

CONDENADORES DE TEMPLEFÉRREO

GUERREROS

1. Gwynne Templeférreo
2. Brodus Azotedeplagas
3. Tavian de Sarnassus

Gwynne Templeférreo es una agente formidable de las Cámaras Sacrosantas. Con sus compañeros, Tavian de Sarnassus y el temible Brodus Azotedeplagas, canalizan la tempestad mágica de Azyr a través de sus armas y escudos para enfrentarse con la furia de la tormenta arcana a la oposición más letal. Entrenados para combatir lo etéreo y lo daemónico mientras buscan una cura para el defecto de la Reforja, a menudo su búsqueda los conduce a las tinieblas...

CONDENADORES DE TEMPLEFÉRREO (v1.1)

✿ INSPIRACIÓN
Inmediatamente tras resolver una tirada de ataque o de salvación de un guerrero amigo, si esa tirada ha incluido algún ✿, Inspíralo.

BASTIÓN CONTRA LA OSCURIDAD
Los Condenadores se mantienen firmes contra los horrores de los reinos.
No se puede presionar a los guerreros amigos que no tengan marcadores de movimiento y/o carga.

◆ Golpe castigador: La gran maza de Brodus se carga de energía celestial.
Úsala de inmediato tras designar un arma como parte del Ataque de un Brodus amigo. Esa arma tiene +X dados de ataque, donde X equivale a la ronda de batalla. Solo puedes usar esta habilidad una vez por partida.

◆ Escudo de carga aérea: Con magia celestial poderosa, los escudos resplandecen de poder cerúleo.
Úsala de inmediato después de que tu oponente designe un arma como parte de un Ataque cuyo blanco sea un escudo aéreo (▢) amigo. No pueden designarse habilidades de arma para ese Ataque. Solo puedes usar esta habilidad una vez por partida.

◆ Maza de carga aérea: Los Seguidores revientan a los enemigos con armas crepitantes de poder.
Úsala de inmediato tras designar un arma como parte del Ataque de un escudo aéreo (▢) amigo. Esa arma tiene +1 Alcance para ese Ataque. Solo puedes usar esta habilidad una vez por partida.

