



圣典：太空死灵

版本 1.2

这些文件收集了规则的修订内容，并回答了玩家的一些常见问题。通常，这些修正是新版本或社区反馈所必需的更新。在其他情况下，这些修正也是勘误表，旨在纠正错误或使不太明确的规则更加清晰。更新或者对原有文字进行修改的部分将用红色进行标记，之前进行过修改的文字则会被标亮（除了那些完全新增或替换的文字）。

更新与勘误

第 79 页 – 冥工王庭，根除威胁计谋

将效果改为：

“在该阶段结束前，该己方单位中的**技师或冥工**模型装备的武器拥有 **[毁灭伤害]** 技能。”

第 80 页 – 仪仗方阵，有价值的敌人分遣队规则

修改为：

“在您的指挥阶段中，选中一个敌方单位。在您的下一个指挥阶段开始前，每当您军队中的**贵族、霸主、巫妖卫士或三圣**单位对该单位进行攻击时，致伤掷骰结果加 1。”

第 81 页 – 仪仗方阵，领土痴迷计谋

将目标改为：

“您军队中的一个**巫妖卫士或三圣**单位。”

第 88 页 – 寂静王，关键词

修改为：

- 所有模型：**载具、史诗英雄、三圣**
- 萨雷赫模型：**角色、寂静王**

第 99 页 – 等离子技师，技能，活体闪电

修改为：

“**活体闪电**：在您的射击阶段中，选择一个位于该模型 18" 内，且对其可见的敌方单位（**不属于联合单位并拥有“独行特工”技能，且位于该模型 12" 外的单位除外**）；掷四枚 D6；每有一个结果为 4+ 的掷骰，那个单位受到 1 处致命伤。”

第 115 页 – 暗夜之镰、技能、核心

添加“深入打击”技能。

常见问题解答

问：在使用不死军团协议计谋时，任何其他对重生协议生效的技能是否也会生效（例如太空死灵武士的“他们的数量无穷无尽”技能）？

答：会。

问：在使用冥工王庭分遣队时，如果无人区或者对手的部署区内不存在目标标记，那么这些区域是否位于己方军队的能量矩阵内？

答：不位于。

问：当我使用“宇宙精准”计谋将单位部署在战场上时，即使该单位没有“深入打击”技能，我是否也可以将其部署在战场上任意位置，而不是完全位于战场边缘 6" 内？

答：是的。

问：在使用“宇宙精准”计谋时，一个大型模型（例如超立方迷宫）是否需要按照规则注解中部署单位章节的大型模型规则进行部署？

答：不需要。

问：在使用“征战暴君协议”计谋或灾蝗毁灭者的“毁灭设定”技能时，重掷命中掷骰的要求是否需要先满足重掷结果为 1 的命中掷骰的要求？

答：需要（参见规则注解中的“拥有多个条件和效果的规则”）。

问：在使用巨石堡垒的“永恒之门”技能来部署单位时，是否需要将那个单位部署在完全位于一个战场边缘 6" 内的位置？

答：不需要。

问：在使用巨石堡垒的“永恒之门”技能部署一个单位后，如果那个单位没有完全位于一个战场边缘的 6" 内，那么那个单位是否可以在己方射击阶段中进行射击？

答：可以。

问：冥工王庭分遣队的自占仪强化是否会在规则让一个玩家获得 CP（例如帝国骑士的骑士守则），或者对手舍弃次要任务卡来获得 1CP 时触发？

答：上述两种情况都不会。它只有在对手通过一个技能（任何其他类型的规则都不算）获得 CP 时才会被触发。

问：如果一个单位通过超维度军团的超相位分遣队规则被移出战场，并且那个单位拥有深入打击技能，那么这个单位是否可以在第一战斗轮次中从预备队到达战场？

答：可以，前提是您是后进行回合的玩家。

问：如果对一个冥工幽魂单位使用反应子程序冥工王庭计谋，那么它是否会触发这个单位的幽魂形态技能？

答：会。

问: 激活重生规程的规则 (例如不死军团协议计谋) 是否只有在
一个与领袖单位组成联合单位中的护卫单位在战场上还剩余一个
或更多模型时才会对那个护卫单位生效?

答: 是的。

问: 是否可以在第一战斗轮次中使用巨石堡垒的“永恒之门”技能
来转移一个单位在战场上的位置?

答: 可以, 只要您使用的任务规则没有其他明确规定的話。比方
说, 如果您正在使用利维坦或者驱灵死域任务包, 则答案是不
可以。

问: 是否可以在第一战斗轮次中使用巨石堡垒的“永恒之门”技能
来部署一个通过超相位分遣队规则被移出战场并放入战略预备
队中的单位?

答: 可以, 这也包括了假如您在使用例如利维坦或者驱灵死域
任务包的情况下。