

# GRAN ALIANZA ORDEN

Las siguientes bandas pueden usar cualquiera de las hojas de unidad a continuación:

<i>Aquelarre Tormentoso de Domitan</i>	<i>Acechadores Sanguiestelados</i>	<i>del Padretormenta</i>
<i>Luchadoras de Gryselle</i>	<i>Almancursión de Elathain</i>	<i>Campeones de Corazonférreo</i>
<i>Los Sombranatos</i>	<i>Cacería Salvaje de Skaeth</i>	<i>Los Hachas Escogidas</i>
<i>Buscaverdades de Xandire</i>	<i>Pacto afilado de Morgwaeth</i>	
<i>Tormenta de Celestus</i>	<i>Rompemaldiciones</i>	

Las bandas tachadas tienen ahora sus propias cartas impresas para la temporada de *Warhammer Underworlds: Rencoreada*.

## GRAN ALIANZA DE ORDEN: CRUZADOS

**★ INSPIRACIÓN**  
Inmediatamente después de un paso de poder, si tu banda controla 2 o más marcadores de tesoro en territorio enemigo, Inspira a todos los guerreros amigos.

**Defensa a ultranza:** Los defensores de la civilización venderán caras sus vidas para proteger los tesoros de los mortales ante la destrucción y la profanación.

Úsala en tu paso de poder. Designa un guerrero amigo que controle un marcador de tesoro. Hasta el final del siguiente turno, el atributo Salvación de ese guerrero es 3. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**🚶 PIONEROS**  
Inmediatamente después de que un guerrero amigo termine un Movimiento a 1 hexágono o menos de un marcador de tesoro, puedes empujar a ese guerrero 1 hexágono. Ese empujón debe terminar en un marcador de tesoro.

**Determinación ferviente:** Quienes creen en los ideales de la justicia nunca cederán un ápice de terreno a los servidores del mal.

Úsala en tu paso de poder. Hasta el final del siguiente turno, los guerreros amigos no pueden ser presionados o empujados. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**¡Recuperad el terreno!** El mantra de los defensores del Orden es sencillo: recuperaremos lo que nos arrebataron, cueste lo que cueste.

Úsala en tu paso de poder. Designa un guerrero amigo. Hasta el final del siguiente turno, se considera que las tiradas de ataque de combate de ese guerrero realizadas como parte de Ataques de combate siempre tienen más que la tirada de salvación a efectos de Presionar y Arrollar. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

## GRAN ALIANZA DE ORDEN: PROTECTORES

**★ INSPIRACIÓN**  
Inmediatamente tras un paso de acción, si un guerrero amigo empezó ese paso de acción en territorio amigo y realizó un Ataque con éxito, Inspira a ese guerrero.

**🔥 Furia justa:** Los mortales rara vez luchan con mayor ferocidad que cuando defienden lo que les pertenece por derecho.

Inmediatamente después de realizar una tirada de ataque para un Ataque de combate de un guerrero amigo en territorio amigo, puedes repetir 1 dado de ataque de esa tirada. Solo puedes usar esta habilidad una vez por ronda de batalla.

**¡INTRUSOS FUERA!**  
No se puede flanquear ni rodear a los guerreros amigos mientras estén en territorio amigo.

**Defensa activa:** Es importante que los defensores no recurran a la guerra estática, sino que acosen y abrumen a sus enemigos.

Úsala en tu paso de poder. Designa un guerrero amigo en territorio amigo. Empuja a ese guerrero hasta 2 hexágonos. Ese empujón debe terminar en territorio amigo. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**Camino secreto:** Un defensor astuto tiene ventaja en una batalla campal, ya que conoce el terreno y sus caminos secretos.

Úsala en tu paso de poder. Designa un guerrero amigo en un marcador de rasgo en territorio amigo. Retira ese guerrero del campo de batalla y colócalo en otro marcador de rasgo en territorio amigo. Después, asigna a ese guerrero un marcador de movimiento. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.



GRAN ALIANZA ORDEN: AQUELARRE TORMENTOSO DE DOMITAN

DOMITAN

多米坦    ドミタン

3

1

5

3



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

⚡

⚡

LEONA

蕾欧娜    レオナ

4

1

5

2



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚔️ 2 ★ 1

⚡

⚡

SARPON

萨蓬    サーボン

3

1

5

2



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 3 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

⚡

⚡

★ DOMITAN

多米坦    ドミタン

3

1

5

3



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

⚡

⚡

★ LEONA

蕾欧娜    レオナ

4

1

5

2



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚔️ 2 ★ 1

⚡

⚡

★ SARPON

萨蓬    サーボン

3

1

5

2



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 3 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

⚡

⚡



GRAN ALIANZA ORDEN: LUCHADORAS DE GRYSSELLE (1/2)

GRYSSELLE

格里塞尔    グリィセル

4

2

4

2



1

3

2

RETARIA

瑞塔莉亚    レタリア

4

2

3

2



2

2

2

TRAXYA

特拉克夏    トラクシア

4

1

3

1



1

3

1

KALEXIS

卡莱克西斯    カレクシス

5

2

3

1



1

4

1

GRYSSELLE

格里塞尔    グリィセル

5

2

4

2



1

3

2

RETARIA

瑞塔莉亚    レタリア

5

2

3

2



2

3

2

TRAXYA

特拉克夏    トラクシア

5

1

3

1



1

3

2

KALEXIS

卡莱克西斯    カレクシス

6

2

3

1



1

4

1



GRAN ALIANZA ORDEN: LUCHADORAS DE GRYSELLE (2/2)

