

サーヴィター・バトルクレイド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	4+	2	7+	1

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	4+	1	8+	1

サーヴィター・アンダーシーア
コンバット・サーヴィター&ガン・サーヴィター

6+

スペシャルセーブ値



射撃武器

	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ヘヴィ・アーフライフル [ビークル特効 4+、ラビッドファイア 1]	30"	1	4+	8	-2	3
ヘビィボルター [ヘヴィ、連続命中 1]	36"	3	4+	5	-1	2
インセンディン・イグナイター [遮蔽無効、噴射]	12"	D6	-	3	0	1
メカニカス・ピストル [会心ウーンズ、ピストル]	12"	1	4+	6	-1	1
メルタガン [メルタ 2]	12"	1	4+	9	-4	D6
フォスフォール・ブラスター [遮蔽無効、ラビッドファイア 1]	24"	1	4+	4	0	1

白兵戦武器

	射程	回	接	攻	貫通	ダ
データスパイク	白兵戦	4	4+	4	0	1
サーボクロウ	白兵戦	2	4+	4	0	1

サーヴィター・バトルクレイド

9体 60pt

属性キーワード - すべての兵：インファンtery、帝国、機械教団、
サーヴィター・バトルクレイド | アンダーシーア：テックブリースト

アビリティ

陣営：命令教条

ネットワーク改変：このユニットに1体以上の技術司祭・兵が含まれている間、このユニットは：

- 全力移動したターン中にもアクションを実行できる。
- アクションを実行したターン中にも射撃を宣言できる。



陣営キーワード：
帝国技術局

サーヴィター・バトルクレイド

サーヴィター・バトルクレイドは、帝国技術局の主たちにとって、極めて多用途な使い捨ての戦闘資産である。彼らはしばしば重要な技術遺産やデータを回収するために派遣され、その火力、近接戦闘能力、そして多彩な作業工具の組み合わせによって、監督官たちは与えられた任務をいかなるものであれ遂行することが可能である。



ウォーギア・オプション

- 1体のコンバット・サーヴィターは、フォスフォール・ブラスター1個をメルタガン1個に交換できる。
- 最大3体までのコンバット・サーヴィターは、それぞれフォスフォール・ブラスター1個をインセンディン・イグナイター1個に交換できる。

合流ユニット

『指揮官』アビリティを有する自軍キャラクター・ユニットがカタフロン・ブリーチャー・ユニットに合流できる場合、代わりにこのユニットに合流させることができる。

ユニット構成

- サーヴィター・アンダーシーア：1体
- ガン・サーヴィター：2体
- コンバット・サーヴィター：6体

サーヴィター・アンダーシーアは以下のウォーギアを装備している：
メカニカス・ビストル、データスピーカー。

1体のガン・サーヴィターは以下のウォーギアを装備している：
ヘヴィーアクライフル、サーボクロウ。

1体のコンバット・サーヴィターは以下のウォーギアを装備している：
ヘビィボルター、サーボクロウ。

各コンバット・サーヴィターは以下のウォーギアを装備している：
フォスフォール・ブラスター、サーボクロウ。

属性キーワード – すべての兵：インファンtery、帝国、機械教団、
サーヴィター・バトルクレイド | アンダーシーア：テックブリースト



陣営キーワード：
帝国技術局