

アイアンゴーレム

アイアンゴーレムたちは練達の武器職人であり、自身らの宿命はアーケイオンの軍団のための破壊の祭具を鍛造することだと信じている。この者たちと対峙する者は、鋼鉄のごとき戦闘規律と共に振るわれる、比類なき品質の武器に立ち向かわねばならない。

アイアンゴーレムのアビリティ

	[リアクション] 鉄を打つごとく:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われる直前のタイミングで、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃アクションから最大2つのクリティカルヒットを、代わりにヒットとして扱うこと。
	[ダブル] ボーラ投擲:このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを2個ロールせよ。ロール結果が4-5であるごとに、選択された敵ファイターは1ポイントのダメージを受ける。ロール結果が6であるごとに、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[ダブル] 背骨砕きの一撃:このファイターの命令終了時まで、このファイターが行う接近戦攻撃アクションの【攻撃力】は、このアビリティの発動出目に等しい数のプラス修正を受ける。
	[ダブル] 力の導き:この命令中、このファイターの攻撃アクションによって敵ファイターが戦闘不能になっていた場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行う。
	[トリプル] 生ける破城鎚:このファイターの命令終了時まで、次にこのファイターが敵ファイターの1mv以内で移動アクションを終了したとき、このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。選択された敵ファイターは、このアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[トリプル] 断固たる抵抗:このバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターの【耐久力】は+1の修正を受ける。
	[クアッド] 死の旋風:このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っているすべての敵ファイターは、それぞれこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。



ドミナル

アーマター



サイニファー



プレフェクター

アイアン・レギオネア(ボーラ装備)

アイアンゴーレム

ドミナール

⚔️	🌀	🔪	👤	👤
1	4	5	2/5	

🔥

🛡️ 4 | 🧨 4 | 💀 22

170

アイアン・レギオネア

⚔️	🌀	🔪	👤	👤
1	3	3	1/4	

🛡️ 4 | 🧨 5 | 💀 12

75

ドリルマスター

⚔️	🌀	🔪	👤	👤
1	4	4	2/4	

🔥

🛡️ 5 | 🧨 4 | 💀 18

140

**アイアン・レギオネア
(ボウ装備)**

🏹	🌀	🔪	👤	👤
3	3	3	1/3	

🛡️ 4 | 🧨 4 | 💀 12

75

サイニファー

⚔️	🌀	🔪	👤	👤
1	4	4	2/4	

🔥

🛡️ 4 | 🧨 4 | 💀 18

125

**アイアン・レギオネア
(ツインハンマー装備)**

⚔️	🌀	🔪	👤	👤
1	4	3	1/4	

🛡️ 4 | 🧨 4 | 💀 12

75

プレフェクター

⚔️	🌀	🔪	👤	👤
1	4	4	2/5	

🔥

🛡️ 4 | 🧨 4 | 💀 18

135

オゴウル・ブリーチャー

🐛	🌀	🔪	👤	👤
1	3	6	4/8	

🔥

🛡️ 4 | 🧨 5 | 💀 30

220

アーマター

⚔️	🌀	🔪	👤	👤
1	4	4	2/4	

🛡️ 3 | 🧨 4 | 💀 15

90





アンティムド・ビースト

捕食獣の悍猛さをもって彼らは狩り立て、そして喰らう。アンティムド・ビーストは定命の諸領域を切り裂きながら価値ある獲物を探し求め、屠殺された血まみれの死体をその後に残してゆく。

