

REGLAS DE FACCIÓN: AGUSANADOS DE NURGLE

RASGOS HEROICOS

Puedes elegir un rasgo heroico de esta tabla en vez de uno de las tablas de rasgos heroicos disponibles para esta facción.

DONES DEL ABUELO (Solo HÉROE)

⚙ Una vez por batalla, Cualquier fase de combate

PLAGA VIVIENTE: *Cuando este héroe se abalanza sobre el enemigo, propaga los dones de Nurgle.*

Declara: Si esta unidad cargó en este turno, toma como blanco una unidad enemiga trabada con ella.

Efecto: El blanco obtiene la clave **ENFERMO**.

⚙ Pasiva

PREDICADOR MUY PESADO: *Incluso los hermanos de este héroe lo consideran demasiado entusiasta al predicar las bendiciones de Nurgle.*

Efecto: Si esta unidad es **SACERDOTE**, suma 1 a sus tiradas de cántico. Si no lo es, tiene **SACERDOTE (1)**.

⚙ Cualquier fase de carga

AVALANCHA CORPULENTA: *Según aumenta el ímpetu de esta bestia, su volumen se convierte en un ariete lleno de pus.*

Declara: Si esta unidad cargó en este turno, toma como blanco una unidad enemiga visible para esta unidad y a 1" o menos de ella.

Efecto: Tira tantos D6 como el atributo Movimiento de esta unidad. Inflige 1 daño mortal al blanco por cada 3+.

Si se asignaron daños al blanco por esta habilidad, esta unidad puede mover 2D3". Puede atravesar zonas de combate enemigas, pero debe terminar ese movimiento trabada con las unidades con las que estuviera trabada al inicio del movimiento.

SABER DE PLEGARIA

BENDICIONES DE LA ENFERMEDAD

🏹 Tu fase de héroe

3

OLEADA INFECCIOSA: *Al aumentar el poder de Nurgle, sus seguidores son una pandemia.*

Declara: Designa un **SACERDOTE AGUSANADOS DE NURGLE** amigo para entonar esta plegaria. Toma como blanco una unidad **AGUSANADOS DE NURGLE** amiga visible para el oficiante y completamente a 12" o menos de él. A continuación, haz una tirada de cántico de 1D6.

Efecto: Suma 2" al atributo Movimiento del blanco durante el resto del turno. Además, si la tirada de cántico fue 6+, durante el resto del turno, el blanco puede usar habilidades **CARGA** aunque haya usado una habilidad **RETRIRSE** en el mismo turno.

CLAVES

PLEGARIA, SIN LÍMITE

🏹 Tu fase de héroe

3

VÓMITO AGONIZANTE: *Presagiado por un estruendo en sus distendidas tripas, el sacerdote eructa un diluvio de vómito espeso y corrosivo.*

Declara: Designa un **SACERDOTE AGUSANADOS DE NURGLE** amigo para entonar esta plegaria. Toma como blanco una unidad enemiga visible para el oficiante y a 18" o menos de él. A continuación, haz una tirada de cántico de 1D6.

Efecto: Tira 7D6. Suma 2 a cada tirada si la tirada de cántico fue 6+. Por cada 5+, inflige 1 daño mortal al blanco.

CLAVES

PLEGARIA

🏹 Tu fase de héroe

3

MOCO ESPUMOSO: *Una bendición de baba protectora.*

Declara: Designa un **SACERDOTE AGUSANADOS DE NURGLE** amigo para entonar esta plegaria. Toma como blanco una unidad **AGUSANADOS DE NURGLE** amiga visible para el oficiante y completamente a 12" o menos de él. A continuación, haz una tirada de cántico de 1D6.

Efecto: Hasta el inicio de tu siguiente turno, la habilidad de arma **Carga (+1 Daño)** no tiene efecto en los ataques de combate que tomen el blanco como blanco. En su lugar, si la tirada de cántico fue 6+, no tiene efecto ninguna habilidad de arma salvo **Acompañante**.

CLAVES

PLEGARIA

AZOTE DE GHYRAN

• HOJA DE UNIDAD AZOTE DE GHYRAN •

PUTRIGUS



El Reino de la Vida pertenece a Nurgle, y el infame Gran Daemon Putrigus Padrelluvia expulsará a los intrusos de las tierras de su amado Abuelo con inundaciones fecales y lluvias malditas. Los bastante insensatos como para asestar un golpe a su masa panzuda son agarrados por tentáculos que brotan de sus brazos y metidos, gritando, en las fauces de su vientre.

ARMAS DE COMBATE	Atq	Imp	Her	Per	Dañ
☠ Vara nudosa	5	3+	2+	1	3
Fauces colmilludas	2	3+	2+	2	2
Hueste de Nurgletes <i>Acompañante, Crít. (herida automática)</i>	10	5+	5+	-	1

☠ Pasiva

DAÑADO EN BATALLA

Efecto: Mientras esta unidad tenga 10 o más daños, el atributo Ataques de su **vara nudosa** es 3.

☠ Pasiva

AGUACERO REPUGNANTE: A

Putrigus lo rodea siempre un monzón de enfermedad y podredumbre.

Efecto: Resta 1 a las tiradas de salvación de las unidades enemigas mientras estén a 6" o menos de esta unidad.

⚙ Tu fase de héroe

AGUACERO VIRULENTO:

Con un canto gutural, Putrigus magnifica la tormenta, extendiendo la corrupción por grandes extensiones del campo de batalla.

Efecto: Suma 3" al alcance de la habilidad "Aguacero repugnante" de esta unidad durante el resto de la batalla. Esta unidad puede verse afectada por esta habilidad varias veces y sus efectos son acumulativos.

A continuación, inflige 1 daño mortal a cada unidad enemiga dentro del alcance de esa habilidad.

CLAVES

HECHIZO

7

⚙ Pasiva

PORTADOR DE ABUNDANCIA:

Putrigus es un hechicero magistral, capaz de controlar las energías de la decadencia. Sus hechizos inspiran una fecundidad y crecimiento grotescos estimulados por el diluvio arcano.

Efecto: Suma 1 a las tiradas de lanzamiento de esta unidad.

☠ Una vez por turno (Ejército), Cualquier fase de combate

AGARRE TENTACULAR: Los tentáculos de los brazos de Putrigus son lentos pero poderosos. Si atrapan a un enemigo, este sufrirá un destino aplastante y viscoso.

Declara: Toma como blanco una unidad enemiga trabada con esta unidad.

Efecto: Tira 1D6. Si el resultado es superior al atributo Salvación del blanco, inflige al blanco tantos daños mortales como el resultado.

CLAVES

ACOMETIDA

CLAVES

SEÑOR DE LA GUERRA, ÚNICA, HÉROE, MONSTRUO, MAGO (2), SALVAGUARDA (5+)

CAOS, AGUSANADOS DE NURGLE, DAEMON