



ウォーハンマー・イベント コンパニオン

バージョン 1.3

新規追加分

- ベースサイズガイド：ワズボム・プラスタジェットを更新

イントロダクション

ウォーハンマー・イベント・コンパニオンによろこそ！本文書は、地域リーグから世界選手権までの様々なオーガナイズド・イベントの運営、参加を手助けするためのものである。ここではあらゆるホビイストに最高の体験をもたらすよう設計された最新版のチャプター・アブルーヴド・ミッションデッキを使用する。

このコンパニオンでは、公平な対戦環境を整え、ゲームを迅速に開始するためにあらかじめ作成された枠組みが掲載されている。これらの推奨事項は、ゲームズワークショップが主催するほとんどのウォーハンマーイベントで完全に遵守され、イベント環境でウォーハンマー 40,000 をプレイする公式の方法とみなされるが、状況に合わせて調整することも可能である。

推奨事項は以下のようにになっている：

- **ウォーハンマー・イベント・ミッション手順**：プレイヤーがミッションを生成し戦場を準備する際の、通常の手順に修正を加えている。
- **チャプター・アブルーヴド・ミッションデッキ、エラッタ、FAQ**：特定のカードの記述更新と、よくある質問に対する回答。
- **対戦組み合わせと順位付け**：プレイヤーの公平な対戦組み合わせと、順位を決定する際のアドバイス。
- **特殊地形レイアウト**：チャプター・アブルーヴド・ミッションデッキと組み合わせで使用、丹念にデザインされた特殊地形配置図。
- **ベースサイズガイド**：マッチプレイで使用可能なあらゆるウォーハンマー 40,000 ミニチュアの最新版ベースサイズ。

デザイナーズ・ノート：このコンパニオンはウォーハンマー・イベントで最高の体験を提供するためのものであり、チャプター・アブルーヴド・ミッションデッキの全ての内容を使用するわけではない。こうした理由により、ここでは初期配置カードと特殊地形カードを使用しない。これらは野良試合で使用するとういだろう。

このコンパニオンにはダブルス戦やチーム戦、ドミナートゥス戦のウォーハンマー・イベントのためのルールや推奨事項は含まれていない。これらは warhammer-community.com で確認することができる。

指揮ポイントの生成

コア CP を除き、各プレイヤーは各バトルラウンドで最大 1CP まで獲得できる（プレイヤーがアクティブな副次目標カード 1 枚を破棄した際に獲得する CP も、この上限に含まれる）。

ウォーハンマー・イベント ミッション手順

ウォーハンマー・イベントに参加する前に、各プレイヤーはあらかじめ以下のステップを完了しておく必要がある：

1 アーミーの召集

『ウォーハンマー 40,000 アプリ』に記述されている通りにアーミーを編成するが、その際には以下の例外が適用される：アーミーの召集が完了したら、プレイヤーは選択可能な戦力配備カードを 1 枚選択し、それをロスターに記録する。

ウォーハンマー・イベントのバトルは以下のステップに従って行う：

2 任務の決定

各プレイヤーは自軍の戦力配備カード上で敵軍の戦力配備シンボルを確認すること。そのシンボルの下に表示されている主要任務はそのプレイヤーの主要任務であり、VP を獲得する方法を説明している。

3 レイアウトの決定

主要任務の各組み合わせには、A、B、C の 3 つの推奨レイアウトがある。これらは『ウォーハンマー 40,000 アプリ』およびこのコンパニオンの末尾に記されている。ウォーハンマー・イベント主催者の指示に従い、プレイヤーは指定のレイアウトを使用するか、これらのレイアウトをランダムに決定して使用する。

レイアウトは A、B、C の順番で使用し、バトルのプレイ回数に合わせてこれを繰り返すことを推奨する。

例：5 ラウンド制のイベントである場合、レイアウトは A、B、C、A、B の順番で使用することを推奨する。6 ラウンド制のイベントである場合、レイアウトは A、B、C、A、B、C の順番で使用することを推奨する。8 ラウンド制のイベントである場合、レイアウトは A、B、C、A、B、C、A、B の順番で使用することを推奨する。

4 戦場の作成
ミッションは 44mv x 60mv の長方形の戦場で行なわれる。プレイヤーはその選択したレイアウトに示された通りに**地形エリア**を配置し、選択したレイアウトに示された通りにそれらの**地形エリア**の上に**特殊地形**を配置する。

5 攻撃側と防衛側の決定
プレイヤーは選択されたレイアウトを参照し、そのカードに記されている攻撃側と防衛側の戦場の端が、プレイヤーが配置した戦場のどの端に当たるかを互いに話して決める。

ロールオフを行う：ロールオフの勝者となったプレイヤーが、どちらのプレイヤーが攻撃側となり、どちらのプレイヤーが防衛側となるかを決定する。

6 副次任務の選択
副次任務カードには、VP を獲得するための追加の方法が詳細に記されている。各プレイヤーは戦術型副次任務と固定型副次任務のどちらを使用するかを対戦相手に見えないようにメモしておくこと。固定型任務を使用する場合、そのチームはさらに 2 個の固定型任務をメモしておくこと（下記参照）。プレイヤーはその後、これらの決定を互いに開示する。

固定型任務

固定型任務には左側のマークが記されている。自軍が固定型任務を使用する場合、選択した固定型任務カードは公開すること。固定型任務は破棄できず、バトル中ずっと自軍のアクティブな任務であり続ける。

戦術型任務

プレイヤーが戦術型任務を使用する場合、自分の副次任務デッキを裏向きでシャッフルする。

- 自軍の指揮フェイズ開始時、自軍の副次任務デッキを 2 枚引いて表向きに公開する。これらの副次任務は、自軍のアクティブな副次任務となる。
- (バトル中 1 回限り) 自軍の指揮フェイズ終了時、1CP を消費して、自軍のアクティブな副次任務カードの 1 枚を破棄し、新たな副次任務カードを 1 枚引くことができる。

副次任務の達成

各プレイヤーのターン終了時、各プレイヤーは、ターン担当側プレイヤーから順に以下の処理を行なう：

- 初めに、自軍側チームが 1 個以上の副次任務の条件を達成している場合、自軍はそのカードに記された VP を獲得できる。獲得した場合、自軍が戦術型副次任務を使用しているならば、その副次任務は達成され、破棄される。
- その後、現在が自軍のターンであり、自軍が戦術型副次任務を使用している場合、自軍はアクティブな副次任務 1 個以上を破棄してもよい。その場合自軍は 1CP を獲得する。