アンティムド・ビーストのアビリティ

	[リアクション] 野蛮にして強壮:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択されたとき、ヒットロールが行われる直前のタイミングで、ファイターはこのリアクションを発動できる。このファイターに与えられる、その攻撃アクションの各ヒットのダメージは-1の修正を受ける(最小値 1)。
	[ダブル] 悍猛なる激情:この命令中、このファイターが次に行う移動アクションは【移動力】に+1の修正を受ける。この命令中、このファイターが次に行う攻撃アクションは【攻撃回数】に+1の修正を受ける。
	[クアッド] 全力攻撃:この命令中、このファイターの攻撃アクションにより敵ファイターが戦闘不能となった場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行う。
	[ダブル] 獣使い:このファイターの4mv以内におり、かつ射線が通っているビースト(🐾)の刻印を持つ味方ファイターを1体選択せよ。選択された味方ファイターは追加の攻撃アクションを1回行う。
	[トリプル] 飛び掛かり:このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に敵ファイターの1mv以内で移動を終了したとき、このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。その敵ファイターは、このアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[トリプル] ハープーン引っ掛け:このファイターは追加の攻撃アクションを1回行う。さらに、その攻撃アクションの終了後、その攻撃の対象だったファイターは、このファイターに直線的に向かうように、かつ、あたかも跳躍したかのように、このアビリティの発動出目に等しいmv分だけ追加の移動アクションを1回行う。この移動においては、その敵ファイターは、「敵ファイターの1mv以内からは移動できない」ルールを無視する。
	[クアッド] 内なる獣を放て:このバトルラウンド終了時まで、このファイターが次に行う接近戦攻撃アクションの【攻撃回数】および【攻撃力】は、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)に等しい数のプラス修正を受ける。



ハートイーター



プレイテイカー(鋸歯の刃装備)



ロックタスク・プロウラー



ビーストスピーカー



ファーストファング

アンティムド・ビースト

ハートイーター

🗡️	🐉 1	🔪 5	👤 5	👤 2/5
----	-----	-----	-----	-------

🔪 5 | 🐉 4 | 👤 20

プレイテイカー
(鋸歯の刃装備)

🗡️	🐉 1	🔪 4	👤 4	👤 2/4
----	-----	-----	-----	-------

🔪 4 | 🐉 4 | 👤 10

ファーストファング

🗡️	🐉 8	🔪 2	👤 5	👤 2/5
🗡️	🐉 1	🔪 3	👤 5	👤 2/4

🔪 4 | 🐉 4 | 👤 15

プレーンランナー

🗡️	🐉 1	🔪 3	👤 3	👤 1/3
----	-----	-----	-----	-------

🔪 5 | 🐉 3 | 👤 8

ビーストスピーカー

🗡️	🐉 3	🔪 4	👤 4	👤 1/3
🗡️	🐉 1	🔪 3	👤 4	👤 1/4

🔪 5 | 🐉 4 | 👤 15

ロックタスク・プロウラー

🗡️	🐉 1	🔪 4	👤 4	👤 2/5
----	-----	-----	-----	-------

🔪 8 | 🐉 4 | 👤 20

プレイテイカー
(牙斧装備)

🗡️	🐉 1	🔪 3	👤 5	👤 2/5
----	-----	-----	-----	-------

🔪 4 | 🐉 4 | 👤 10



アンティムド・ビーストはロックタスク・プロウラーを好んで使う。その顎は最強の鎧さえ噛み砕くだろう。

コルヴス・カバル

ウルグの影の中から警告も慈悲もなく襲いかかるコルヴス・カバルは、貪欲なる暗殺者らからなるカルトである。この者らは、奇妙な刺突武器を閃かせながら高空から降下し、残酷なまでの正確さで獲物を殺す。

コルヴス・カバルのアビリティ

	[リアクション] 猛禽的襲撃: 敵ファイターがこのファイターの水平方向および垂直方向の 5mv 以内で移動アクションを終了した直後のタイミング、その敵ファイターに対して射線が通っている場合、ファイターはこのリアクションを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを 1 回行う。この追加の移動アクションでは、移動開始時よりもその敵ファイターに近い位置で終了しなければならない。この追加の移動アクションでその敵ファイターの 1mv 以内に近づいた場合、このファイターは落下ダメージを受けず、その敵ファイターは落下ダメージを受ける。
	[ダブル] 大鷲のダーツ: このファイターの 8mv 以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを 1 体選択し、ダイスを 1 個ロールせよ。ロール結果が 2-4 であれば、選択された敵ファイターは 1 ポイントのダメージを受ける。ロール結果が 5+ であれば、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
 	[ダブル] 敏速なる登攀: このファイターの命令終了時まで、このファイターが登攀を行うとき、垂直方向の移動距離はカウントされない。
 	[ダブル] 逃げ惑う大鷲: このファイターの 20mv 以内にいる敵ファイターを 1 体選択せよ。このバトルラウンドの終了時まで、その敵ファイターは離脱アクションを行うことができない。
 	[トリプル] 急降下の強襲: このファイターは追加の移動アクションを 1 回行う。さらに、このファイターが行動開始地点より 3mv 以上低い地点でその移動を終了した場合、このファイターは追加の攻撃アクションを 1 回行える。
 	[トリプル] おぞましき生首: この命令中、このファイターの攻撃アクションにより敵ファイターが戦闘不能となった場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このバトルラウンド終了時まで、このファイターの 9mv 以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターが行う接近戦攻撃アクションは、【攻撃回数】に +1 の修正を受ける。
	[クアッド] 上方からの死: このファイターは追加の移動アクションを 1 回行う。その後、このファイターは追加の攻撃アクションを 1 回行ってもよい。その際、このファイターが行動開始地点より 3mv 以上低い地点でこの移動を終了している場合、この攻撃アクションは【攻撃力】に +1 の修正を受ける。