THRIALLA

西莉娅拉      スリアーラ

4

2

3

1



⚔️ ⚡ 2 ⚡ 3 ⚡ 1

⚔️ ⚡ 1 ⚡ 1 ⚡ 1

© GW 2024

★ THRIALLA

西莉娅拉      スリアーラ

5

2

3

1



⚔️ ⚡ 2 ⚡ 3 ⚡ 2

⚔️ ⚡ 1 ⚡ 1 ⚡ 1

© GW 2024



GRAN ALIANZA ORDEN: TORMENTA DE CELESTUS

DRAKAN

德拉坎    ドラカン

3

1

4

2



✖ ⚡ 1 ⚔ 2 ★ 2

✖ ⚡ 3 ⚔ 2 ★ 1

© GW 2024

APHUS

阿弗斯    アフス

3

1

4

2



✖ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 1

✖ ⚡ 3 ⚔ 2 ★ 1

© GW 2024

MELLISAN

梅丽森    メリサン

3

1

4

2



✖ ⚡ 1 ⚔ 2 ★ 1

✖ ⚡ 3 ⚔ 2 ★ 1

© GW 2024

SLEEK

FLINK 斯里克    DISTINGUIDO スリーク

4

1

3

1



✖ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 1

© GW 2024

★ DRAKAN

德拉坎    ドラカン

3

2

4

2



✖ ⚡ 1 ⚔ 3 ★ 2

✖ ⚡ 3 ⚔ 3 ★ 1

© GW 2024

★ APHUS

阿弗斯    アフス

3

1

4

2



✖ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 2

✖ ⚡ 3 ⚔ 3 ★ 1

© GW 2024

★ MELLISAN

梅丽森    メリサン

3

1

4

2



✖ ⚡ 1 ⚔ 2 ★ 2

✖ ⚡ 3 ⚔ 3 ★ 1

© GW 2024

★ SLEEK

FLINK 斯里克    DISTINGUIDO スリーク

5

2

3

1



✖ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 1

© GW 2024



GRAN ALIANZA ORDEN: CACERÍA SALVAJE DE SKAETH (1/2)

SKAETH

斯卡厄斯    スカエス

5

1

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 1 ⚡

🔥 ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

KARTHAEN

卡莎恩    カーサエン

4

2

3

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2

SHEOCH

希奥奇    シェオック

4

1

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2

ALTHAEN

阿尔萨恩    アルサエン

4

1

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 1

🔥 ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

★ SKAETH

斯卡厄斯    スカエス

5

2

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 2 ⚡

🔥 ⚡ 3 ⚡ 3 ★ 1

★ KARTHAEN

卡莎恩    カーサエン

5

2

3

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2 ⚡

★ SHEOCH

希奥奇    シェオック

5

1

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 2 ⚡

★ ALTHAEN

阿尔萨恩    アルサエン

5

1

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 1

🔥 ⚡ 3 ⚡ 3 ★ 1 ⚡



GRAN ALIANZA ORDEN: CACERÍA SALVAJE DE SKAETH (2/2)

LIGHAEN

5

リガエン

リガエン

1

2

1



1 2 1

LIGHAEN

5

リガエン

リガエン

2

2

1



1 3 1



GRAN ALIANZA ORDEN: PACTO AFILADO DE MORGWAETH (1/2)

MORGWAETH

莫格维斯    モルグワース

4

2

4

2

⚔️ ⚙️ 2 🗡️ 2 ★ 2 🎵

©GW 2024

KYRAE

凯瑞    カイラエ

5

2

3

2

⚔️ ⚙️ 1 ☒ 2 ★ 2

🌀 ⚙️ 3 ☒ 3 ★ 1

©GW 2024

KHAMYSS

卡米思    カミス

4

1

3

1

⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 1 ★ 1

⚔️ ⚙️ 2 ☒ 3 ★ 2

©GW 2024

★ KYRSSA

科尔萨    キルッサ

4

1

3

1

⚔️ ⚙️ 1 ☒ 3 ★ 1 ⚙️ 🎵

©GW 2024

★ MORGWAETH

莫格维斯    モルグワース

5

2

4

2

⚔️ ⚙️ 2 🗡️ 2 ★ 3 🎵

©GW 2024

★ KYRAE

凯瑞    カイラエ

5

2

3

2

⚔️ ⚙️ 1 ☒ 2 ★ 2

🌀 ⚙️ 3 ☒ 3 ★ 1 ⚔️

©GW 2024

★ KHAMYSS

卡米思    カミス

5

2

3

1

⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 1 ★ 2 🎵

⚔️ ⚙️ 2 ☒ 3 ★ 2

©GW 2024

★ KYRSSA

科尔萨    キルッサ

5

2

3

1

⚔️ ⚙️ 1 ☒ 3 ★ 1 ⚙️ 🎵

©GW 2024



GRAN ALIANZA ORDEN: PACTO AFILADO DE MORGWAETH (2/2)

