

シンダーフォールの救世主

神王の都市の隠されし地下世界には、さまよう怪物から秘密教団まで無数の脅威が潜んでいる。こうした恐るべき存在を剣と呪文で根絶することが“シンダーフォールの救世主”の任務であり、それを達成する手腕において、ハンニヴァー・トールとその相棒アルマンド・キャリスを凌ぐ者はいない。シグマーの城塞都市に無秩序と流血がもたらされるのを防ぐため、二人の英雄は雑多な雇われの戦士らを率いて苦難に満ちた地下戦争を遂行しているのである。

陣営ルール

以下には、アズィル騎士団陣営の追加ファイターのプロフィール、それらのファイターに特有のアビリティが説明されている。アズィル騎士団は秩序の大同盟(♣)に所属している。

スペシャルルール

アズィル騎士団陣営からウォーバンドを選ぶ際は、『コアルール』(コアブック、60ページ)の「ウォーバンド」と「ステップ1 - 陣営とファイターの選択」(コアブック、99ページ)の各項目に加えて、以下のルールが適用される。

- ・アズィル騎士団の刻印(👁)を持つファイターは1回のみウォーバンドに編入することができる。

リアクション



[リアクション] 不退転の決意: ファイターは、攻撃アクションの対象に選択された時、ヒットロールが行われる前のタイミングでこのリアクションを実行できる。このファイターに割り当てられているダメージをD3ポイント取り除く。

シンダーフォールの救世主のファイター・アビリティ



[トリプル] 最適な道具: このファイターの3mv以内にいる敵ファイターを1体選択する。この命中中に、選択された敵ファイターを対象にこのファイターが行なう接近戦攻撃アクションは、5+でクリティカルヒットとなる。



このファイターは追加の射撃攻撃アクションを1回行なう。その攻撃アクションの【射程】はこのアビリティの発動出目の2倍に相当する数となる。



[トリプル] 我が盾は奴らの武器を打ち壊す: このバトルラウンド終了時まで、このファイターを対象とする攻撃アクションの通常ヒットおよびクリティカルヒットそれぞれから、このアビリティの発動出目を差し引く(最小値1)。



[トリプル] 影の秘密: 対戦相手が有している[ダブル]、[トリプル]、[クアッド]のうちいずれかのアビリティダイスを1組選択せよ。ダイスを1個ロールし、ロール結果にこのアビリティの発動出目を加算する。その結果が7+ならば、選択された[ダブル]、[トリプル]、[クアッド]のいずれかは破棄される。



[トリプル] 縛り上げろ: このファイターの3mv以内におり、かつ射線の通っている敵ファイターを1体選択せよ。このバトルラウンド終了時まで、選択された敵ファイターの接近戦攻撃アクションの【攻撃回数】は-2の修正を受ける(最小値1)。

シンダーフォールの救世主

ハンニヴァー・トール  **125**

				
1	4	3	2/5	
				
8	3	4	1/3	

  **4** | **3** | **20**

アルマンド・キャリス  **130**

				
1	2	4	2/3	
				
8	3	4	2/3	

  **4** | **4** | **18**

アキュシャの守護者
ヴァリウス  **220**

				
1	4	5	3/5	
				
8	3	4	1/3	

  **4** | **6** | **30**

女主人ヴェレンティア  **100**

				
1	3	3	2/4	
				
8	1	4	3/6	

  **4** | **3** | **15**

リッサ・レヴェンヤ  **75**

				
3	2	3	1/3	
				
8	3	3	1/3	

  **4** | **3** | **15**

バルサス  **95**

				
1	4	4	1/4	
				
8	4	4	1/4	

  **6** | **4** | **8**

