



岩牢の憤怒

ダークエンジェルが戦争に発つとき、戦団を構成する各部隊は互いに連携し、いかなる脅威にも対処し得る致命的な打撃部隊を形成する。戦闘中隊の戦士たちは敵の大群に対して毅然と立ちはだかり、ボルトガンが死の合唱を轟かせる。レイヴンウィングは漆黒の装甲をまとったバイクと電光石火のスピーダーが敵軍の側面に突撃してこれを突き崩し、執拗な攻撃で追撃者をも容赦なく葬る。戦いの中心では、敵陣の最前線に立つ精鋭部隊に対してデスウィングが突撃する。滅殺装甲服を身にまとい、遺宝の武器を携える彼らは、敵の中枢を粉碎し、その骨のように白い装甲が敵の深紅の血に染まるまで戦い、殺し続けるのだ。

デタッチメント・ルール



責務への執念

戦闘者の基準で見てもなお、ダークエンジェルの戦闘同胞たちは、戦場における堅忍不拔の精神で名高い。ひとたび戦いを命じられれば、彼らは任務の達成に向けて一切の容赦を見せず、激しい銃火の飛び交う戦場を突き進み、常人の戦士であれば即死するような攻撃さえも意に介さずに耐え抜くのだ。

自軍側 **戦闘者・インファントリー**・ユニットおよび **戦闘者・騎乗**・ユニットに対する攻撃は、その攻撃の【攻撃力】がその自軍側ユニットの【耐久力】を上回っているならば、ウーンズロールに -1 の修正を受ける。

強化



戦いで鍛えられしもの（オーラ）

執行会の古参同胞であるこの戦士は、自然する戦いのさなかにあっても戦列を維持するよう周囲を鼓舞する。

戦闘者・兵のみ選択できる。味方**戦闘者・ユニット**がこの兵の 6mv 以内にいる間、そのユニットは戦闘ショックテストと指揮統制テストをリロールできる。

いにしえの武器

ダークエンジェルの武具庫には人類史の遙か昔より伝わる遺宝が数多く収められている。この戦士はそうした武器のひとつを戦いに帯びる名誉を許された。

戦闘者・兵のみ選択できる。装備者の装備している白兵戦武器の【攻撃力】は 2 ポイント向上し、【貫通値】と【ダメージ量】は 1 ポイント向上する。

死翼の襲来

執行会においても古参に位置するこの英雄は、死翼は何百年にわたり仕えた結果、テレポート強襲の腕前で右に出るものはいなくなった。

デスウィング・兵のみ選択できる。装備者が属するユニットは、ミッションルールにかかわらず、自軍側第 1、第 2、第 3 移動フェイズのうちいずれかの増援ステップ中に『縦深攻撃』アビリティを使用して戦場へ配置することができる。

鴉翼の将

この指揮官は騎乗戦闘術を極めており、攻撃に最適な位置を本能的に察知するとともに、混乱を極めた戦いのさなかを超常的なまでの正確性で切り抜けることができる。

レイヴンウィング・兵のみ選択できる。装備者が属するユニットは、全力移動ロールと突撃ロールをリロールできる。



逃れえぬ審判

岩牢の憤怒 - 戦闘戦術

ダークエンジェルは容赦なく敵を追い詰め、無慈悲なる正確性でこれを排除すると、次の標的に向かう。

タイミング: 任意のフェイズ、自軍の『節目の誓い』の対象が全滅した直後のタイミング。

対象: 戦場に存在している自軍側**戦闘者**・**キャラクター**・ユニット 1 個。

効果: その自軍側ユニットの 12mv 以内に収まっており、かつ視認されている敵ユニットを 1 個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その敵ユニットは自軍が定めた『節目の誓い』の対象であるとみなされる。

2CP

獅子の意志

憤怒の化身 - 戦略的機動

戦団と総主長への忠誠を断固として貫くダークエンジェルの戦闘同胞たちは、揺るぎなき決意と熱烈な怒りをもって目標地点を奪い取り、死守する。

タイミング: 指揮フェイズ中。

対象: 1 個以上の敵ユニットの接敵範囲内にいる自軍側**戦闘者**・ユニット 1 個。

効果: 次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その自軍側ユニット内の兵の【確保力】は +1 の修正を受ける。さらにそのターンの終了時まで、その自軍側ユニットが**デスウィング**、**レイヴンウィング**、**ピークル**のうちいずれのキーワードも有していないならば、その自軍側ユニットが行なう攻撃はヒットロールに +1 の修正を受ける。

1CP

侮蔑の鎧

岩牢の憤怒 - 戦闘戦術

超人的肉体と旺盛なる戦意を併せ持つ戦闘者たちは、戦いにおいて強固な壁となる。

タイミング: 敵軍側射撃フェイズ中または任意の白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象: 攻撃側ユニットによる 1 回以上の攻撃の対象として選択された自軍側**戦闘者**・ユニット 1 個。

効果: そのフェイズの終了時まで、選択された自軍側ユニットに対する攻撃の【貫通値】は 1 ポイント弱体化する。

1CP

卓越した戦術

岩牢の憤怒 - 戦闘戦術

ダークエンジェルの各構成部隊が丸となって戦う時、戦団が流れるように繰り出す強襲、戦術的後退、予期せぬ反攻により、敵は圧倒され、散り散りとなる。

タイミング: 自軍側移動フェイズ中。

対象: 自軍側**戦闘者**・ユニット 1 個。

効果: その自軍側ユニットは全力移動を行なったターン中であっても射撃と突撃を宣言できる。その自軍側ユニットが**レイヴンウィング**のキーワードを有している場合、その自軍側ユニットは退却を行なったターン中であっても射撃と突撃を宣言できる。

1CP

暗黒時代の遺宝

岩牢の憤怒 - 戦略的機動

ダークエンジェルが秘匿する数多の秘密の中には、技術的性質を持つものも含まれている。岩牢の武具庫には、他の戦団では見られぬような強力な兵器が収められているのだ。

タイミング: 自軍側射撃フェイズ中。

対象: 自軍側**戦闘者**・**インファントリー**・ユニットもしくは**戦闘者**・**騎乗**・ユニットのうち、このフェイズ中にまだ射撃を宣言していないユニット 1 個。

効果: そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニット内の兵が装備している射撃武器の【攻撃力】は +2 の修正を受ける。

1CP

獅子の悍猛さ

憤怒の化身 - 戦略的機動

ダークエンジェルの戦いは常に攻撃性を重んじており、あらゆる機会を利用して敵を撃滅する。

タイミング: 敵軍側突撃フェイズ開始時。

対象: 1 個以上の敵ユニットの 3mv 以内にいる自軍側**戦闘者**・ユニット 1 個、もしくは 1 個以上の敵ユニットの 6mv 以内にいる自軍側**デスウィング**・ユニット 1 個。

効果: その自軍側ユニットはそれらの敵ユニットのうち 1 個以上のみを対象として突撃を宣言し、自軍はその突撃を解決する。

制限: この突撃が成功したとしても、そのターン中、その自軍側ユニットは突撃ボーナスを得ることはない。

1CP