LETHYR

4

1

3

1



1 3 1

LETHYR

5

2

3

1



1 3 1



GRAN ALIANZA ORDEN: ROMPEMALDICIONES DE STORMSIRE

AVERON

艾佛隆    アヴェロン

3

1

5

3



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 1

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

©GW 2024

AMMIS

阿米斯    アミス

3

1

5

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

©GW 2024

RASTUS

拉斯特斯    ラストゥス

3

1

5

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

©GW 2024

★ AVERON

艾佛隆    アヴェロン

3

1

5

3



⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

©GW 2024

★ AMMIS

阿米斯    アミス

3

1

5

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 3 ★ 3

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 3 ★ 1

©GW 2024

★ RASTUS

拉斯特斯    ラストゥス

3

1

5

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 3 ★ 2

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 3 ★ 1

©GW 2024



GRAN ALIANZA ORDEN: CAMPEONES DE STEELHEART

SEVERIN

塞弗林    セヴェリン

3

1

5

3

✂️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 3 ⚙️ 🛡️

©GW 2024

ANGHARAD

安格拉德    アンガラッド

3

1

5

2

✂️ ⚙️ 1 🗡️ 3 ★ 2

©GW 2024

OBRYN

奥柏林    オブリン

3

1

5

2

✂️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 3

©GW 2024

★ SEVERIN

塞弗林    セヴェリン

3

1

5

3

✂️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 3 🛡️

©GW 2024

★ ANGHARAD

安格拉德    アンガラッド

3

1

5

2

✂️ ⚙️ 1 🗡️ 3 ★ 2 ⚙️

©GW 2024

★ OBRYN

奥柏林    オブリン

3

1

5

2

✂️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 3 🗡️

©GW 2024



GRAN ALIANZA ORDEN: LOS HACHAS ESCOGIDAS

FJUL-GRIMNIR

弗尤尔-葛里姆尼尔    フジウル=グリムニール

3

1

4

3



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 3

⚔️ ⚙️ 2 🗡️ 2 ★ 1

©GW 2024

TEFK

特夫克    テフク

3

1

4

2



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 2

©GW 2024

MAEGRIM

梅葛里姆    ミグリム

3

1

4

1



⚔️ ⚙️ 1 ☒ 3 ★ 1

©GW 2024

VOL

沃尔    ヴォール

3

1

4

1



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 2

©GW 2024

★ FJUL-GRIMNIR

弗尤尔-葛里姆尼尔    フジウル=グリムニール

3

1

4

3



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 3 ★ 3

⚔️ ⚙️ 2 🗡️ 3 ★ 2

©GW 2024

★ TEFK

特夫克    テフク

3

1

4

2



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 3 ★ 2

©GW 2024

★ MAEGRIM

梅葛里姆    ミグリム

3

1

4

1



⚔️ ⚙️ 1 ☒ 3 ★ 2

©GW 2024

★ VOL

沃尔    ヴォール

3

1

4

1



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 2

©GW 2024



# GRAN ALIANZA CAOS

Las siguientes bandas pueden usar cualquiera de las hojas de unidad a continuación:

<i>Plagamanada de Skabikk</i>	<i>Rapaces de Grashrak</i>	<i>Cazadores Divinos Jurados</i>
<i>Manada Frondaespiritu</i>	<i>Despojos de Gusano</i>	<i>Saqueadores de Garrek</i>
<i>Manada de Skittershank</i>	<i>Los Ojos de los Nueve</i>	<i>Fanáticos de Magore</i>

Las bandas tachadas tienen ahora sus propias cartas impresas para la temporada de *Warhammer Underworlds: Rencoreada*.

## GRAN ALIANZA DE CAOS: CORRUPTORES

**★ INSPIRACIÓN**  
Inmediatamente después del paso de acción de tu oponente, si hay más guerreros amigos que guerreros enemigos en territorio neutral, Inspira a todos los guerreros amigos en ese territorio.

**⚡ RAÍCES DEL CAOS**  
Inmediatamente después de que un guerrero amigo Indague un marcador de rasgo, asigna un marcador de tambalear a todos los guerreros enemigos que estén o bien a 2 hexágonos o menos de ese marcador de rasgo o bien a 2 hexágonos o menos de ese guerrero amigo.

**Aura de la ruina:** *Tal es el aura corruptora de este ente que el mero hecho de estar cerca de él hace que la carne se retuerza y el alma grite.*  
Úsala en tu paso de poder. Designa un guerrero enemigo con un marcador de tambalear que esté adyacente a un guerrero amigo y que no sea vulnerable. Inflige 1 daño a ese guerrero enemigo. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**Purga a los débiles:** *Los siervos de los Dioses Oscuros detectan rápidamente a los guerreros más vulnerables del enemigo y acaban con ellos de forma sangrienta.*  
Designa un guerrero enemigo con un marcador de tambalear. En el siguiente turno, las armas de combate de los guerreros amigos tienen +1 dado de ataque en Ataques que tomen como blanco a ese guerrero enemigo. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**Profanación impía:** *Los Dioses Oscuros derraman sus bendiciones sobre aquellos que pervierten y corrompen los iconos de deidades menores.*  
Designa un guerrero amigo en un marcador de rasgo. En el siguiente turno, las armas de combate de los guerreros enemigos tienen -1 dado de ataque en Ataques que tomen como blanco a ese guerrero amigo. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

## GRAN ALIANZA DE CAOS: MATADORES

**★ INSPIRACIÓN**  
Inmediatamente después de que un guerrero enemigo muera debido a un Ataque de combate realizado por un guerrero amigo, Inspira a un número de guerreros amigos igual al atributo Recompensa del blanco.