7 戦闘陣形の宣言

- プレイヤーは以下の内容を以下の順番で、対戦相手に見えないようにメモする：
- 自軍の、どのユニットが**兵員輸送**に乗車しているかを宣言する。
 - 自軍の、どのユニットが**戦略的予備兵力**としてバトルを開始するかを決める。

プレイヤーはその後、これらの決定を互いに開示する。

8 アーミーの初期配置
防衛側から交互に、プレイヤーは自軍のユニット（**戦略的予備兵力**に配置されたユニットを除く）を 1 個ずつ、自軍の初期配置ゾーン内に全体が収まるように配置していく。自軍が**巨大兵器**・ユニットを配置した場合、次に自軍側チームのユニットを配置する手番はスキップする。自軍のユニットの配置が完了し、対戦相手に未配置のユニットが残っている場合、対戦相手は残りのユニットを配置していく。

9 ユニットの配置転換
ルールの中には、双方のアーミーの初期配置が終わった後に、特定のユニットの配置転換を行うものもある。他に記述が無い限り、自軍はこのステップ中にそれらのルールを解決する。プレイヤーは攻撃側から順に、そのようなルールを交互に解決していく。このステップ中に**戦略的予備兵力**に配置されたユニットは、自軍の**戦略的予備兵力**ユニットの合計ポイントコストには数えられない。

10 先攻プレイヤーの決定
プレイヤー間でロールオフを行ない、その勝者が先攻となる。

11 バトル開始前ルールの解決
バトル開始前に解決するルールがある場合は、先攻プレイヤーから順に、双方のプレイヤーが交互に解決する。

12 バトル開始
第 1 バトルラウンドを開始する。

13 バトル終了
バトルは第 5 バトルラウンドが完了した時点で終了する。自軍のターン開始時に、自軍のアーミー内に 1 体の兵も残っていない状態になった場合でも、プレイヤーはバトル終了時まで自分のターンをプレイし続ける。

14 勝者の決定
各プレイヤーは、自軍のアーミーがバトルレディ状態にペイントされている場合、追加で 10VP を獲得する。バトル終了時に最も VP を獲得していたプレイヤーが勝者となる。双方のプレイヤーの獲得 VP が同点である場合、そのバトルは引き分けとなる。各項目ごとに獲得可能な VP の上限値は、以下に記されている。各項目ごとに、上限を超えて獲得した VP は無視される。

VP 獲得方法	VP 上限
主要任務	45VP バトルラウンドごとに最大 15VP まで
副次任務	45VP バトルラウンドごとに最大 15VP まで*
アーミーがバトルレディ水準でペイントされている	10VP

* 加えて、各固定型副次任務カードからの獲得 VP はそれぞれ最大 20VP が上限。

「(累積獲得可能)」と「または」の条件

一部のカードには、通常の条件の後に「(累積獲得可能)」と記された条件が含まれるものもある。プレイヤーが「(累積獲得可能)」の条件を達成している場合、その条件と通常の条件のどちらからも VP を獲得する。

一部のカードには、通常の条件の後に「または」と記された条件が 1 個以上含まれるものもある。プレイヤーは、これらの条件か、または通常の条件の 1 個からのみ VP を獲得できる。

戦場からの離脱

一部のカードには、「戦場から離脱する」ユニットを参照するものがある。ユニットが戦場から離脱するというのは、撃破された場合、**兵員輸送**に乗車した場合、ルールによって戦場から取り除かれた（例えば、**戦略的予備戦力**に配置された）場合のことである。

1 個

カード上で「1 個」のように下線で強調されている場合、1 個以上ではなく 1 個ちょうどである必要がある。

VP の獲得上限

一部のカードには「(最大 5VP まで)」のように、獲得 VP 上限が記されている。この場合、この制限を超過して獲得した VP はすべて無視される。

引いた時

一部の副次任務カードには「引いた時」と記されている項目が記されている。この項目は、プレイヤーが戦術型副次任務を使用している場合にのみ適用される。

エラッタ & FAQ

チャプター・アブルーヴド・ミッションデッキ

ウォーハンマー・イベント・ミッションをプレイする場合、『チャプター・アブルーヴド・ミッションデッキ』のカードには以下の修正が適用される。

無し。

『チャプター・アブルーヴド・ミッションデッキ』に関する質問は定期的に確認し、以下で解答を行なっている。新しく追加された項目は赤色で表記される。

Q：副次任務『略奪』には「自軍の陣地の外にある地形エリア内にいるユニット1個」という記述があるが、「自軍の陣地の外」にいる / あるべきなのはユニット？ それとも地形エリア？

A：地形エリアだ。

Q：副次任務『誘引』において自軍が誘引ユニットとして選択したユニットが、任務達成前に撃破された場合、自軍は新しい誘引ユニットを選択できる？

A：できない。これはつまりそのミッションを達成することはもはやできないということだ。自軍側ターンにその副次任務を破棄して1CPを得るとよいだろう！

Q：VP獲得の上限設定に関して、バトル終了時と第5バトル終了時は同じタイミングとして扱われる？

A：扱われない。バトル終了時に獲得するVPは、各バトルラウンドにおける獲得上限である15VPの対象外となる。

Q：ミッションアクションで任務マーカーが配置され、ある状態が設定された場合（例：「偽装状態」など）、その任務マーカーが取り除かれると、その状態も解除される？

A：そのとおりだ。

Q：主要任務カードの中には、プレイヤーが戦場に作戦マーカーを配置するものがある。これを取り除くことはできる？

A：主要任務カードには、作戦マーカーを戦場からいつ、どのように取り除くことができるかが記載されている。記載されていない場合、作戦マーカーを取り除くことはできない。

Q：主要任務『死の罠』における目標のひとつに「地形エリア内でターンを開始した敵ユニットが1個以上撃破され、その地形エリアが殺戮地帯である」とある。その地形エリアはその敵ユニットが撃破された時点ですでに殺戮地帯である必要がある？

A：そうではない。

Q：主要任務『敵軍監視』における目標のひとつに「このターン中に1個以上の敵ユニットが監視状態（裏面参照）となっている。ただしそれらのユニットが任務マーカーが1個以上置かれている作戦目標1個以上の確保範囲内に一部でも入っている場合は除く」とある。任務マーカーが1個置かれている作戦目標の確保範囲内に一部でも入っている敵ユニットについて、そのユニットを監視状態にした後で同じターン中にその任務マーカーを取り除いた場合、自軍はこの目標を達成できる？

A：できる。

Q：主要任務『重要通信』において、中央作戦目標が2個以上存在する場合、どの中央作戦目標の確保範囲内にいるかにかかわらず、自軍の任務マーカーによって自軍は累積獲得可能VPを獲得することができる？

