Es gibt für alle und jede Größe ein Warhammer-Spiel und ein Leben voller Spaß.





# LESEN

Warhammer ist randvoll mit fantastischen Geschichten voller Spannung, Klävvaness und Tapferkeit! Sieh dir den Codex oder das Kriegsbuch deiner Fraktion an oder lies in einem Roman über ihre Hintergründe.





Nou bei Warhammer? Battle Honours ist für dich!

Battle Honours ist dein Sprungbrett in die Weiten von Warhammer. Mit Hilfe deines lokalen Warhammer-Ladens kannst du dir Ziele setzen und Aktivitäten abschließen, um mehr über Warhammer 40.000 und Warhammer Age of Sigmar zu erfahren.

Für Rat und mehr Informationen BattleHonours.Warhammer.com



Willst du Teil einer unglaublichen weltweiten Herausforderung sein?

Wir wollen bis zum Juni eine MILLION Miniaturen in unseren Warhammer-Läden bauen und bemalen!

Jede Miniatur, die du bemalst, zählt. Für alle Teilnehmer\*, die mindestens 25 Miniaturen bauen und
bemalen, gibt es zudem eine Belohnung. Natürlich
hilft auch eine Miniatur bereits, wie etwa die erste
kostenlose Miniatur, die ein neuer Kunde bemalt.
Der perfekte Zeitpunkt, um deine Freunde in Warhammer einzuführen und sie an etwas Großem
teilhaben zu lassen!

Was wirst du bemalen? Eine Speerspitze? Eine Erweiterung für deine Armee? Die Inhalte eines Startersets, damit du mit Freunden spielen kannst, die neu sind? Leg los mit dem Planen!

Diese Herausforderung beginnt im Januar. Frag das Ladenpersonal nach weiteren Details!

\* Solange der Vorrat reicht.



# Schließe eine Weihnachtsherausforderung im Laden ab

Besuche während der Weihnachtszeit deinen Laden und nimm an Ladenaktivitäten teil, um einen Stempel zu verdienen.

GRATIS-BLECHGIT-WÜRFELTURM

# KOSTENLOSE ERSTE MINIATUR



Miniaturen sind das Herz des Warhammer-Hobbys. Du kannst eine von zwei auswählen. Frag das Personal danach!

#### KOSTENLOSES EINFÜHRUNGSSPIEL



Mit flotten Spielen kannst du dich in den Kampf stürzen. Warhammer-Läden bieten alles, was du brauchst, um das Spiel zu erlernen.

### BEMALE DEINE ERSTE MINIATUR



Lerne mit deiner kostenlosen Miniatur zu bauen und zu malen. Es ist einfacher, als du denkst! Wir helfen dir auch dabei.

# KOSTENLOSE MINIA-TUR DES MONATS



Versuche dich jeden Monat an einer anderen thematischen Miniatur. Warhammer-Läden bieten diese an, solange der Vorrat reicht. Frage nach deinem Exemplar!

Alle Preise und Bilder sind zum Zeitpunkt des Drucks korrekt. © Copyright Games Workshop Limited 2025. GW, Games Workshop, Citadel, White Dwarf, Space Marine, 40K, Warhammer, Warhammer 40.000, das Aquila-Logo des zweiköpfigen Adlers und alle assoziierten Logos, Illustrationen, Bilder, Namen, Kreaturen, Völker, Fahrzeuge, Orte, Waffen, Charaktere sowie deren charakteristische Merkmale sind entweder @ oder Marken (TM) und/oder @ Games Workshop Limited und wo zutreffend weltweit eingetragen Alle Rechte vorbehalten.

