

コンバットパトロール ティラニッド強襲個体群

アビリティ

ティラニッド強襲個体群を使用するためのデータシートは以下のページに記載されており、これはコンバットパトロールのゲーム専用デザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが持つアビリティがすべて記されている。これには、各ユニットのデータシートと下記に記されている陣営アビリティ『シナプス』も含まれている。また、自軍は『〈歪み〉を侵食する影』アビリティも使用できる。これらのアビリティは以下に詳細が記されている。

シナプス

ある種のティラニッド個体はシナプス結節点や中継ノードとして機能し、群衆艦隊の強固なる意志を部分的に伝達する。それによって群衆が備える本能を上書きし、大量の戦闘個体を統制された単一の有機体のごとく戦場に展開する。

自軍側ティラニッド・ユニットがシナプスのキーワードを持つ味方ユニット1個の6mv以内にいる場合、そのティラニッド・ユニットは自軍のシナプス範囲内に収まっていることになる。自軍側ティラニッド・ユニットが戦闘ショックテストを行う際、そのユニットが自軍のシナプス範囲内にいた場合、そのユニットは2D6の代わりに3D6をロールする。

〈歪み〉を侵食する影

ティラニッドは群衆艦隊のサイキック的信号で戦場を飽和させる。それは冷たく異質な波動であり、獲物の精神を蝕み、極めて強固な勇気すらも圧殺してしまう。このような理解不能の恐怖に相対した時、多くの者は狂気に陥るか、神経系に深刻な損傷を負うことになるだろう。

バトル中1回限り、いずれかのプレイヤーの指揮フェイズにおいて、このアビリティを有する1個以上の味方ユニットが戦場に存在しているならば、自軍は『〈歪み〉を侵食する影』を発動できる。発動した場合、戦場に存在する各敵ユニットは戦闘ショックテストを行わなければならない。

強化

自軍のモルトレックス寄生体の兵が自軍のウォーロードとなる。この兵は『硬結性カラパス』の強化を持つ。自軍はこの強化を『生体酸』に置き換えてもよい。

強化 1

硬結性カラパス

この個体は、耐久性に適応した個体だ。そのキチン質の装甲はエネルギー光線を消散させ、銃弾を弾くほどに分厚く、頑強であり、他の個体のものよりも優れている。

装備者は【スペシャルセーブ値】4+を持つ。さらに、装備者を対象とする白兵戦攻撃は、ヒットロールに-1の修正を受ける。

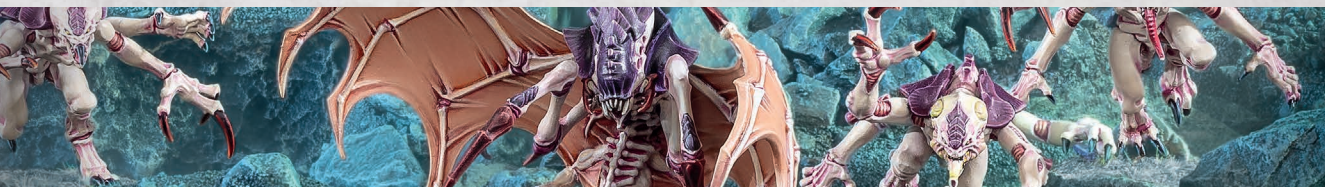
または

強化 2

生体酸

この生物の武器内部には、酸を分泌する生体器官が存在している。腐食性の膜がもたらす一撃は、既知の物質の大半を溶かすことができる。

各ターンにつき1回、装備者の6mv以内にいる味方ティラニッド・ユニットが射撃もしくは白兵戦を宣言したとき、装備者はこの強化を使用できる。その場合、そのフェイズの終了時まで、その味方ユニットが装備している武器の【貫通値】は1ポイント向上する。



