

## LOS DESOLLADORES

### GUERREROS

1. Cartilaga Garfioturno
2. El Desgarrapieles
3. Señorito Kretch
4. Seddrick el Cadenas
5. Pewdrig el Amo Desollador

Como todos los necrófagos, los Desolladores están perdidos en el delirio y se creen aprovisionadores en busca de los mejores cortes de carne. Y carne encuentran en el cuerpo de víctimas aullantes y aún vivas. Cartilaga Garfioturno lidera esta cuadrilla, junto a sus aprendices Kretch y Seddrick, mientras que Pewdrig el Amo Desollador arranca la carne. Mientras, el alado Desgarrapieles tiene la labor de vigilar la "despensa"...



## Los Desolladores (v1.1)

### INSPIRACIÓN

Inmediatamente tras recibir tu tercer o subsiguiente marcador de cuarto trasero, Inspira a cada guerrero amigo.

### CORTE PERFECTO

Inmediatamente tras un Ataque con éxito de un chef (», obtén un marcador de cuarto trasero.

### FILETEAR

Si el arma de un guerrero amigo tiene la runa », tienes acceso a la siguiente habilidad de arma:

**Filetear »:** Si el Ataque ha tenido éxito, obtienes un marcador de cuarto trasero.

### ZARPAS APRESANTES

Úsala de inmediato después de que un El Desgarrapieles amigo se Mueva. Designa un guerrero enemigo en un hexágono por el que haya pasado El Desgarrapieles y tira un dado de ataque. Con un », infinge 1 daño a ese guerrero y obtén un marcador de cuarto trasero, y con un X o », puedes empujar a ese guerrero enemigo hasta 1 hexágono.

**Manos callosas:** "Sufrir heridas en la cocina es inevitable, aunque muchos chefs afirman que sufrir por tu arte mejora la calidad del menú". - Libro de cocina de Carnesangre Partecostillas, Capítulo 1, "Principios".

Úsala de inmediato después de que se designe a un guerrero amigo como blanco de un Ataque. Descarta un marcador de cuarto trasero. Las tiradas de salvación por ese Ataque se considera que tienen más éxitos críticos que la tirada de ataque solo a efectos de la habilidad resistir. Solo puedes usar esta habilidad una vez por ronda de batalla.

**Fileteo preciso:** "Filetear es un proceso rápido si eres un bufón que no aprecia el arte". - Libro de cocina de Carnesangre Partecostillas, Capítulo 3, "Filetear y procesar".

Úsala de inmediato tras designar un guerrero amigo para Atacar. Las armas de combate de ese guerrero tienen crítico filetear (») en ese Ataque. Puedes usar esta habilidad una vez por ronda de batalla.

**Más para la despensa:** "La buena comida debería, sobre todo, unir a la gente". - Libro de cocina de Carnesangre Partecostillas, Capítulo 13, "Ideas finales".

Úsala en tu paso de poder. Designa un guerrero amigo con algún marcador de movimiento y/o carga. Puedes empujar a ese guerrero hasta 1 hexágono. Ese empujón debe terminar adyacente a un guerrero enemigo. Solo puedes usar esta habilidad una vez por ronda de batalla.



