

CORTEJO DE CÓLERA

Los Templarios Negros sobresalen en los asaltos de infantería pesada. Estos talentos resultan especialmente eficaces cuando se libran batallas en las que el apoyo blindado es limitado o el terreno demasiado denso para desplegar medios más pesados. Tanto si se trata de tomar una instalación enemiga pasillo a pasillo, asaltar la brecha en un asedio o desenterrar a los herejes de junglas o ruinas, los Templarios Negros están bien preparados. Antes de tales enfrentamientos, sus líderes avivan su fervor con palabras de odio y plegarias vocoamplificadas hasta cotas que superan incluso el fanatismo habitual del Capítulo. Al unísono, los Templarios Negros inician su avance con los estandartes al frente, una procesión sagrada que rápidamente coge velocidad hasta convertirse en una atronadora carga frontal que quiebra las líneas enemigas como un puño de cerámica clavado en el rostro del hereje.

REGLA DE DESTACAMENTO



LETANÍAS DE DEVOCIÓN

Donde otros guerreros usan estimulantes de combate, los Templarios Negros rugen oraciones y rituales de devoción que avivan su ferocidad y frenesí hasta cotas casi sobrenaturales.

Al inicio de la ronda de batalla puedes elegir una de las Letanías siguientes. Si lo haces, hasta el final de la ronda de batalla, esa Letanía está activa y sus efectos se aplican a todas las unidades **INFANTERÍA ADEPTUS ASTARTES** y Montada Adeptus Astartes de tu ejército.

Coro de odio implacable

Suma 2" al atributo Movimiento de las miniaturas de esta unidad y 1 a sus tiradas de avanzar.

Rito de fervor colérico

Suma 1 al atributo Fuerza de las armas de combate equipadas a miniaturas de esta unidad.

Cántico de devoción eterna

Las miniaturas de esta unidad tienen una salvación invulnerable de 5+ contra ataques a distancia.

RESTRICCIONES



Tu ejército puede incluir unidades **TEMPLARIOS NEGROS**, pero no puede incluir unidades **ADEPTUS ASTARTES** de otros Capítulos.

MEJORAS



LLAMA DEL JUICIO..... 25 PTOS.

Una llama eterna arde en el interior de esta reliquia, la primera, se cree, de las encendidas por el mismísimo Sigismund. Si antaño sus lenguas de fuego prendieron incontables piras, ahora su luz abrasa del mismo modo los ojos del enemigo.

Solo miniatura **TEMPLARIOS NEGROS**. La miniatura de la unidad del portador tienen la habilidad Sigilo.

FURIA SAGRADA..... 30 PTOS.

El odio hacia el enemigo de este guerrero es tan intenso, y tan contagiosa es su rabia por su mera existencia, que se propaga entre quienes combaten a su lado y los lleva a castigar a sus enemigos con mayor presteza todavía.

Solo miniatura **ADEPTUS ASTARTES**. El portador puede usar esta mejora una vez por batalla, al inicio de la fase de combate. Si lo hace, hasta el final de la fase, las miniaturas de la unidad del portador tienen la habilidad Combatir primero.

INCENSARIO DE TARAMOND..... 15 PTOS.

Aunque los Templarios Negros están acostumbrados al acre incienso químico que arde en este incensario de hierro, no ocurre lo mismo con sus enemigos. Sus vapores provocan visiones de pesadilla y un terror paralizante entre sus filas.

Solo miniatura **TEMPLARIOS NEGROS**. Al inicio de la fase de combate, todas las unidades enemigas en la zona de amenaza de la unidad del portador deben hacer un chequeo de acobardamiento, restando 1 al resultado.

BENDICIÓN DE FURIA..... 10 PTOS.

Tras una docena de sangrientas cruzadas, el circuito empatoquinético único de este crozius arcanum ha absorbido la belicosidad y la ira justa de todos los Capellanes que lo han empuñado dando a sus golpes la fuerza de un rayo.

Solo miniatura **CAPELLÁN**. Las armas de combate del portador tienen la habilidad [HERIDAS DEVASTADORAS].



1PM

MOVIDOS POR LA FE

ESTRATEGEMA CORTEJO DE CÓLERA – TÁCTICA DE BATALLA

Tal es el fervor sagrado que envuelve a estos guerreros que continúan luchando sin importar la gravedad de sus heridas.