シュライクタロン



シャドウピアーサー

スパイアストーカー



カバリスト (ファミ
リア装備)

カバリスト

コルヴス・カバル

シャドウピアーサー

170

1 4 4 2/5

5 4 20

カバリスト

65

1 4 3 1/3

5 3 8

シュライクタロン

210

1 5 4 2/4

8 4 20

カバリスト(スピア装備)

80

2 4 3 1/4

5 3 8

スパイアストーリー

130

1 4 4 2/4

5 4 15

カバリスト
(ファミリア装備)

70

1 4 3 1/3

5 3 8



コルヴス・カバルの暗殺者たちは最適の瞬間が来るまで何時間でも相手を尾行する。そして高所より飛び降り、必殺の剣を深々と突き立てる。

サイファーロード

サイファーロードらは知性的な外見を装っているが、実際のところ獣めいたマローダーと変わらぬほどに墮落している。このハイシュの貴人たちは狂気を渾沌の一側面として崇め、行く先々で人々の正気を打ち砕こうとする。

サイファーロードのアビリティ

	[リアクション] 思わぬ奇襲: 敵ファイターがこのファイターの 3mv 以内に移動アクションを終了した直後のタイミング、その敵ファイターに対して射線が通っている場合、ファイターはこのリアクションを発動できる。サイファーロードの陣営刻印 (※) および妖術師の刻印 (☯) を持つ、自身以外の味方ファイターを 1 体選択せよ。選択された味方ファイターは追加の移動アクションを 1 回行う。その移動アクション終了時、選択された味方ファイターは移動アクションを行った敵ファイターの 1mv 以内にいないといけない。
	[ダブル] 手裏剣と円月輪: このファイターの 6mv 以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを 1 体選択し、ダイスを 2 個ロールせよ。ロール結果が 4-5 であるごとに、選択された敵ファイターは 1 ポイントのダメージを受ける。ロール結果が 6 であるごとに、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[ダブル] 軽業の跳躍: この命令の終了時まで、このファイターは【移動力】に +1 の修正を受け、移動アクションを行うときは飛行可能であるとみなされる。ただし、飛行する場合、このファイターは 3mv を越えて垂直方向に登ることはできない。
 	[ダブル] 下段払い: このファイターの 2mv 以内におり、かつ射線が通っている各敵ファイターに対して、それぞれダイスを 1 個ロールせよ。ロール結果が 4-5 であれば、ロール対象の敵ファイターは 1 ポイントのダメージを受ける。ロール結果が 6 であれば、ロール対象の敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
 	[トリプル] 影からの召喚: このファイターの 12mv 以内におり、かつサイファーロードの陣営刻印 (※) および従僕の刻印 (◆) を持つ味方ファイターを 1 体選択せよ。選択した味方ファイターを戦場から取り除き、このファイターからこのアビリティの発動出目に等しい mv 以内に全体が収まるように、その味方ファイターを戦場の地面または足場上に再配置すること。
 	[トリプル] 砕け散りし闇珠: このバトルラウンドの終了時まで、このファイターの 6mv 以内にいる敵ファイターが行う攻撃アクションは、【攻撃回数】に -1 の修正を受ける (最小値 1)。
	[クアッド] 回転宙返りからの一撃: この命令の終了時まで、このファイターは移動アクションを行うとき、飛行可能であるとみなされる。ただし、飛行する場合、このファイターは 3mv を越えて垂直方向に登ることはできない。さらに、このファイターは追加の移動アクションを 1 回行う。その後、このファイターは追加の攻撃アクションを 1 回行ってもよい。