**⚡ HINCHADO DE PODER**  
Inmediatamente después de un paso de acción en el que un guerrero enemigo muriera debido a un Ataque de combate de un guerrero amigo, asigna al atacante un marcador de poder caótico. En el siguiente Ataque que realice, las armas de combate de ese guerrero tienen +1 dado de ataque. Después, retira el marcador de poder caótico de ese guerrero.

**⚡ Furia temeraria:** *Algunos guerreros confían en la furia pura y desenfrenada en lugar de la pericia marcial, sin preocuparse de sus propias heridas mientras matan y despedazan.*  
Designa un guerrero amigo con algún marcador de carga para usar esta habilidad. Ese guerrero puede Cargar de inmediato. Inflige 2 daños en ese guerrero tras resolver esta habilidad. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**⚡ Golpe decapitador:** *Cuando la presa está ensangrentada y debilitada, corre el riesgo de perder la cabeza con un solo golpe certero.*  
Úsala de inmediato tras designar un arma como parte de un Ataque de combate. Si el blanco es vulnerable, esa arma tiene Romper (🔪) y Apresar (🔪). Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**⚡ Fortalecidos por la matanza:** *La visión de enemigos dignos siendo masacrados llena a los adoradores del Caos de una terrible determinación.*  
Úsala inmediatamente después de un paso de acción en el que un guerrero enemigo muriera debido a un Ataque de combate de tu banda. Designa un número de guerreros amigos igual al atributo Recompensa del guerrero muerto y asigna a cada uno de esos guerreros un marcador de guardia. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.



GRAN ALIANZA CAOS: PLAGAMANADA DE SKABIKK (1/2)

SKABBIK

Krus'tik 斯卡比克 スカビック

4

1

4

2







RABIDIUS

Wutik 雷比迪斯 ラビディウス

4

1

3

2







ICHITT

Kratzik 伊奇特 イチット

4

1

3

1







POXLIX

Pock'shlekk 痘莱克斯 ボクスリクス

4

1

2

1







SKABBIK

Krus'tik 斯卡比克 スカビック

4

2

4

2







RABIDIUS

Wutik 雷比迪斯 ラビディウス

4

2

3

2







ICHITT

Kratzik 伊奇特 イチット

4

2

3

1







POXLIX

Pock'shlekk 痘莱克斯 ボクスリクス

4

2

2

1









GRAN ALIANZA CAOS: PLAGAMANADA DE SKABIKK (2/2)

RIKKIT

STA'RR雷克特リキット

4

1

2

1



⚔️⚡️2⚡️2★1⚙️⚡️

SKRITTER

RATZE斯奎特スクリッター

5

1

2

0



⚔️⚡️1⚡️2★1

★RIKKIT

STA'RR雷克特リキット

4

2

2

1



⚔️⚡️2⚡️2★2

★SKRITTER

RATZE斯奎特スクリッター

5

2

2

0



⚔️⚡️1⚡️2★1



GRAN ALIANZA CAOS: RAPACES DE GRASHRAK (1/2)

GRASHRAK

格拉什拉克    グラシュラック

4

1

4

2



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 2

©GW 2024

DRAKNAR

德拉纳克    ドラクナール

4

1

4

1



⚔️ ⚙️ 1 🗡️ 2 ★ 3

©GW 2024

MURGHOTH

摩格霍斯    ムルゴース

4

2

2

1



⚔️ ⚙️ 1 ☒ 2 ★ 2

©GW 2024

USHKOR

乌什科尔    ウシュコール

4

2

2

1



⚔️ ⚙️ 1 ☒ 2 ★ 1  
🗡️ ⚙️ 3 ☒ 2 ★ 1

©GW 2024

★ GRASHRAK

格拉什拉克    グラシュラック

4

2

4

2



⚔️ ⚙️ 2 🗡️ 2 ★ 2 🎵

©GW 2024

★ DRAKNAR

德拉纳克    ドラクナール

4

2

4

1



⚔️ ⚙️ 1 ☒ 3 ★ 3 🎵

©GW 2024

★ MURGHOTH

摩格霍斯    ムルゴース

4

2

2

1



⚔️ ⚙️ 1 ☒ 3 ★ 2

©GW 2024

★ USHKOR

乌什科尔    ウシュコール

4

2

2

1



⚔️ ⚙️ 1 ☒ 3 ★ 1  
⚔️ ⚙️ 3 ☒ 3 ★ 1 🎵

©GW 2024



GRAN ALIANZA CAOS: RAPACES DE GRASHRAK (2/2)