副次目標

自軍は『貪食者の群れ』を副次目標として使用する。自軍はこれを『絶え間なき大群』に置き換えてもよい。

策略

以下の策略を使用できる：

副次目標 1

貪食者の群れ

群衆艦隊の飢餓が満たされることはない。貪食個体は戦場を一掃し、ありとあらゆる有機物を食らい尽くす。

白兵戦フェイズ中に自軍の兵が敵ユニット 1 個を全滅させるごとに、自軍は 4VP を獲得する。

または

副次目標 2

絶え間なき大群

ティラニッドの個体の大群は戦場を埋め尽くし、死体やクレーターの上に殺到し、敵の城塞をも群れの中に溺れさせるかの如く蹂躞していく。

バトル終了時、敵軍側戦場端に最も近い作戦目標マーカーを自軍が確保していた場合、自軍は 10VP を獲得する。

感覚融合群

ティラニッド強襲個体群 - 戦闘戦術

この群衆艦隊の個体群は鋭敏な感覚を共有しており、不気味なまでの正確さで攻撃を回避する。

タイミング：敵軍側射撃フェイズ中または任意の白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象：攻撃側ユニットによる 1 回以上の攻撃の対象として選ばれた自軍側ティラニッド・インファントリー・ユニット 1 個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットを対象とする攻撃のヒットロールは -1 の修正を受ける。

薙ぎ払う恐怖

ティラニッド強襲個体群 - 戦闘戦術

この個体は鉤爪や牙、その他あらゆる凶悪な器官を用いて猛攻を加え、選ばれた標的を切り裂き、引き裂いてしまう。

タイミング：白兵戦フェイズ中。

対象：このフェイズ中に、まだ白兵戦を宣言していない自軍側ティラニッド・ユニット 1 個。

効果：そのフェイズの終了時まで、そのユニット内の兵が装備している白兵戦武器は【連続命中 1】アビリティを得る。

荒れ狂う暴食者

ティラニッド強襲個体群 - 戦略的機動

シナプス網を通じて食欲を強烈に刺激することで、ティラニッドの大群は飢えに衝き動かされ、圧倒的な暴食の波と化する。

タイミング：自軍側突撃フェイズ中。

対象：このフェイズ中に、まだ突撃を宣言していない自軍側ティラニッド・ユニット 1 個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットは全力移動を行っていたターン中にも突撃を宣言できる。

モルトレックス寄生体

移	耐	防	傷	統	確
12"	5	4+	5	6+	1



コンバットパトロール・データシート

初めて遭遇した要塞惑星の名を冠した、この有翼怪物個体は、鞭のような棘付産卵管を用いて犠牲者の肉体の中にリッパー寄生体を植え付ける。おぞましき外見と悪名は、それを見ただけで多くの敵を恐れ慄かせる。それでも敢えて立ち向かった者は、鉤爪の手足によって引き裂かれてしまうだろう。

白兵戦武器

	射程	回	接	攻	貫通	ダ
棘付産卵管【インファントリー特効3+、追加攻撃】	白兵戦	1	2+	3	-2	3
鉤爪付肢	白兵戦	6	2+	5	-1	1

アビリティ

コア：縦深攻撃、単独工作員、隠密能力

陣営：歪みを侵食する影、シナプス

痒い！：白兵戦フェイズ開始時、この兵の接敵範囲内にいる敵ユニットを1個選択せよ。その敵ユニットは、戦闘ショックテストを行わなければならない。

ユニット構成

■ モルトレックス寄生体：1体

この兵は以下のウォーギアを装備している：棘付産卵管、鉤爪付肢。

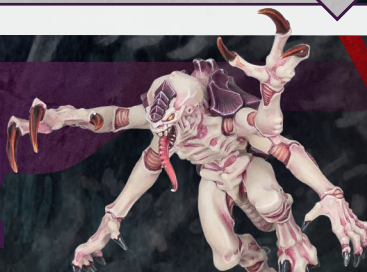
属性キーワード：インファントリー、キャラクター、飛行、グレイト・ディヴァウアー、先遣侵攻個体、シナプス、モルトレックス寄生体