スロールマスター



ルミネイト



ミラーブレイド(デュエリ
ングソード装備)



ミラーブレイド(グ
レイヴ装備)



マインドバウンド



マインドバウンド

サイファード

スローマスター

205

1 5 4 2/6

5 4 20

ミラーブレイド
(デュエリングソード装備)

130

1 5 4 2/4

5 3 10

ルミネイト

175

2 5 4 2/5

5 4 15

マインドバウンド

70

1 4 3 1/3

5 3 10

ミラーブレイド
(グレイヴ装備)

135

2 4 4 2/5

5 3 10

マインドバウンド
(ダブルブレイデッドソード装備)

80

2 3 3 1/4

5 3 10



謎めいた仮面をつけ高貴に振る舞うサイファードたちはあやしげで幻惑的な剣技を振るい、敵の正気を削り取ってゆく。

アンメイド

アンメイドは破滅の諸力の信徒の中にあつてさえ特に恐ろしげな外見を持つと言わねばならない。この暴虐なる者たちは敵に対するのと変わらぬ熱狂をもって自らの身体を切り刻む。痛みこそは恩恵であり、万人と分かち合わねばならぬと彼らは信じている。

アンメイドのアビリティ

	[リアクション] 苦痛の共有:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われる直前のタイミングで、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃アクションのヒットロールが成功するごとに、攻撃側ファイターは1ポイントのダメージを受ける。それがクリティカルヒットであれば、攻撃側ファイターは代わりに2ポイントのダメージを受ける。
	[ダブル] 悪夢の如き容貌:このファイターから、このアビリティの発動出目に等しいmv数以内にいる敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が2+であれば、このバトルラウンド終了時まで、その敵ファイターは移動アクションおよび離脱アクションを行えない。
	[ダブル] 棘の一撃:このファイターの命令が終了するまでの間、このファイターの攻撃が1回以上ヒットもしくはクリティカルヒットした場合、このバトルラウンド終了時まで、攻撃対象の敵ファイターの【耐久力】は-1の修正を受ける(最小値1)。
 	[ダブル] 鎖の絞首具:このファイターの5mv以内にあり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3-4であれば、選択された敵ファイターは1ポイントのダメージを受ける。ロール結果が5+であれば、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
 	[トリプル] 皮剥ぎの熱狂:このファイターの3mv以内にあり、かつ射線が通っている各敵ファイターに対して、それぞれダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3-4であれば、ロール対象の敵ファイターは1ポイントのダメージを受ける。ロール結果が5+であれば、ロール対象の敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
 	[トリプル] 苦痛の導管:この命令中、このファイターの攻撃アクションによって敵ファイターが戦闘不能になっていた場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回行う。その後、このファイターは追加の攻撃アクションを1回行ってもよい。
	[クアッド] 苦痛の贈り物:このファイターは追加の攻撃アクションを1回行う。このファイターが1ポイント以上のダメージを受けている場合、その攻撃アクションの【攻撃力】および【攻撃回数】は+3の修正を受ける。



ブリスフル・ワン



ジョイアス・ワン



アセンデッド・ワン



アウェイクンド・ワン
(フレイル装備)



アウェイクンド・ワン
(野蛮なる矛槍装備)

アンメイド

ブリスフル・ワン

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	5	4	2/6	

🌀 255

🗡️ 8 🌀 4 🧛 20

アウェイクンド・ワン
(フレイル装備)

🌀	🌀	🔪	👊	👤
3	3	3	1/2	

🌀 65

🗡️ 4 🌀 3 🧛 10

ジョイアス・ワン

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	4	2/4	

🌀 140

🗡️ 5 🌀 4 🧛 15

アセンデッド・ワン

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	4	2/4	

🌀 110

🗡️ 4 🌀 4 🧛 10

アウェイクンド・ワン
(野蛮なる矛槍装備)