CUÁNDO: En cualquier fase, justo después de que se asigne una herida mortal a una unidad **ADEPTUS ASTARTES** de tu ejército.

BLANCO: Esa unidad **ADEPTUS ASTARTES**.

EFFECTO: Hasta el final de la fase, las miniaturas de tu unidad tienen la habilidad No hay dolor 5+ contra heridas mortales.



1PM

ARMADURA DEL DESPRECIO

ESTRATEGEMA CORTEJO DE CÓLERA – TÁCTICA DE BATALLA

La beligerancia de los Astartes, combinada con su fisiología transhumana, hace de ellos enemigos inquebrantables.

CUÁNDO: En la fase de disparo de tu oponente o en la fase de combate, justo después de que una unidad enemiga haya elegido sus blancos.

BLANCO: 1 unidad **ADEPTUS ASTARTES** de tu ejército que fue elegida como blanco de algún ataque de la unidad atacante.

EFFECTO: Hasta el final de la fase, siempre que un ataque tome como blanco tu unidad, empeora en 1 el atributo Factor de Penetración de ese ataque.



1PM

¡MUERTE A LOS DEMAGOGOS!

ESTRATEGEMA CORTEJO DE CÓLERA – TÁCTICA DE BATALLA

No hay lugar donde los artífices de la herejía puedan esconderse del justo juicio de los Templarios Negros.

CUÁNDO: En la fase de combate.

BLANCO: 1 unidad **ADEPTUS ASTARTES** de tu ejército que no hayas elegido para combatir en esta fase.

EFFECTO: Hasta el final de la fase, las armas de combate equipadas a tu unidad tienen la habilidad [PRECISIÓN].



1PM

FERVOR SALVAJE

ESTRATEGEMA CORTEJO DE CÓLERA – TÁCTICA DE BATALLA

Ni la habilidad, ni la astucia ni las artimañas del enemigo puede salvarlo de la implacable brutalidad de los Templarios Negros.

CUÁNDO: En la fase de combate.

BLANCO: 1 unidad **ADEPTUS ASTARTES** de tu ejército que no hayas elegido para combatir en esta fase.

EFFECTO: Hasta el final de la fase, siempre que una miniatura de tu unidad ataque, repite las tiradas para impactar de 1 y puedes ignorar cualquiera o todos los modificadores a lo siguiente: al atributo Habilidad de Armas de ese ataque, a la tirada para impactar, y a la tirada para herir.



1PM

ÍMPETU IMPLACABLE

ESTRATEGEMA CORTEJO DE CÓLERA – ARDID ESTRATÉGICO

El ímpetu y la ferocidad de tantos guerreros acorazados a la carga son casi imposibles de detener, haciendo que desgaren fila tras fila de herejes.

CUÁNDO: En la fase de combate.

BLANCO: 1 unidad **ADEPTUS ASTARTES** de tu ejército que no haya sido elegida para combatir en esta fase y que esté en la zona de amenaza de alguna unidad enemiga.

EFFECTO: Hasta el final de la fase, al determinar qué miniaturas de tu unidad pueden combatir, puede combatir toda miniatura de tu unidad que esté a 3" o menos de alguna miniatura enemiga. Al resolver esos ataques, dichas miniaturas pueden tomar como blanco 1 de esas unidades enemigas a 3" o menos de ellas y en la zona de amenaza de su unidad.



1PM

LA VOZ DE LA DEVOCIÓN

ESTRATEGEMA CORTEJO DE CÓLERA – ARDID ESTRATÉGICO

En el momento crucial, estos hermanos de batalla escogen la letanía devocional más adecuada como si eligieran el arma correcta de las armerías del Capítulo.

CUÁNDO: En tu fase de mando.

BLANCO: 1 unidad **INFANTERÍA ADEPTUS ASTARTES** o **MONTADA ADEPTUS ASTARTES** de tu ejército.

EFFECTO: Elige la Letanía Coro de odio implacable, Rito de fervor colérico o Cántico de devoción eterna. Hasta el final de la ronda de batalla, esa Letanía está activa para tu unidad en lugar de cualquier otra Letanía que esté activa para tu ejército.