GNARL

KNORREN

ナル

ナール

4

2

2

1



⚔

⑥ 1 ⊠ 2 ★ 1

⚔

⑥ 3 ⊠ 2 ★ 1

© GW 2024

KORSH

考什

コーシュ

4

2

2

1



⚔

⑥ 2 ⊠ 2 ★ 1

© GW 2024

★ GNARL

KNORREN

ナル

ナール

4

2

2

1



⚔

⑥ 1 ⊠ 3 ★ 1

⚔

⑥ 3 ⊠ 3 ★ 1

© GW 2024

★ KORSH

考什

コーシュ

4

2

2

1



⚔

⑥ 2 ⊠ 3 ★ 1

© GW 2024



VORTEMIS

沃特弥斯    ヴォルテミス

4

(1)

4

2



⚔️ ⚡ 2 ⚡ 2 ⚡ 2

⚡ ⚡ 3 ⚡ 2 ⚡ 1

© GW 2024

NARVIA

纳尔维亚    ナルヴィア

4

(1)

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 1

⚡ ⚡ 3 ⚡ 2 ⚡ 1

© GW 2024

TUROSH

图罗什    トゥロシュ

4

(1)

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 2

⚡ ⚡ 3 ⚡ 2 ⚡ 1

© GW 2024

K'CHARIK

科查里克    ク=チャリク

4

(1)

3

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 3

⚡ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 3

© GW 2024

✧ VORTEMIS

沃特弥斯    ヴォルテミス

4

(2)

4

2



⚔️ ⚡ 2 ⚡ 2 ⚡ 2

⚡ ⚡ 3 ⚡ 2 ⚡ 1

© GW 2024

✧ NARVIA

纳尔维亚    ナルヴィア

4

(1)

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ⚡ 2

⚡ ⚡ 3 ⚡ 3 ⚡ 1

© GW 2024

✧ TUROSH

图罗什    トゥロシュ

4

(1)

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ⚡ 2

⚡ ⚡ 3 ⚡ 3 ⚡ 1

© GW 2024

✧ K'CHARIK

科查里克    ク=チャリク

4

(1)

3

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 3

⚡ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 3

© GW 2024



GRAN ALIANZA CAOS: OJOS DE LOS NUEVE (2/2)

BLUE HORROR

3

1

2

1



3

3

1

Horreur Bleu  
Blauer Horror  
蓝色惧妖

Orrore Blu  
Horror Azul  
ブルーホラー

3

1

2

1

3

3

1

BRIMSTONE HORROR

3

1

1

0



3

3

1

Horreur Sulfureuse  
Schwefelhorrors  
硫磺惧妖

Orrore Sulfureo  
Horror de Azufre  
ブリムストーン

3

1

1

0

3

3

1

★ BLUE HORROR

3

2

2

1



3

4

1

Horreur Bleu  
Blauer Horror  
蓝色惧妖

Orrore Blu  
Horror Azul  
ブルーホラー

3

2

2

1

3

4

1

★ BRIMSTONE HORROR

4

2

1

0



3

4

1

Horreur Sulfureuse  
Schwefelhorrors  
硫磺惧妖

Orrore Sulfureo  
Horror de Azufre  
ブリムストーン

4

2

1

0

3

4

1



GRAN ALIANZA CAOS: CAZADORES DIVINOS JURADOS (1/2)

THEDDRA

塞德拉    セドラ

4

1

4

2

⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ⚡ 2

©GW 2024

GRUNDANN

格朗丹    グルンダン

4

1

3

1

⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ⚡ 2

©GW 2024

JAGATHRA

贾伽撒    ジャガスラ

4

1

2

1

⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 1

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 3 ⚡ 1

©GW 2024

SHOND

商德    ショーン

4

1

3

1

⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ⚡ 2

©GW 2024

★ THEDDRA

塞德拉    セドラ

4

2

4

2

⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ⚡ 3

©GW 2024

★ GRUNDANN

格朗丹    グルンダン

5

2

3

1

⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ⚡ 3 ⚡

©GW 2024

★ JAGATHRA

贾伽撒    ジャガスラ

5

2

1

1

⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ⚡ 1

⚔️ ⚡ 3 ⚡ 3 ⚡ 1

©GW 2024

★ SHOND

商德    ショーン

5

2

3

1

⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ⚡ 2 ⚡

©GW 2024



GRAN ALIANZA CAOS: CAZADORES DIVINOS JURADOS (2/2)

OLLO

奥罗      オーロ

4

1

2

1



⚔

⬢1

🗡

2

★1

🌀

⬢3

⊠2

★1

©GW 2024

GRAWL

格罗      グラウル

4

1

2

1



⚔

⬢1

⊠2

★1

©GW 2024

☀ OLLO

奥罗      オーロ

4

2

2

1



⚔

⬢1

🗡

2

★2

🌀

⬢3

⊠3

★1

©GW 2024

☀ GRAWL

格罗      グラウル

5

2

2

1



⚔

⬢1

⊠3

★1

©GW 2024



GRAN ALIANZA CAOS: SAQUEADORES DE GARREK (1/2)

Garrek

盖瑞克    ガレク

4

1

4

2



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 2

Karsus

卡萨斯    カーサス

4

1

3

1



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 3

★ 2

⚔️

🛡️ 2

🗡️ 3

★ 1

Saek

赛克    シーク

4

1

3

2



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 3

Arnulf

阿诺尔夫者    アーヌルフ

4

1

3

1



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 1

🌀

👁️

★ Garrek

盖瑞克    ガレク

5

2

4

2



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 3

★ Karsus

卡萨斯    カーサス

5

1

3

2



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 3

★ 2

⚔️

🛡️ 2

🗡️ 3

★ 2

👁️

★ Saek

赛克    シーク

5

2

3

2



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 3

👁️

★ Arnulf

阿诺尔夫者    アーヌルフ

5

1

3

1



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 3

★ 2

🌀

👁️



GRAN ALIANZA CAOS: SAQUEADORES DE GARREK (2/2)