陣営キーワード：ティラニッド

ジーンスティラー

移	耐	防	傷	統	確
8"	4	5+	2	7+	1

5+ スペシャルセーブ値



コンバットパトロール・データシート

キチン質の装甲をまとった素早い前衛個体であり、恐るべき筋力と機敏性を持ち合わせたジーンスティラーは、他に類のない捕食者である。その個体群は群衆艦隊の先を行き、新鮮な餌食を探している。そして、侵攻群衆集団が降下を始めると同時に姿を現し、大殺戮を始めるのだ。

白兵戦武器

	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ジーンスティラーの爪牙	白兵戦	4	2+	4	-2	1

哨戒分隊

バトル開始前、戦闘陣形の宣言ステップ開始時、このユニットを2個に分割してもよい。その場合、各ユニットはそれぞれ兵が5体となるように分割すること。

アビリティ

コア：斥候 8mv

陣営：シナプス

先遣捕食個体：このユニット内の兵が行なう攻撃はヒットロールの出目1をリロールする。攻撃対象が1個以上の作戦目標マークの確保範囲内にいる場合、さらにウーンズロールの出目1をリロールする。

ユニット構成

■ ジーンスティラー：10体

各兵はそれぞれ以下のウォーギアを装備している：ジーンスティラーの爪牙。

属性キーワード：インファントリー、グレイト・ディヴァウアー、先遣侵攻個体、ジーンスティラー

陣営キーワード：ティラニッド

バイオヴォア

移	耐	防	傷	統	確
5"	6	3+	5	8+	1



コンバットパトロール・データシート

この生ける大砲は、体内でスポアミンの種を育てている。この怪物はキチン質の腕爪で自分たちの身体を地面に固定させると、高く弧を描いて生体火砲を発射する。スポアミンは上空からゆっくりと敵中に降下し、突如として凄まじい威力で爆発するのだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
スポアミン・ランチャー [ブラスト、会心ウーンズ、ヘヴィ]	48"	D3	4+	6	-1	2
白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
甲殻棘肢	白兵戦	2	4+	5	0	1

アビリティ

コア：恐るべき最期 1

陣営：シナプス

ユニット構成

・バイオヴォア：1 体

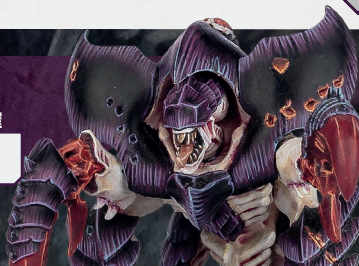
各兵は以下のウォーギアを装備している：スポアミン・ランチャー、甲殻棘肢。

属性キーワード：インファントリー、グレイト・ディヴァウアー、バイオヴォア

陣営キーワード：
ティラニッド

タイラントガード

移	耐	防	傷	統	確
6"	8	3+	4	8+	1



コンバットパトロール・データシート

信じ難いほどの重装甲と高耐久力を有するタイラントガードは、然るべきシナプス個体の周りに生きた塁壁を形成するべく配置される。タイラントガードはその目的に極限まで適応しているため、その体表には、目のように弱点となり得る部分がある。彼らはシナプス意志を通じ、護衛対象の肉体の延長としてその指令に従い、生きる武器、生きる盾としての役目を果たすのだ。

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ボーンクリーパー&ラッシュウィップ&レンディングクロウ	白兵戦	3	3+	5	-1	2
クラッシュクロウ&レンディングクロウ[ツインリンク]	白兵戦	2	4+	8	-2	2
サイジングタロン&レンディングクロウ	白兵戦	5	3+	5	-1	1

アビリティ

陣営：シナプス

ユニット構成

・タイラントガード：3 体

1 体のタイラントガードは以下のウォーギアを装備している：ボーンクリーパー&ラッシュウィップ&レンディングクロウ

1 体のタイラントガードは以下のウォーギアを装備している：クラッシュクロウ&レンディングクロウ

1 体のタイラントガードは以下のウォーギアを装備している：サイジングタロン&レンディングクロウ

属性キーワード：インファントリー、グレイト・ディヴァウアー、タイラントガード

陣営キーワード：
ティラニッド