A：その任務マーカーが置かれている作戦目標を確保しているならば、できる。

対戦組み合わせと順位付け

ウォーハンマーのゲームイベントを主催するやり方は千差万別だ。同程度の勝敗歴を持つチーム同士を対戦相手として組み合わせるという大まかなコンセプトは概ね平易なものと言えるが、トーナメントを成功させる機微については常に議論され、進化している。これらの原則は大多数のゲームワークショップ主催イベントにおいても採用されるものであり、全参加者が結果に関わらず最も公平かつ楽しいゲーム体験を得られるようにデザインされている。

対戦組み合わせ

ほとんどのトーナメントにおいて最初の試合はランダムな対戦相手の組み合わせとなるが、第二試合以降の対戦相手を決定する方法はいくつかある。まず組み合わせの指標となるのは、プレイヤーの勝敗数である。つまりたとえば、戦歴が三勝一敗のプレイヤー同士を組み合わせ、他の参加者についても同様にしておくのだ。トーナメントの全ラウンドで同じような戦歴を持つプレイヤーが多数いることを前提にすればこの分け方ができるが、これ以外の指標に基づいての組み合わせは微妙な判断を要するものとなり、利用可能な他の分け方はイベント参加者のゲーム体験に大きく影響することもある。対戦組み合わせの際は、以下の条件に従うことを推奨する：

- **第一に**、戦歴（勝利数、敗北数、引き分け数）
- **第二に**、勝敗の流れ（イベント中にどのような順番で勝利や敗北を得たか）
- **第三に**、同ランクのプレイヤー間でのランダムな組み合わせ

勝敗の流れ

プレイヤーの「勝敗の流れ」とは、勝敗数そのものではなく、勝敗の順番を指している。勝敗の流れによる組み合わせは、強豪プレイヤー同士を対決させることになりやすいという副次的効果もあるが、その最大の効果は、全参加者の総合的な楽しさに影響する点にあるだろう。なぜなら、イベントにおける体験に基づいてプレイヤーを分けることになるからだ。

三勝一敗のプレイヤーふたりを例にとってみよう。一方のプレイヤーは、第一試合で敗北した。これにより、イベントで優勝できる可能性を低く見積もることにはなったであろうが、その後の三連勝により良いムードを保っているだろう。もう一方のプレイヤーは最初の三戦に勝利した後、四戦目で敗北を喫した。滑り出しが良かっただけに、気落ちしているかもしれない。この両者の間には大きな感情面での差があるため、二人が対戦することになれば、共有されるゲームの楽しみにも差が出かねないのだ。「勝敗の流れ」を指標とすることで、似たような直前までの流れを持つプレイヤー同士が対戦相手としてマッチングされやすくなり、それまでの共通体験に基づいてゲームを通じて友情を育むことができるようになる。

プレイヤーの順位付け

多くのトーナメントにおいて、総合最優秀將軍賞は、イベントの最後の段階で無敗であった一人のプレイヤーに与えられるものである。だが時として、無敗のプレイヤーを一人に確定させるには試合数が足りない場合もあれば、イベントの勝者とはならずとも自分の順位を知りたいと考えるプレイヤーは多い。同じ勝敗数でイベントを終えたプレイヤー同士の順位を確定させるため、以下の条件に従うことを推奨する：

- **第一に**、総合成績（勝利数、敗北数、引き分け数）
- **第二に**、対戦相手の戦歴（自身より高い勝利成績を持つプレイヤーに対してより多く勝利を収めたプレイヤーが、上位にくる）
- **第三に**、合計勝利ポイント（VP）

デザイナーズ・ノート：通例、多くのイベント主催者が合計 VP やプレイヤー同士の VP 差を順位付けの基準としている。しかし、ウォーハンマー 40,000 のいちゲーム中に獲得される VP は、そのゲームが実際にどれだけ接戦となったかを示すには不適であることが多い。手強い対戦相手と当たれば、しばしば VP 獲得は難しくなるものであり（そして努力して苦戦を制したという事実にも関わらず、VP に基づく順位はあまり上がらないことになる）、アーミー同士の相性によってはリスクの高い戦略にも見返りが無い（そして計画が成功する寸前まで迫ったにも関わらずスコア差が大きくなってしまふ）ということにもなりかねない。

それゆえ、他の方法を全て使い切るまで、あるいは最後の最後に同順位間のランク付けが必要な場合（大規模なイベントでは同順位のプレイヤーが出るが多くなる）を除き、VP を対戦組み合わせや順位付けの指標にすることはお勧めしない。対照的に、対戦相手の戦歴は良い指標となる。なぜなら、同順位のプレイヤーが二人いた場合、両者のそれまでの対戦相手の腕前こそ、どちらのプレイヤーがより厳しい挑戦を乗り越えてきたかの指標となるからだ。

ルール補遺、エラッタ、FAQ

ウォーハンマーというホビーを楽しむ方法は無数に存在するが、トーナメントはそれが一斉に顕現する場である。美しいアーミーを携えた芸術の才溢れる趣味人、最優秀將軍の座を狙う競技者、新しい対戦相手や友人を求めて来たカジュアルプレイヤー（最も一般的なイベント参加者だ）、そして「ルール法律家」と呼ばれるニッチな趣味の実践者の姿もあるかもしれない！ この独特な趣味人はしばしばウォーハンマー 40,000 のルールの極め付きの辺縁部で、これまで見過ごされてきたルール同士の作用を発見する人々である。トーナメント主催者にとっては、それに対して明確な答えを見付け、参加者に平易なゲーム体験を提供するための挑戦となるだろう。

こうしたルール上の疑問を解決するため、『ウォーハンマー 40,000 アプリ』には包括的なルール補遺と、陣営別のエラッタ & FAQ が用意されている。イベントの最中にルール同士の作用が奇妙な結果を生み、コアルールを読み直しても解決法が見当たらない場合は、これらの文書を参照してほしい。

あとがき

ウォーハンマー・トーナメントの 目的とは何か？

『ウォーハンマー 40,000』の人気はかつてないほどに高まっており、トーナメントにもその影響は及んでいる。過去数年を通じ、世界中のトーナメントで百万試合を超えるゲームがプレイされており、この数は将来に向けて増加するだろう。広がりゆくコミュニティでこれほど多くのウォーハンマー趣味人がゲームをプレイしている中、トーナメントの理念に光を当てるのは大切なことだ。なによりもまず、究極の勝者を讃えることはトーナメントの主目的ではないのだ。無敗のまま最優秀將軍の名を勝ち取ったという事実を前に、それ以上の賞賛は必要ないだろう（なんといっても、そのプレイヤーは勝利を手にしたのだから!）。真に重要なのは、すべての参加者が得た体験それ自体であり、コミュニティと友情とは、手段でもあり成果でもあるということを皆が意識することなのだ。