TARGOR

塔格尔    タルゴール

4

1

3

1



⚔️ ⚙️ 1 ⚔️ 2 ⭐ 1

© GW 2024

★ TARGOR

塔格尔    タルゴール

5

1

3

1



⚔️ ⚙️ 1 ⚔️ 3 ⭐ 2

© GW 2024



GRAN ALIANZA CAOS: FANÁTICOS DE MAGORE

MAGORE

玛戈尔    マゴア

3

1

4

3



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 2

🎵

RIPTOOTH

RIPTOOTH    DENTE AGUZZO  
RUIKAZAH    FAUCES RAJADORAS  
裂牙    リップトゥース

4

1

4

2



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 3

★ 2

ZHARKUS

扎库斯    ザルカス

3

1

4

1



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 2

🎵

GHARTOK

加尔托克    ガルトーク

3

1

4

1



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 2

🎵

🛡️

★ MAGORE

玛戈尔    マゴア

4

1

4

3



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 2

★ 3

🎵

★ RIPTOOTH

RIPTOOTH    DENTE AGUZZO  
RUIKAZAH    FAUCES RAJADORAS  
裂牙    リップトゥース

5

2

4

2



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 3

★ 2

🎵

🛡️

★ ZHARKUS

扎库斯    ザルカス

4

1

4

1



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 3

★ 2

🎵

★ GHARTOK

加尔托克    ガルトーク

4

1

4

1



⚔️

🛡️ 1

🗡️ 3

★ 2

🎵

🛡️



# GRAN ALIANZA MUERTE

Las siguientes bandas pueden usar cualquiera de las hojas de unidad a continuación:

Los Hijos de Velmorn

Siniestros de Drepur







Los Muertos Exiliados

Bandada de Lady Harrow










Las bandas tachadas tienen ahora sus propias cartas impresas para la temporada de *Warhammer Underworlds: Rencoreada*.

GRAN ALIANZA DE MUERTE: MAJESTAD OSCURA



**★ INSPIRACIÓN**  
Si un guerrero enemigo muere mientras persiste una habilidad Foco de Shyish, Inspira a un número de guerreros amigos igual al atributo Recompensa de ese guerrero enemigo.



**⚔ FOCO DE SHYISH**  
Tira 3 dados de ataque. Si la tirada contiene 1 de los resultados de la tabla de Foco de Shyish, usa de inmediato la habilidad pertinente. Esa habilidad persiste hasta el final de la ronda de batalla. Si la tirada contiene algún , puedes reemplazar cada  con otro símbolo de tu elección (, ,  o ).


Un mismo guerrero no puede ser designado para ser afectado por una habilidad del Foco de Shyish más de una vez por ronda de batalla.


RESULTADO	HABILIDAD
 	<b>Filos de Shyish:</b> Las armas de los muertos están imbuidas de una letal energía amatista.  Designa un guerrero amigo. Las armas de combate de ese guerrero tienen Crítico Doloroso (  ).
 	<b>Tormenta espiritual:</b> Aullantes vientos espectrales surgen para dar velocidad a un aliado.  Designa un guerrero amigo. Ese guerrero tiene +1 Movimiento.
 	<b>Prisión del pesar:</b> Oleadas de dolor se extienden por el campo, maldiciendo al enemigo a revivir perpetuamente su momento más oscuro.  Designa un guerrero enemigo. Las armas de ese guerrero tienen -1 dado de ataque.
 	<b>Garras espectrales:</b> Manos espectrales surgen de la tierra para retener a los enemigos.  Designa un guerrero enemigo. Ese guerrero tiene -1 Movimiento.


GRAN ALIANZA DE MUERTE: NIGROMANCIA

**★ INSPIRACIÓN**  
Después de un Ataque con éxito realizado por tu líder () , designa un guerrero amigo o hasta 2 secuaces () amigos. Inspira a esos guerreros.

**⚔ ¡ÁLZATE, SECUAZ!**  
Designa tu líder () para usar esta habilidad. Designa un guerrero amigo muerto. Levanta ese guerrero y colócalo en un hexágono inicial vacío en territorio amigo. Si ese guerrero no es un secuaz () inflige daño a ese guerrero hasta que sea vulnerable. Solo puedes usar esta habilidad una vez por ronda de batalla.

**Cadáver explosivo:** Cargado con oleadas de magia nigromántica, este guerrero no muerto estalla en una nube de vapores que marchitan la carne.  
  
Designa un secuaz () amigo o un guerrero amigo con un atributo Salud de 3 o menos y que esté adyacente a algún guerrero enemigo. Inflige 1 daño a cada guerrero enemigo adyacente a él. Después, inflige daño a ese guerrero amigo hasta que muera. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**Aura perturbadora:** Estos guerreros irradian energía entrópica pura, haciendo que los enemigos cercanos se debiliten y se marchiten en su armadura.  
  