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
2	2	3	1/4	

🌀 65

🗡️ 4 🌀 3 🧛 10



完全な悪夢の具現たるアンメイドは拷問と四肢切断に酔いしれる狂人たちであり、もっとも喜ばしき苦痛を敵に与えようと最善を尽くす。

スプリンタード・ファング

他の多くの戦士教団とは異なり、スプリンタード・ファングは、毒の使用を不名誉と考えない。むしろこの者らは、戦いにおいて好んで毒を用い、強力な毒を塗った刃による数回の正確な斬撃のみでガルガントさえも葬ってしまう。

スプリンタード・ファングのアビリティ

	[リアクション] 獐猛なる反撃:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われるタイミングの直前に、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃アクションのヒットロール結果で1または2が出るごとに、攻撃側ファイターは2ポイントのダメージを受ける。
	[ダブル] 毒の攻撃:このファイターの命令が終了するまで、このファイターが行う攻撃アクションの【攻撃力】は、攻撃対象のファイターの【耐久力】を上回っているものとして扱われる。
	[ダブル] 足絡みの網:このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択せよ。このバトルラウンド終了時、選択された敵ファイターは移動アクションおよび離脱アクションを行えない。
	[ダブル] 牙の盾:このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3+であれば、選択された敵ファイターは3ポイントのダメージを受ける。
	[トリプル] 蛇の誘惑:このファイターの4mv以内におり、かつビースト(🐍)の刻印を持つ味方ファイターを1体選択せよ。その味方ファイターは追加の攻撃アクションを1回行う。
	[トリプル] 無慈悲なる強襲:この命令中、このファイターの攻撃アクションにより敵ファイターが戦闘不能となった場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回行う。その後、このファイターは追加の攻撃アクションを1回行ってよい。
	[クアッド] 麻痺性の毒:このファイターの命令終了時まで、このファイターが行う敵ファイターに対する攻撃アクションの各クリティカルヒットの【ダメージ量】は、このアビリティの発動出目に等しい数のプラス修正を受ける。さらに、このファイターの命令終了時まで、このファイターの各攻撃アクションの後にダイスを1個ロールせよ。ロール結果が5+であれば、このバトルラウンド終了時まで、その攻撃対象だった敵ファイターは移動アクションおよび離脱アクションを行えない。



ピュアブラッド



トゥルーブラッド



サーペントコーラー



クリアブラッド
(シールド装備)



ヴェノムブラッド
(槍と盾装備)

スプリンタード・ファング

トゥルーブラッド

🗡️	🐉 2	🔪 4	👤 4	👤 2/5
----	-----	-----	-----	-------

👁️ 170

🔪 4 🐉 4 👤 20

ヴェノムブラッド
(デュエリングブレード装備)

🗡️	🐉 1	🔪 4	👤 3	👤 2/4
----	-----	-----	-----	-------

👁️ 95

🔪 5 🐉 4 👤 10

サーペントコーラー

👤	🐉 2	🔪 4	👤 4	👤 2/4
🗡️	🐉 8	🔪 2	👤 4	👤 2/4

👁️ 145

🔪 5 🐉 4 👤 15

ヴェノムブラッド
(ブレイド&棘の鞭装備)

🗡️	🐉 1	🔪 3	👤 3	👤 2/4
🐉	🐉 3	🔪 4	👤 3	👤 1/4

👁️ 95

🔪 5 🐉 4 👤 10

サーペント

👤	🐉 1	🔪 5	👤 3	👤 1/4
---	-----	-----	-----	-------

👁️ 90

🔪 6 🐉 2 👤 6

クリアブラッド

🗡️	🐉 1	🔪 4	👤 3	👤 1/3
----	-----	-----	-----	-------

👁️ 65

🔪 4 🐉 3 👤 10

ピュアブラッド

🗡️	🐉 1	🔪 4	👤 4	👤 2/4
----	-----	-----	-----	-------

👁️ 115

🔪 4 🐉 4 👤 12

クリアブラッド
(シールド装備)

🗡️	🐉 1	🔪 3	👤 3	👤 1/3
----	-----	-----	-----	-------

👁️ 65

🔪 4 🐉 4 👤 10

ヴェノムブラッド
(バーブドウィップ装備)

🐉	🐉 3	🔪 4	👤 4	👤 1/4
---	-----	-----	-----	-------

👁️ 105

🔪 4 🐉 5 👤 10

ヴェノムブラッド
(槍と盾装備)

