



₽Ç	ARMAS A DISTANCIA	ALCANCE	A	HP	F	FP	D
	Pistola bólter pesada [PISTOLA]	18"	1	2+	4	-1	1
*	ARMAS DE COMBATE	ALCANCE	A	НА	F	FP	D
	Garras de Severax [GOLPES SOSTENIDOS 2, ACOPLADA]	Combate	7	2+	5	-2	2

HABILIDADES

BÁSICA: Despliegue rápido, Agente solitario, Sigilo

FACCIÓN: Juramento y órdenes

Maestro de las Sombras: En tu fase de mando, elige 1 unidad del ejército del oponente. Hasta el inicio de tu siguiente fase de mando, siempre que una unidad ADEPTUS ASTARTES de tu ejército declare una carga a 12" o menos de esa unidad enemiga, puedes repetir la tirada de carga, pero debe tomar esa unidad enemiga como blanco de dicha carga (si es posible).

Propulsor Alasnegras: Puedes tomar esta unidad como blanco de las estratagemas Inserción Rápida o Intervención heroica por OPM, incluso si ya tomaste como blanco una unidad diferente con esa estratagema en esta fase.

Aethon Shaan

1 miniatura.....100 ptos.

CLAVES: Infantería, Personaje, Héroe Épico, Volar, Propulsor de Salto,

IMPERIUM, TACTICUS, SEÑOR DEL CAPÍTULO, AETHON SHAAN

TO THE REAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE PAR

CLAVES DE FACCIÓN: Adeptus Astartes, Guardia del Cuervo

AETHON SHAAN

Como Señor del Capítulo de la Guardia del Cuervo, Aethon Shaan encarna los aspectos más pacientes y astutos del legado de su Primarca. Cuando decide atacar desde las sombras, lo hace con una furia repentina y fría, lanzando las Garras de Severax, envueltas en rayos, que centellean entre chorros de sangre enemiga.



SEÑOR DEL CAPÍTULO DE LA GUARDIA DEL CUERVO

Si tu ejército incluye a AETHON SHAAN y a KAYVAAN SHRIKE, tu unidad KAYVAAN SHRIKE pierde su habilidad Agente Solitario y reemplaza su clave SEÑOR DEL CAPÍTULO por CAPITÁN.

COMPOSICIÓN DE UNIDAD

■ 1 Aethon Shaan - HÉROE ÉPICO

Esta miniatura está equipada con: 1 pistola bólter pesada; 1 Garras de Severax.

CLAVES: Infantería, Personaje, Héroe Épico, Volar, Propulsor de Salto, Imperium, Tacticus, Señor del Capítulo, Aethon Shaan



CLAVES DE FACCIÓN:
ADEPTUS ASTARTES, GUARDIA DEL CUERVO