対戦相手に向けてダイスを振り、トーナメントという旅路に乗り出す前に、二つのことを覚えておいてほしい：

- 1) テーブルの向こうにいる人間は、自分と同様ウォーハンマーを愛しているということ。
- 2) イベントがひと段落するころには、ほとんど全員がどこかで敗北を喫していること（通常、一敗もせずにイベントを終えられるのは多くとも二人程度である）。

ゲームにおいて勝者と敗者が生まれるのは常であるが、すべての参加者が大きなコミュニティの一員になれるという事実こそ、ウォーハンマーイベントの魔術がある。そして同じ趣味人たちとの間に結ばれる友情は、一生のものなのだ。イベント主催者であれプレイヤーであれ、君がこの否定しがたい真実を意識すれば、たとえゲームに負けることがあるにせよ、ウォーハンマー・イベントへの参加体験という点で勝利を分かち合うことができるのだから。

— ウォーハンマー・デザインスタジオ &
ウォーハンマー・イベントチーム



特殊地形レイアウト

以下のレイアウトはウォーハンマー・イベントの主催者とプレイヤーが、ウォーハンマー 40,000 のあらゆるゲームで、最新版の『チャプター・アブルーヴド・ミッションデッキ』とともに使用できるよう提供されるものだ。これらのレイアウトはゲームズワークショップのイベントで使用され、最高のゲーム体験が得られるようウォーハンマー・スタジオチームによりデザインされた。この戦場を使用することで各プレイヤーは自身の目標を念頭に置きつつ、常にリスクとリターンを判断を求められることとなるだろう。

主要任務の各組み合わせには、A、B、Cの3つの推奨レイアウトがある。ウォーハンマー・イベント主催者の指示に従い、プレイヤーは指定のレイアウトを使用するか、これらのレイアウトをランダムに決定して使用する。

推奨地形エリア境界

ここにはこれらの推奨レイアウトで使用される**地形エリア**の境界がリストアップされている。これらの地形境界は、印刷可能な PDF 形式で warhammer-community.com にて配布されている。

地形エリア 境界サイズ	個数
6" x 4"	4
10" x 2.5"	2
6" x 2"	4
7" x 11.5"	4
8" x 11.5" 多角形	2

特殊地形

各レイアウトは、『戦場：アルマゲドン』ボックスを組み立てブックレットの「ウォーハンマー推奨」構成で組み立てた**特殊地形**を使用するものとして表示されている。これらのレイアウトでは、セット内の各**特殊地形**を**密集地形**もしくは**軽遮蔽物地形**として指定している。**特殊地形**と**地形エリア**の構成は、**隠密ルール**とさまざまなユニットの移動ルールで最高の体験を生み出し、バトル中に多くの決断を生み出すように設計されている。また、**特殊地形**と**地形エリア**の端の間に意図的にスペースを残すことで、兵の列が「外側」から**地形エリア**上に配置できるようにしてある。

『戦場：アルマゲドン』の特殊地形を所持していない場合、自前の特殊地形ミニチュアを使用し、ほぼ同サイズの**特殊地形**として用いることでこれらのレイアウトを再現することができる。その際は各特殊地形が**密集地形**であるのか**軽遮蔽物地形**であるのかをすべてのプレイヤーが把握できるようにしておくこと。

レイアウト凡例



密集特殊地形
(緑色)



軽遮蔽物地形
(黄色)



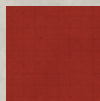
各特殊地形に記された文字は、『戦場：アルマゲドン』の特殊地形セットに記された文字に対応している。