Designa un secuaz () amigo o un guerrero amigo con un atributo Salud de 3 o menos y que esté adyacente a algún guerrero enemigo. Asigna un marcador de tambalear a cada guerrero enemigo adyacente a él. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.

**En la muerte no hay descanso:** Los no muertos no conocen el cansancio y seguirán avanzando a la orden de su amo.  
  
Úsala en tu paso de poder. Designa hasta 3 secuaces () amigos o guerreros amigos con un atributo Salud de 3 o menos. Empuja cada guerrero 1 hexágono. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.



GRAN ALIANZA MUERTE: SINIESTROS DE DREPUR

DREPUR

德里普尔    ドレプール

3

2

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 1

© GW 2024



GRODRIG

格罗德里格    グロドリッグ

3

1

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 1

© GW 2024



HAQFEL

哈克费尔    ハクフェル

3

1

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 1

© GW 2024



THE PATRICIAN

Le Patricien  
Der Patrizier  
贵族

Il Patrizio  
El Patricio  
“高貴なるもの”

3

2

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 1

© GW 2024



★ DREPUR

德里普尔    ドレプール

4

2

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 3 ★ 2

© GW 2024



★ GRODRIG

格罗德里格    グロドリッグ

4

2

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 2

© GW 2024



★ HAQFEL

哈克费尔    ハクフェル

4

2

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚔️ 2 ★ 2

⚔️ ⚡ 2 ⚔️ 2 ★ 2

© GW 2024



★ THE PATRICIAN

Le Patricien  
Der Patrizier  
贵族

Il Patrizio  
El Patricio  
“高貴なるもの”

4

2

3

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 2

© GW 2024





GRAN ALIANZA MUERTE: BANDADA DE LADY HARROW

LADY HARROW

DAME HARROW  
DIE KLAGEMAID  
哈罗夫人

DAMA ANGUSTIA  
LADY TORMENTO  
悲嘆の淑女

4

2

4

2



⚔️

⬢1

⬢3

★2

GW 2024

THE ANGUISHED ONE

L'ACABÉE  
DIE GEMARTERTE  
痛苦者

L'ANGOSCIATA  
LADY ANGIUSTIADA  
苦悶せしもの

4

2

4

2



⚔️

⬢1

⬢3

★2

GW 2024

THE SCREAMING MAIDEN

LA DAME HURLANTE  
DIE KREISCHENDE JUNGER  
尖叫少女

LA FANCIULLA URLANTE  
LA DONCELLA ESTRIDENTE  
絶叫の乙女

4

2

4

2



⚔️

⬢1

⬢2

★2

GW 2024

CAITHA

CAITHA LA VEUVE  
WITWE CAITHA  
寡妇凯莎

VEDOVA CAITHA  
VIUDA CAITHA  
未亡人カイサ

4

2

3

1



⚔️

⬢1

⬢2

★3

GW 2024

★ LADY HARROW

DAME HARROW  
DIE KLAGEMAID  
哈罗夫人

DAMA ANGUSTIA  
LADY TORMENTO  
悲嘆の淑女

4

2

4

2



⚔️

⬢1

⬢3

★3

♣️

GW 2024

★ THE ANGUISHED ONE

L'ACABÉE  
DIE GEMARTERTE  
痛苦者

L'ANGOSCIATA  
LADY ANGIUSTIADA  
苦悶せしもの

4

2

4

2



⚔️

⬢1

⬢3

★2

♣️

GW 2024

★ THE SCREAMING MAIDEN

LA DAME HURLANTE  
DIE KREISCHENDE JUNGER  
尖叫少女

LA FANCIULLA URLANTE  
LA DONCELLA ESTRIDENTE  
絶叫の乙女

4

2

4

2



⚔️

⬢1

⬢4

★2

♣️

GW 2024

★ CAITHA

CAITHA LA VEUVE  
WITWE CAITHA  
寡妇凯莎

VEDOVA CAITHA  
VIUDA CAITHA  
未亡人カイサ

4

2

3

1



⚔️

⬢1

⬢3

★3

GW 2024



# GRAN ALIANZA DESTRUCCIÓN

Las siguientes bandas pueden usar cualquiera de las hojas de unidad a continuación:


Peñaloka de Kazzakráneoz

Tramperos de Hrothgorn


Colmibramantez de Rippa

Chikoz de Kraneohierro

Las bandas tachadas tienen ahora sus propias cartas impresas para la temporada de *Warhammer Underworlds: Rencoreda*.



## GRAN ALIANZA DE DESTRUCCIÓN: BRUTOZ




**★ INSPIRACIÓN**  
Inmediatamente después de que un guerrero amigo Ataque a un guerrero enemigo que está flanqueado o rodeado, Inspira al atacante y a los guerreros amigos adyacentes al blanco.

**¡A POR ZU JEFE!**  
Al inicio del primer paso de acción de cada ronda de batalla, puedes empujar a cada guerrero amigo 1 hexágono. Ese empujón debe terminar más cerca, o adyacente, a un líder (👑) enemigo.


**🔪 ¡Toma ezto, kretino!** *A pesar de su amor por la guerra y la violencia, los heraldos de la destrucción se enfadan mucho cuando sus enemigos osan cargar contra ellos primero.*

Úsala inmediatamente después de que un guerrero enemigo haya Cargado. Designa un guerrero amigo adyacente a ese guerrero enemigo. Ese guerrero amigo puede Atacar, pero ese Ataque debe tener como blanco al guerrero enemigo que Cargó. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.