🗡️	🐉 2	🔪 3	👤 4	👤 2/4
----	-----	-----	-----	-------

👁️ 105

🔪 4 🐉 5 👤 10



サイオン・オヴ・フレイム

サイオン・オヴ・フレイムは、禍つ神々の信者らの中でも群を抜く熱狂的信奉者と悪評される。戦士らはアキューシーの最も暗き炎を崇め、敵と見定めた者らに燃え盛る憤怒を浴びせる。

サイオン・オヴ・フレイムのアビリティ

	[リアクション] 憤怒の炎:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われるタイミングの直前に、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃アクションのヒットロールが成功すると、攻撃側ファイターは1ポイントのダメージを受ける。それがクリティカルヒットであれば、攻撃側ファイターは代わりに2ポイントのダメージを受ける。
	[ダブル] 焔の剛力:このファイターの命令終了時まで、このファイターが行う接近戦攻撃アクションの【攻撃力】は、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)に等しい数のプラス修正を受ける。
	[ダブル] 断首の一撃:このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に行う敵ファイターに対する接近戦攻撃アクションの各クリティカルヒットの【ダメージ量】は、このアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)に等しい数のプラス修正を受ける。
	[ダブル] 燃焼爆弾投擲:このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを2個ロールせよ。ロール結果が4-5であるごとに、選択された敵ファイターは1ポイントのダメージを受ける。ロール結果で6が出るたびに、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[トリプル] 地獄の焔:このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている各敵ファイターに対して、それぞれダイスを1個ロールせよ。ロール結果が4+であれば、ロール対象のファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[トリプル] 燃え盛る熱狂:このバトルラウンド終了時まで、このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターが行う接近戦攻撃アクションは、【攻撃回数】に+1の修正を受ける。
	[クアッド] 焔に吞まれよ:このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを6個ロールせよ。ロール結果で2+が出るたびに、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目の半分(端数切り上げ)に等しいポイント数のダメージを受ける。それに加えて、ロール結果で6が出るたび、上記の手順に従って追加のダイスを1個ロールし、結果を解決すること(このダイスも新たな追加ダイスを発生させることができる)。



イモレイター



ブレイジング・ロード



インフェルノ・プリースト



ブレイズン・チャンピオン



ファイアボーン



ファイアボーン
(サンブレイド&クロス装備)

サイオン・オヴ・フレイム

ブレイジング・ロード

| 2 | 4 | 5 | 2/6

4 | 5 | 20

イモレイター

| 1 | 4 | 4 | 2/5

5 | 4 | 18

ブレイズン・チャンピオン

| 2 | 3 | 5 | 3/6

4 | 4 | 18

インフェルノ・プリースト

| 6 | 3 | 3 | 2/4

4 | 4 | 15

イニシエイト (ブレイジア・ウェポン装備)

| 1 | 3 | 4 | 1/4

4 | 3 | 10

ファイアボーン

| 1 | 4 | 4 | 2/4

4 | 4 | 12

イニシエイト (フレイムバースト・ポット装備)

| 1 | 3 | 3 | 1/4

4 | 3 | 10

ファイアボーン (サンプレイド & ブレイジア・アックス装備)

| 1 | 4 | 4 | 2/4

4 | 4 | 12

イニシエイト (モーニングスター装備)

| 3 | 3 | 3 | 1/4

4 | 3 | 10

ファイアボーン (サンプレイド & クリス装備)

| 1 | 4 | 3 | 2/5

4 | 4 | 12

イニシエイト (フックアックス装備)

| 1 | 4 | 3 | 1/4

4 | 3 | 10

スパイア・タイラント

スパイア・タイラントはヴァランスパイアの血の闘技場の穢れし闘士らであり、血塗られた殺しの達人だ。この者らは恐るべき群れを作って定命の諸領域を彷徨し、行き会ったあらゆる者に対して自身の刃を試そうとする。