分割地形エリア

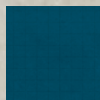


単独地形エリア



攻撃側初期配置ゾーン

攻撃側は自軍のユニットを、このエリアに全体が収まるように配置する。



防衛側初期配置ゾーン

防衛側は自軍のユニットを、このエリアに全体が収まるように配置する。



中立地帯

戦場におけるどちらのプレイヤーの初期配置ゾーンにも属さない領域は、中立地帯と呼ばれる。



攻撃側障地

攻撃側初期配置ゾーンを含む、戦場の半分。



防衛側障地

防衛側初期配置ゾーンを含む、戦場の半分。

攻撃側戦場端



防衛側戦場端



目標ポイント

作戦目標の種別や数、配置はこれらのアイコンで示される：



本部作戦目標



中央作戦目標



拡張作戦目標



戦力配備

奪取と確保

ミッション

戦場支配

VS



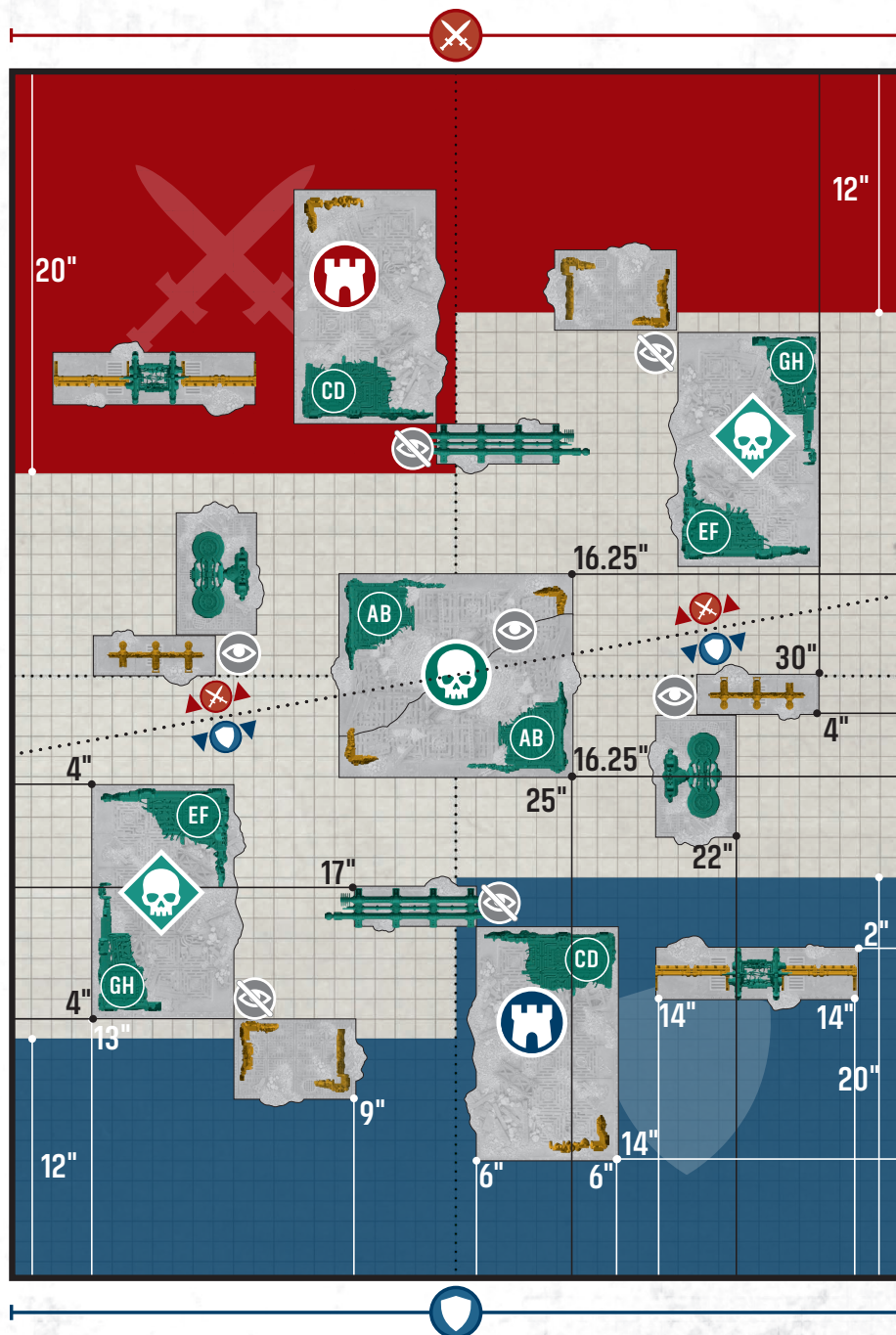
戦力配備

奪取と確保

ミッション

戦場支配

レイアウト A





戦力配備

奪取と確保

ミッション

戦場支配

VS



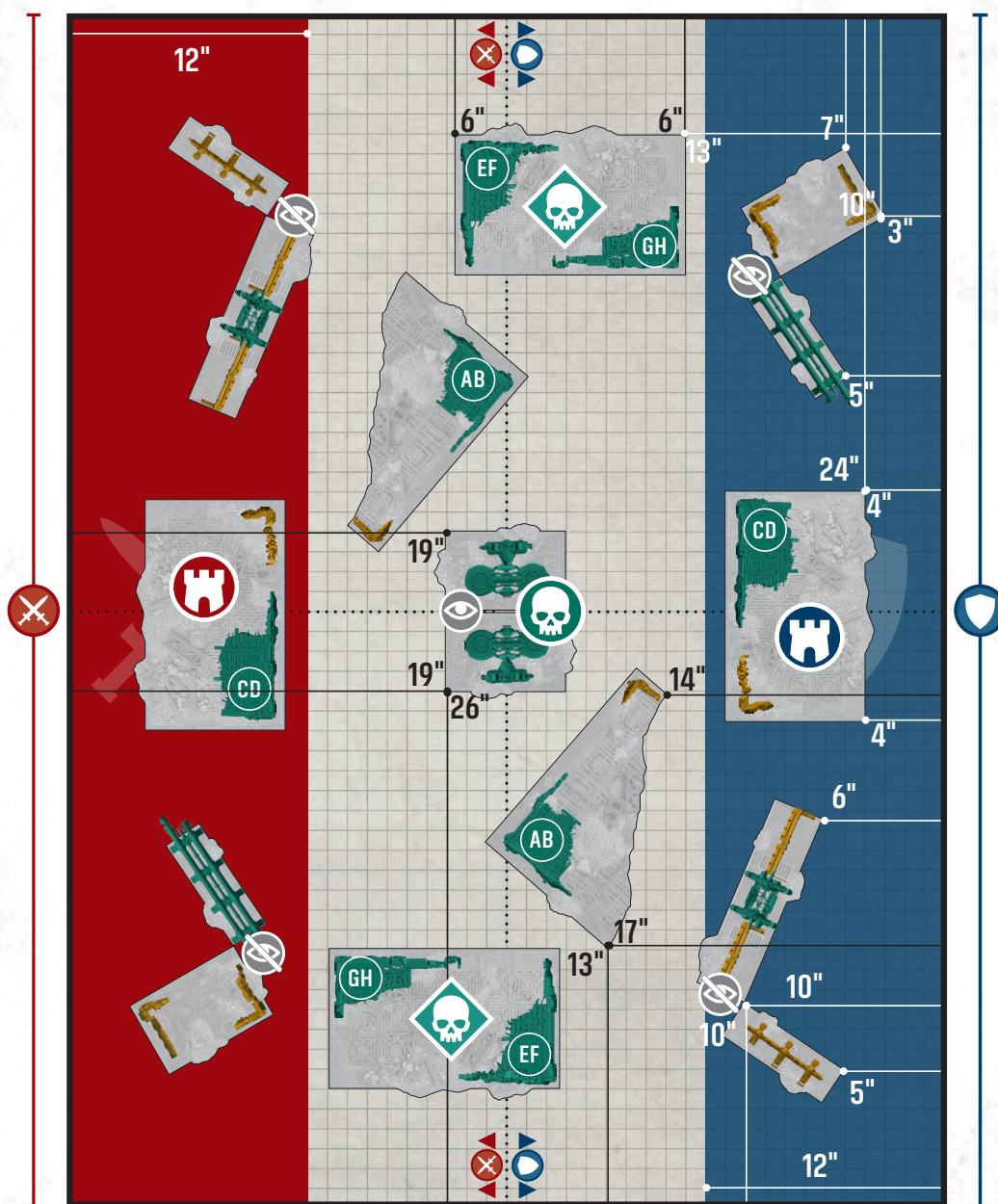
戦力配備

奪取と確保

ミッション

戦場支配

レイアウト B



戦力配備
奪取と確保

