



*	ARMAS DE COMBATE	ALCANCE	A	HA	F	FP	D
	Puño de Dorn [HERIDAS DEVASTADORAS]	Combate	5	2+	10	-3	3
		•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••		••••••		•	

HABILIDADES

BÁSICAS: Despliegue rápido, Líder

FACCIÓN: Juramento y órdenes

Icono de la obstinación: Siempre que un ataque tome como blanco la unidad de esta miniatura, si el atributo Fuerza de ese ataque es igual o mayor que el atributo Resistencia de esa unidad, resta 1 a las tiradas para herir.

Muralla: Una vez por batalla, al inicio de cualquier fase, esta miniatura puede usar esta habilidad. Si lo hace, hasta el final de la fase, esta miniatura tiene una salvación invulnerable de 2+.

Darnath Lysander

1 miniatura.....105 ptos.

CLAVES: Infantería, Personaje, Héroe Épico, Imperium, Exterminador, CAPITÁN, DARNATH LYSANDER



CLAVES DE FACCIÓN: ADEPTUS ASTARTES, PUÑOS IMPERIALES

DARNATH LYSANDER

Con su escudo tormenta Muralla en alto y blandiendo el Puño de Dorn, Lysander se abre paso entre sus enemigos como un buque de guerra abriéndose paso en mares tempestuosos. Cada martillazo reduce filas enteras de guerreros enemigos a un charco de sangre. Mientras tanto, su ceño permanece inmutable, y su determinación, inamovible.



LÍDER

■ Esta miniatura puede adjuntarse a las siguientes unidades: ESCUADRA DE EXTERMINADORES DE ASALTO. ESCUADRA DE EXTERMINADORES

COMPOSICIÓN DE UNIDAD

■ 1 Darnath Lysander — HÉROE ÉPICO

Esta miniatura está equipada con: 1 Puño de Dorn

CLAVES: Infantería, Personaje, Héroe Épico, Imperium, Exterminador, Capitán, Darnath Lysander



CLAVES DE FACCIÓN:
ADEPTUS ASTARTES, PUÑOS IMPERIALES