スパイア・タイラントのアビリティ

	[リアクション] 不屈の魂：ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われるタイミングの直前に、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃のヒットロールでクリティカルヒットが1つも出なかった場合、攻撃側ファイターは4ポイントのダメージを受ける。
	[ダブル] 闘技者：この命令中、このファイターの攻撃アクションによって敵ファイターが戦闘不能になっていた場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行える。
	[ダブル] 剣闘士の投網：このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3+であれば、このバトルラウンド終了時まで、その敵ファイターは移動アクションおよび離脱アクションを行えない。
	[ダブル] シールドラム：このファイターの命令終了時まで、このファイターが次に敵ファイターの1mv以内で移動アクションを終了したとき、このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が2-5であれば、選択された敵ファイターは2ポイントのダメージを受ける。ロール結果が6であれば、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[トリプル] 準備態勢：このバトルラウンド終了時まで、このファイターの【耐久力】は、このアビリティの発動出目の半分（端数切り上げ）に等しい数のプラス修正を受ける。
	[トリプル] 闘技場のチャンピオン：この命令中、このファイターの攻撃アクションによって敵ファイターが戦闘不能になっていた場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。そのバトルラウンド終了時まで、このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている味方ファイターが行う攻撃アクションは、【攻撃回数】に+1の修正を受ける。
	[クアッド] 猛烈な一撃：このファイターの1mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が2+であれば、選択された敵ファイターは8ポイントのダメージを受ける。



ピットチャンピオン



ベスティゴール・デストロイヤー



ヘッドクレイマー



ピットベテラン
(シールド装備)



ピットファイター
(パンチダガー装備)



フレンジード・レイジャー

スパイア・タイラント

ビットチャンピオン

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	5	2/5	

🌀



170

🗡️ 4 🌀 4 🧠 22

ビットファイター
(ネット装備)

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	3	1/3	

🌀



65

🗡️ 4 🌀 3 🧠 10

ヘッドクレイマー

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	5	2/5	

🌀



135

🗡️ 4 🌀 4 🧠 15

ビットベテラン
(シールド装備)

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	3	4	2/4	

🌀



100

🗡️ 4 🌀 5 🧠 12

ベスティゴール・デストロイヤー

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	3	5	3/6	

🌀



145

🗡️ 4 🌀 4 🧠 18

ビットベテラン
(デュアルウェポン装備)

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	4	2/4	

🌀



105

🗡️ 4 🌀 4 🧠 12

ビットファイター
(パンチダガー装備)

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	3	1/4	

🌀



65

🗡️ 4 🌀 3 🧠 10

フレンジード・レイジャー

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
1	4	4	2/4	

🌀



95

🗡️ 3 🌀 4 🧠 15

ビットファイター
(スパイア装備)

🗡️	🌀	🔪	👊	👤
2	3	3	1/4	

🌀



65

🗡️ 4 🌀 3 🧠 10



ダークオース・サヴェイジャー

ダークオース・サヴェイジャーは、暗黒神に誓いを立てることで自らの力を証明せんとする野蛮な放浪戦士だ。
 頓な冷酷さで誓約を果たし続け、流血が途絶えることはない。

ダークオース・サヴェイジャーのアビリティ

	[リアクション] 本能的回避:ファイターが攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われるタイミングの直前に、ファイターはこのリアクションを発動できる。クリティカルヒット1つごとに、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が4+であれば、そのクリティカルヒットは代わりにヒットになる。
	[ダブル] 果たされし盟約:このファイターの命令終了時まで、敵ファイターが1体戦闘不能になるたびに、このファイターの【耐久力】、もしくはこのファイターが装備している武器1個の【攻撃回数】または【攻撃力】を選択できる。バトル終了時まで、選択した能力値は+1の修正を受ける。
	[ダブル] 栄光の展望:このアビリティの発動出目に等しい数のダイスをロールせよ。ロール結果が5+であるごとに、自軍の持ち越しのワイルドダイスに追加のワイルドダイスを1個加える。
	[ダブル] 残忍さの発露:この命令中、このファイターの攻撃アクションにより敵ファイターが戦闘不能となった場合にのみ、ファイターはこのアビリティを発動できる。このファイターは追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行う。
	[トリプル] 怒りの蹂躪:このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている各敵ファイターに対して、それぞれダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3-4であれば、ロール対象の敵ファイターは1ポイントのダメージを受ける。ロール結果が5+であれば、ロール対象のファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[クアッド] 羨びの呪い:このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、このアビリティの発動出目に等しい数のダイスをロールせよ。ロール結果が4-5であるごとに、このバトルラウンド終了時まで、選択した敵ファイターの【耐久力】は-1の修正を受ける(最小値1)。ロール結果で6が出るたび、このバトル終了時まで、選択した敵ファイターの【耐久力】は-1の修正を受ける(最小値1)。
	[クアッド] 死の一撃:この命令中、このファイターが行う敵ファイターに対する次の接近戦攻撃アクションの各ヒットおよび各クリティカルヒットの【ダメージ量】は、このアビリティの発動出目に等しい数のプラス修正を受ける。