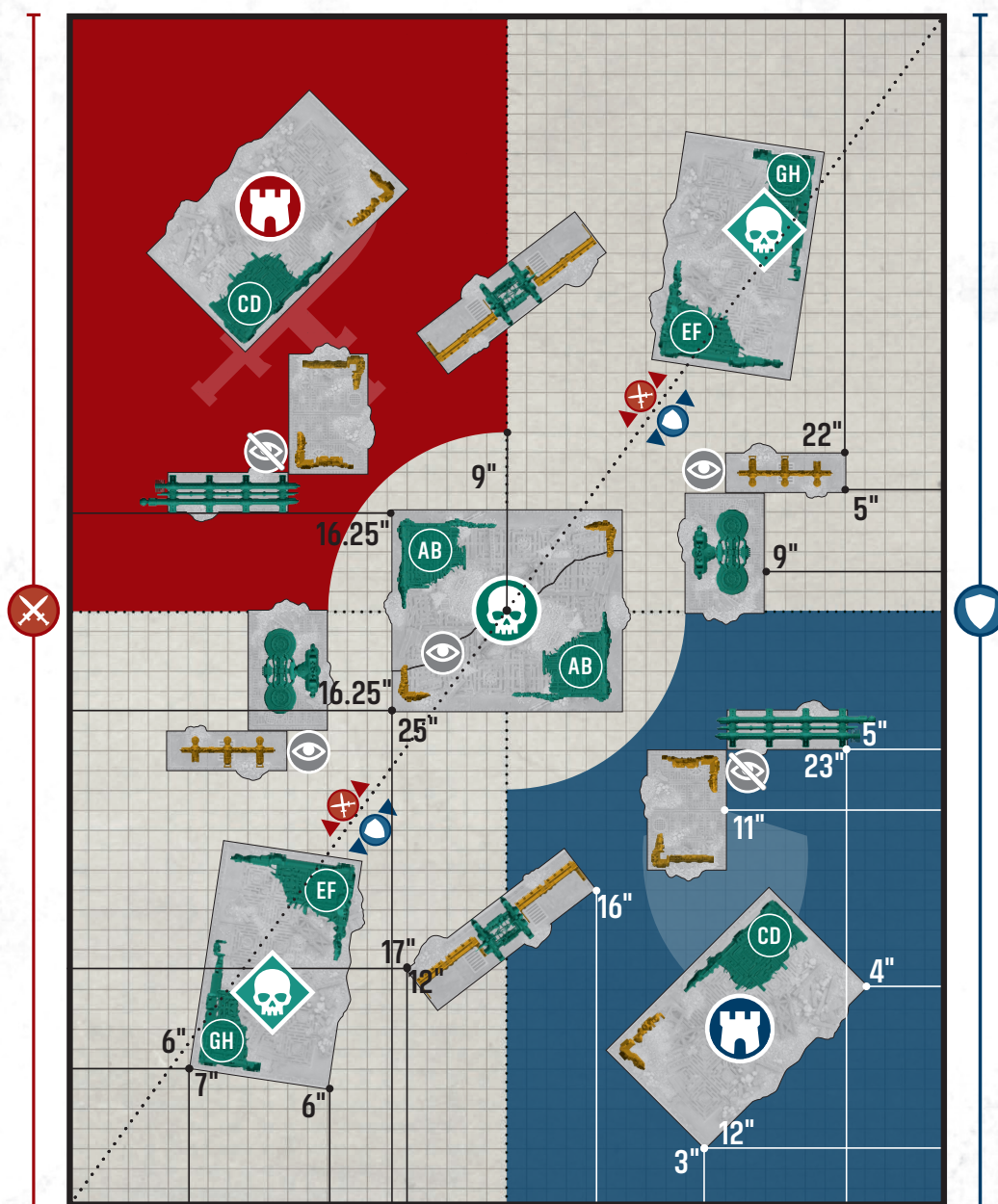
ミッション
戦場支配

VS

戦力配備
奪取と確保

ミッション
戦場支配

レイアウト C





戦力配備

奪取と確保

ミッション

不動の障害

VS



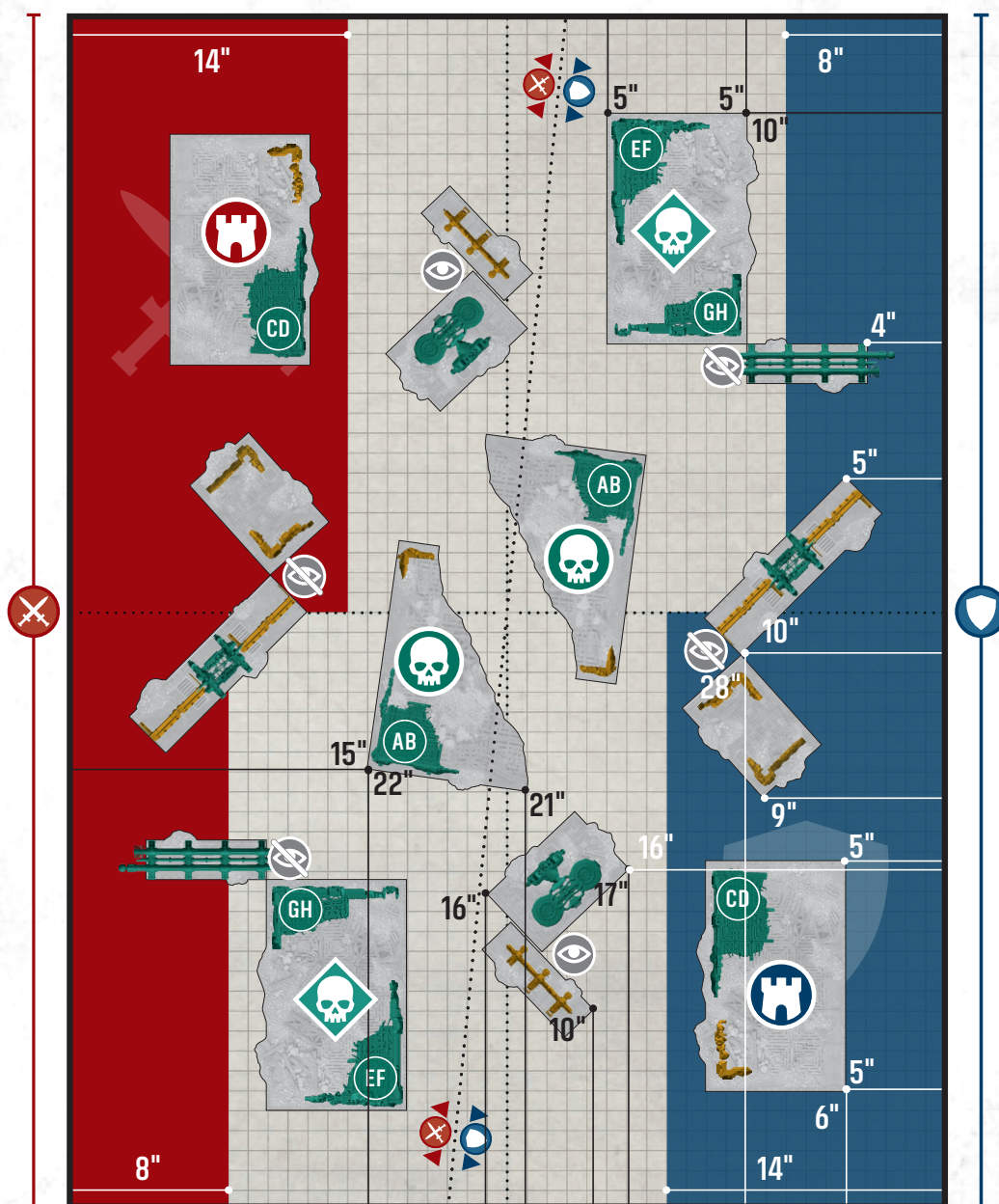
戦力配備

敵を浄化せよ

ミッション

とめどなき勢い

レイアウト A

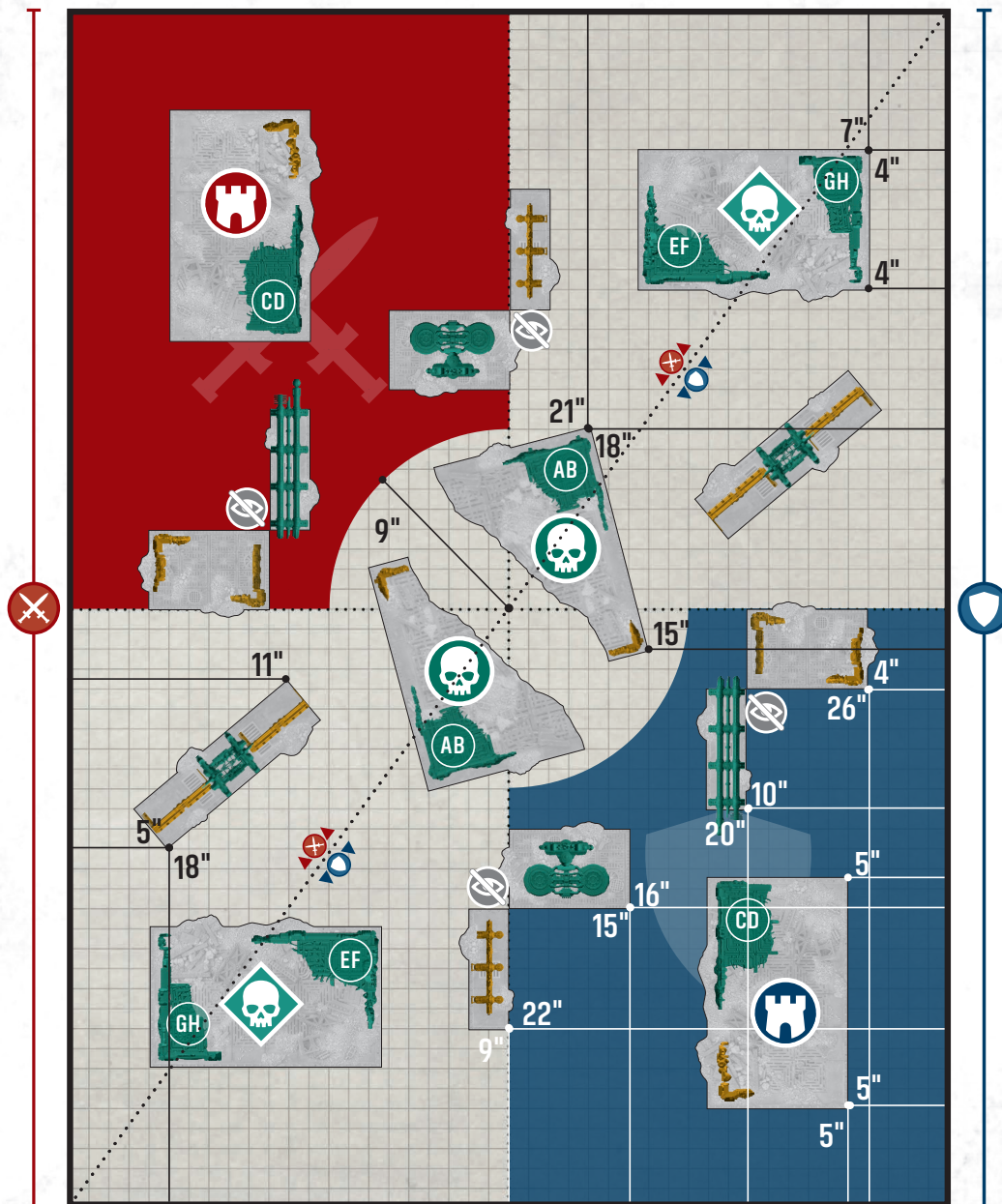



 戦力配備
奪取と確保
 ミッション
不動の障害

VS


 戦力配備
敵を浄化せよ
 ミッション
とめどなき勢い

