



VAZILONEZ DE ZARBAG



GUERREROS

1. Zarbag
2. Drizgit Paztor de Garrapatoz
3. Snirk Lengua-marga
4. Prog el Redez
5. Krujehuezoz
6. Gobbaluk
7. Redkap
8. Stikkit
9. Dibbz

El grot chamán Zarbag es un tipo ambicioso con un don para salir de apuros. Sus lacayos emplean todo tipo de trucos furtivos. Dibbz, Stikkit y Redkap disparan a distancia; Prog el Redez hace honor a su nombre; Drizgit manda los garrapatos Krujehuezoz y Gobbaluk; y Snirk Lengua-marga ingiere brebajes fúngicos antes de «jugar» con su bola de hierro gigante.



VAZILONEZ DE ZARBAG (v1.2)



★ INSPIRACIÓN

Inmediatamente después de que tu total de puntos de gloria sea mayor que el número de guerreros amigos en el campo de batalla, Inspira a cada guerrero amigo.

¡REBOTA DEMASIADO!

Los guerreros amigos con la runa Volar (✈) no pueden Indagar ni controlar marcadores de tesoro.

⚡ PAZTOR DE GARRAPATOZ

Inmediatamente tras situar un Drizgit amigo, sitúa un Gobbaluk y un Krujehuezoz amigo en sendos hexágonos vacíos que no sean iniciales ni tengan marcadores de rasgo adyacentes a ese guerrero.

⚡ **Huidizo:** Los grots tienen unos instintos de supervivencia muy finos, y saben que es más difícil acertar a un blanco en movimiento.

Úsala de inmediato después de que un guerrero amigo se Mueva, si un guerrero amigo distinto sin marcadores de movimiento o carga estaba adyacente al guerrero que se ha Movido antes de que empezase ese movimiento. Ese guerrero amigo puede Moverse. Solo puedes usar esta habilidad una vez por turno.

⚡ **Salva rencorosa:** No hay nada que Dibbz, Stikkit y Redkapp adoren más que dejar a su presa como un alfilerero.

Úsala de inmediato tras un Ataque con éxito de un guerrero amigo realizado con un arma con salva (🔱). Designa un guerrero amigo diferente a 3 hexágonos o menos de ese guerrero, cuya arma a distancia tenga salva (🔱). Ese guerrero puede Atacar de inmediato con ese arma. Esta habilidad no puede usarse más de una vez por turno.

⚡ **Gira y gira:** A Snirk Lengua-marga no le queda mucho en este mundo. Tampoco a cualquiera que se interponga en su camino.

Debes usarla de inmediato después de que se sitúe a un guerrero, se le empuje a, o entre en un hexágono adyacente a un Snirk amigo, inflige 1 daño a ese guerrero.

Arrogancia: Cuando va a tope, Snirk puede acabar haciéndole daño a alguien, incluso a sí mismo.

A Snirk no se le pueden asignar marcadores de guardia.

ZARBAG

扎巴格 ザルバッグ

3

2

3

1



✖ 1 3 2
 ✖ 3 3 1

© GW 2024

DRIZGIT

德里兹吉特 ドリズギット

3

1

3

1



✖ 1 2 2

© GW 2024

PROG

普罗格 プログ

3

1

2

1



✖ 3 2 1

© GW 2024

BONEKRACKA

KNOCH'NBRESSA KRUENHUEZOZ
 碎骨者 ボーンクラッカ

3

1

2

1



✖ 1 2 2

© GW 2024

★ ZARBAG

扎巴格 ザルバッグ

3

2

3

1



✖ 1 3 2
 ✖ 3 4 1

© GW 2024

★ DRIZGIT

德里兹吉特 ドリズギット

3

1

3

1



✖ 1 3 2

© GW 2024

★ PROG

普罗格 プログ

3

2

1



✖ 3 2 1 ✖

© GW 2024

★ BONEKRACKA

KNOCH'NBRESSA KRUENHUEZOZ
 碎骨者 ボーンクラッカ

3

2

1



✖ 1 3 2

© GW 2024

GOBBALUK

戈布卢克 ゴバルーク

3

1

2

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2

© GW 2024

SNIRK

史尼克 スニルク

3

2

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 3

© GW 2024

REDKAP

Ротгит 红帽 レッドカップ

3

1

2

1



⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

© GW 2024

STIKKIT

Стікка 斯提吉特 スティキット

3

1

2

1



⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

© GW 2024

★ **GOBBALUK**

戈布卢克 ゴバルーク

3

2

2

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 2

© GW 2024

★ **SNIRK**

史尼克 スニルク

3

3

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 3

© GW 2024

REDKAP

Ротгит 红帽 レッドカップ

3

2

2

1



⚔️ ⚡ 3 ⚡ 3 ★ 1

© GW 2024

★ **STIKKIT**

Стікка 斯提吉特 スティキット

3

2

2

1



⚔️ ⚡ 3 ⚡ 3 ★ 1

© GW 2024