スローターボーン
(大剣装備)



ゴッドスピーカー



ラストタッチ



プローヴン
(大斧装備)



グローリーシーカー
(二刀流装備)



グローリーシーカー
(盾装備)

ダークオース・サヴェイジャー

スローターボーン
(大剣装備)

1	5	5	2/5	



プローヴン(大剣装備)

1	4	4	2/4	



スローターボーン
(大斧装備)

1	4	6	3/5	



プローヴン
(グレートフレイル装備)

3	3	4	2/4	



ゴッドスピーカー

3/7	2	3	3/6	
1	3	3	1/3	



グローリーシーカー
(盾装備)

1	3	4	1/3	



ラストタッチド

1	4	4	1/5	



グローリーシーカー
(槍装備)

2	3	4	1/4	



プローヴン(大斧装備)

1	3	5	3/5	



グローリーシーカー
(二刀流装備)

1	4	4	1/3	



プローヴン(大槍装備)

2	3	5	2/5	



グローリーシーカー
(大斧装備)

1	2	4	2/4	



タラントウロス・ブルード

邪悪なる集合意識に縛られたタラントウロス・ブルードは、蜘蛛の八本足を何よりの祝福と考える。捕らえし者にそのおぞましき蜘蛛の異変を施さんと、獲物を求めて荒野を彷徨う。

タラントウロス・ブルードのアビリティ	
	[リアクション] 守護の刃:ファイターが接近戦攻撃アクションの攻撃対象に選択された後、ヒットロールが行われるタイミングの直前に、ファイターはこのリアクションを発動できる。その攻撃アクションのヒットロール結果で1または2が出るごとに、攻撃側ファイターは2ポイントのダメージを受ける。
	[ダブル] 忍び寄る共生体:このファイターの6mv以内（このアビリティの発動出目が4以上であれば、このファイターの9mv以内）にいる味方スパイダー・スウォームを1個選択せよ。選択したスパイダー・スウォームは、追加の移動アクションを1回、もしくは追加の攻撃アクションを1回行える。
	[ダブル] 絹の投網:このファイターの3mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを1個ロールせよ。ロール結果が3+であれば、このバトルラウンド終了時まで、その敵ファイターは移動アクションおよび離脱アクションを行えない。
	[ダブル] 軽快な登攀:このファイターの命令終了時まで、このファイターが登攀を行うときの垂直方向の移動距離はカウントされない。
	[トリプル] 有毒の投擲物:このファイターの6mv以内におり、かつ射線が通っている敵ファイターを1体選択し、ダイスを2個ロールせよ。ロール結果が4-5であるごとに、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目の半分（端数切り上げ）に等しい数のダメージを受ける。ロール結果で6が出るたび、選択された敵ファイターはこのアビリティの発動出目に等しい数のダメージを受ける。
	[トリプル] おぞましき召喚:戦闘不能状態の味方スパイダー・スウォームを1体選択せよ。選択した味方ファイターをこのファイターの3mv以内に全体が収まるように、戦場の地面もしくは足場上に配置すること。そのスパイダー・スウォームは戦闘不能状態ではなくなり、また一切のダメージを受けていない状態になる。
	[クアッド] 八芒の観測者の恩恵:このファイターは追加の攻撃アクションを1回行う。その攻撃アクションの後、このアビリティの発動出目に等しい数のダイスをロールせよ。ロール結果の6が1回以上出た場合、その攻撃アクションの攻撃対象だったファイターは10ポイントのダメージを受け、このバトルラウンド終了時まで、そのファイターは移動アクションおよび離脱アクションを行えない。



ブルードマスター



ドゥームウィーヴァー
(フレイルと追い立て棒装備)



ドゥームウィーヴァー
(三叉槍とネット装備)



ブルードキン
(鎌とスパイダー・クロウ装備)



ブルードキン