**🔪 ¡Allá vamos!** *Herir a un seguidor de Gorkamorka en lugar de matarlo es un error fatal que han cometido demasiados guerreros.*


Úsala inmediatamente tras designar un guerrero amigo herido para Atacar. Las armas de ese guerrero tienen +1 dado de ataque para ese Ataque. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.




**🔪 Mentalidad de peña:** *No es fácil asestar un impacto a un maníaco que lanza golpes salvajemente, y mucho menos a dos que luchan codo con codo.*

Úsala inmediatamente después de que un guerrero amigo sea designado como blanco de un Ataque de combate si otro guerrero amigo está adyacente. El blanco tiene un atributo Salvación de 2 🛡 para ese Ataque. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.





## GRAN ALIANZA DE DESTRUCCIÓN: AZTUTOZ




**★ INSPIRACIÓN**  
Después de tu paso de acción, Inspira a todos los guerreros amigos adyacentes a algún guerrero enemigo herido.

**AZTUZIAZ**  
Al inicio del primer paso de acción de cada ronda de batalla, si tu líder (👑) está en el campo de batalla, puedes descartar una mejora equipada por un guerrero amigo, y después elegir un ardid de tu pila de descarte de poderes y añadirlo a tu mano. No puedes elegir el mismo ardid más de una vez por partida.

**🔪 Parte del plan:** *Los fieles de Morko consideran perfectamente aceptable unirse para darle una buena paliza al enemigo.*

Úsala inmediatamente después de designar el blanco de un Ataque si el blanco está flanqueado o rodeado. Las tiradas de ✖ y 🎯 se consideran éxitos para ese Ataque. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.




**Trampas astutas:** *Abrojos, redes, bombas de gas y baba tóxica... estos desagradables instrumentos pueden dejar al enemigo aturdido, un blanco fácil para un golpe certero.*

Úsala en tu paso de poder. Hasta el final de la ronda de batalla, se considera que los hexágonos adyacentes a guerreros amigos son hexágonos de tambalear además de otros tipos de hexágono. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.



**🔪 Ezte ez mi terruño, kolega:** *Aquellos que intenten expulsar a los ejércitos de Gorkamorka del territorio que han reclamado seguramente den con un destino espantoso.*

Úsala inmediatamente después de designar el blanco de un Ataque. Las tiradas de ataque de combate del atacante realizadas como parte de Ataques de combate se consideran siempre con más 🎯 que la tirada de salvación a efectos de Presionar y Arrollar hasta haber resuelto ese Ataque. Esta habilidad solo puede usarse una vez por partida.





GRAN ALIANZA DESTRUCCIÓN: PEÑALOKA DE HEDKRAKKA

HEDKRAKKA

KOPPENAKKA  
碎颅

KAZKAKRANEZOZ  
ヘッドクラッカ

3

2

4

2



⚔️ ⚡ 2 ⚡ 2 ★ 2

🔥 ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

© GW 2024

TOOFDAGGA

DOLCHZAHN  
牙ヒ

DAGAHNO  
トゥーフタッガ

3

1

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 3 ★ 2

© GW 2024

WOLLOP

KLOPPO  
沃洛普

WOLLOP  
ウォロップ

3

1

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2

© GW 2024

DAKKO

ダ科

ダッコ

3

1

4

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2

🔥 ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

© GW 2024

★ HEDKRAKKA

KOPPENAKKA  
碎颅

KAZKAKRANEZOZ  
ヘッドクラッカ

4

2

4

2



⚔️ ⚡ 2 ⚡ 3 ★ 2

🔥 ⚡ 3 ⚡ 2 ★ 1

© GW 2024

★ TOOFDAGGA

DOLCHZAHN  
牙ヒ

DAGAHNO  
トゥーフタッガ

4

2

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 4 ★ 2

© GW 2024

★ WOLLOP

KLOPPO  
沃洛普

WOLLOP  
ウォロップ

4

1

4

2



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2

© GW 2024

★ DAKKO

ダ科

ダッコ

4

1

4

1



⚔️ ⚡ 1 ⚡ 2 ★ 2

🔥 ⚡ 3 ⚡ 3 ★ 1

© GW 2024



GRAN ALIANZA DESTRUCCIÓN: CHIKOZ DE KRANEOHIERRO

GURZAG

KRANEOHIERRO古尔扎格グルザッグ

3

1

4

3

123

BONEKUTTA

KNOCHENSCHNEIDA断骨KORTAHUEZOZボーンカッタ

3

1

4

2

122

BASHA

KLOPPA猛殴MACHAKAバッシュヤ

3

1

4

1

122

HAKKA

ZAJA狂砍ハッカ

3

1

4

1

142

GURZAG

KRANEOHIERRO古尔扎格グルザッグ

3

2

4

3

133

BONEKUTTA

KNOCHENSCHNEIDA断骨KORTAHUEZOZボーンカッタ

3

1

4

2

123

BASHA

KLOPPA猛殴MACHAKAバッシュヤ

3

1

4

1

132

HAKKA

ZAJA狂砍ハッカ

3

1

4

1

142