レイアウト B





戦力配備

奪取と確保

ミッション

不動の障害

VS



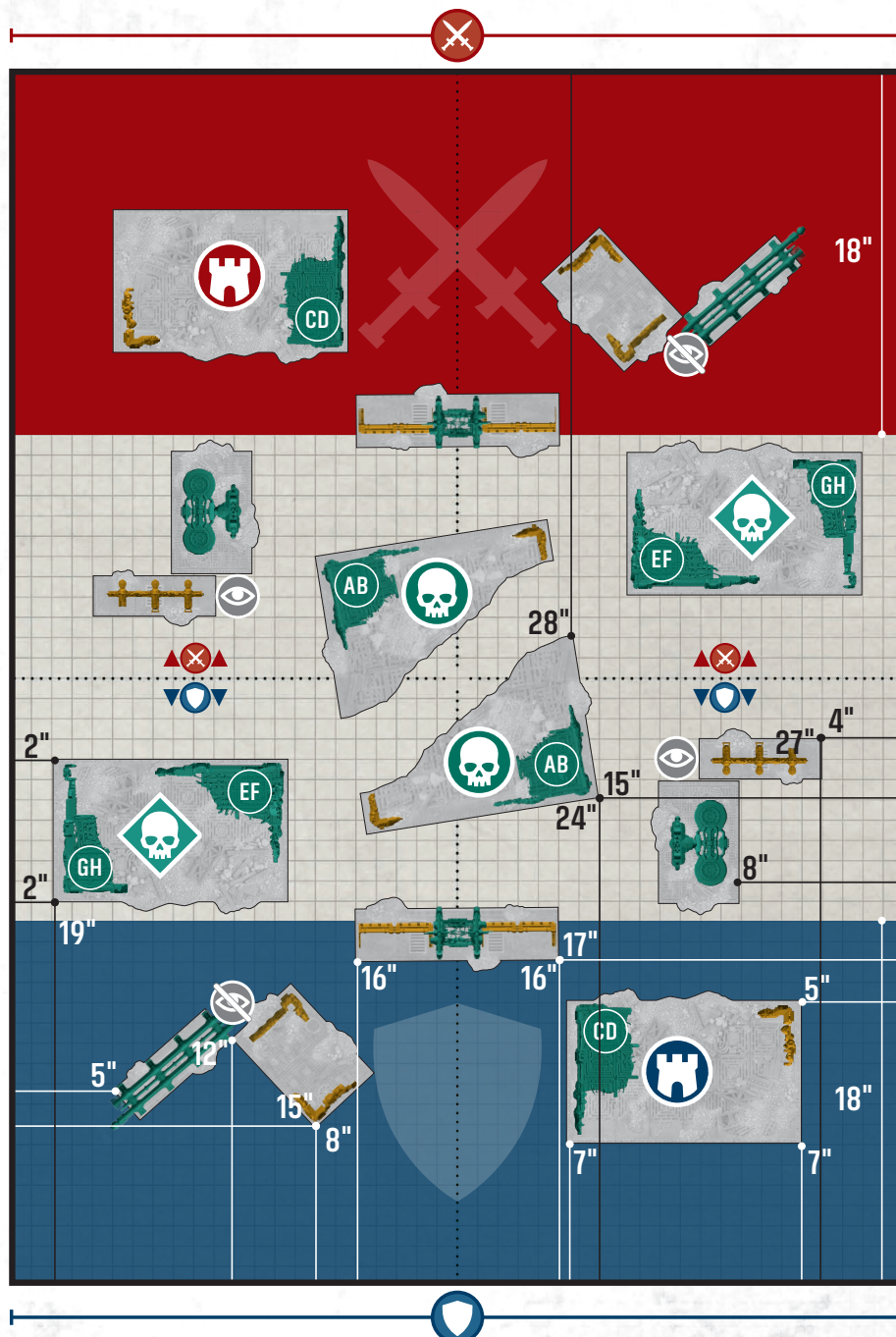
戦力配備

敵を浄化せよ

ミッション

とめどなき勢い

レイアウト C





ミッション
断固たる獲得



戦力配備

ミッション
死の罠

15



戦力配備

奪取と確保

ミッション

断固たる獲得

VS



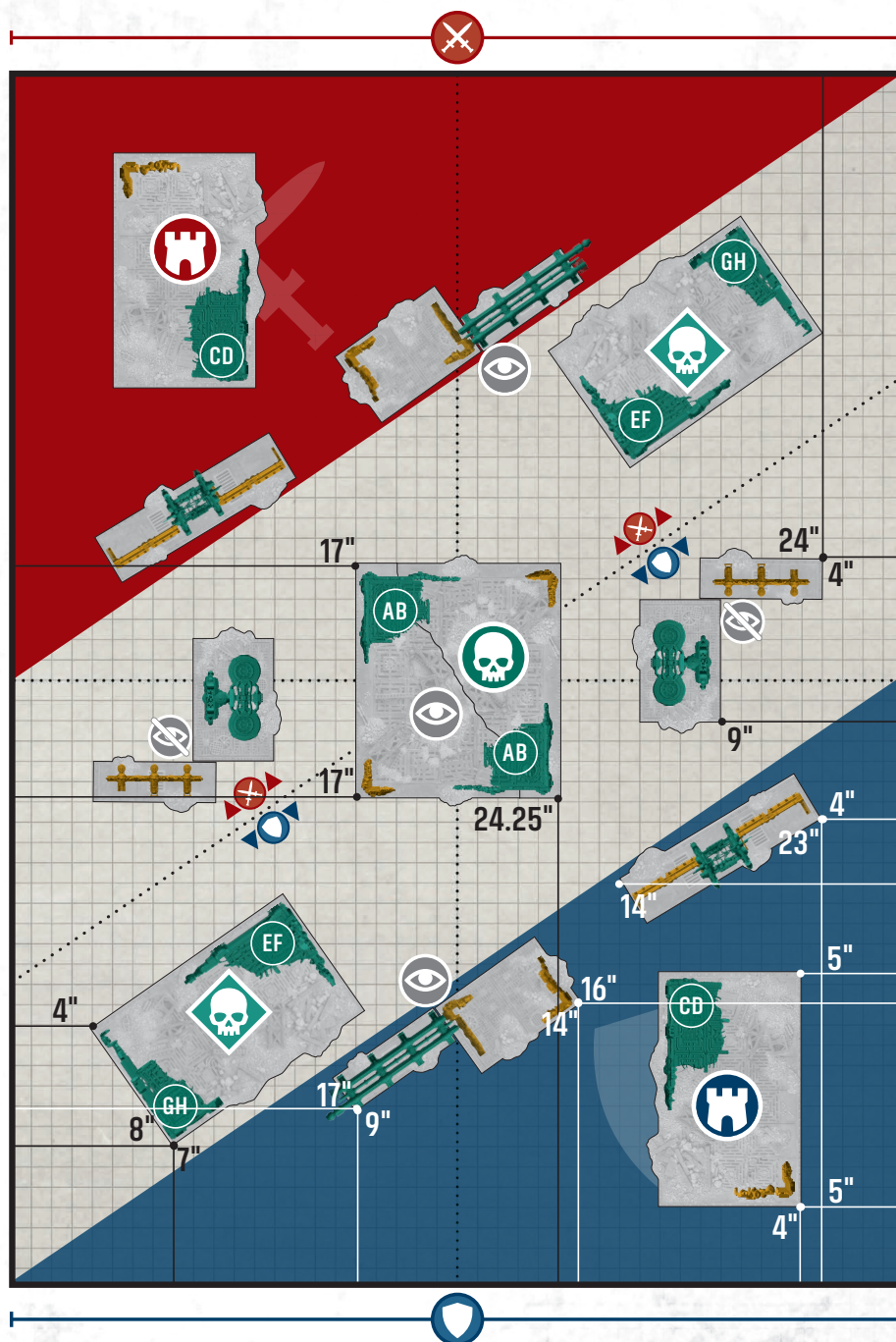
戦力配備

攪乱

ミッション

死の罠

レイアウト B





戦力配備
奪取と確保

ミッション
断固たる獲得

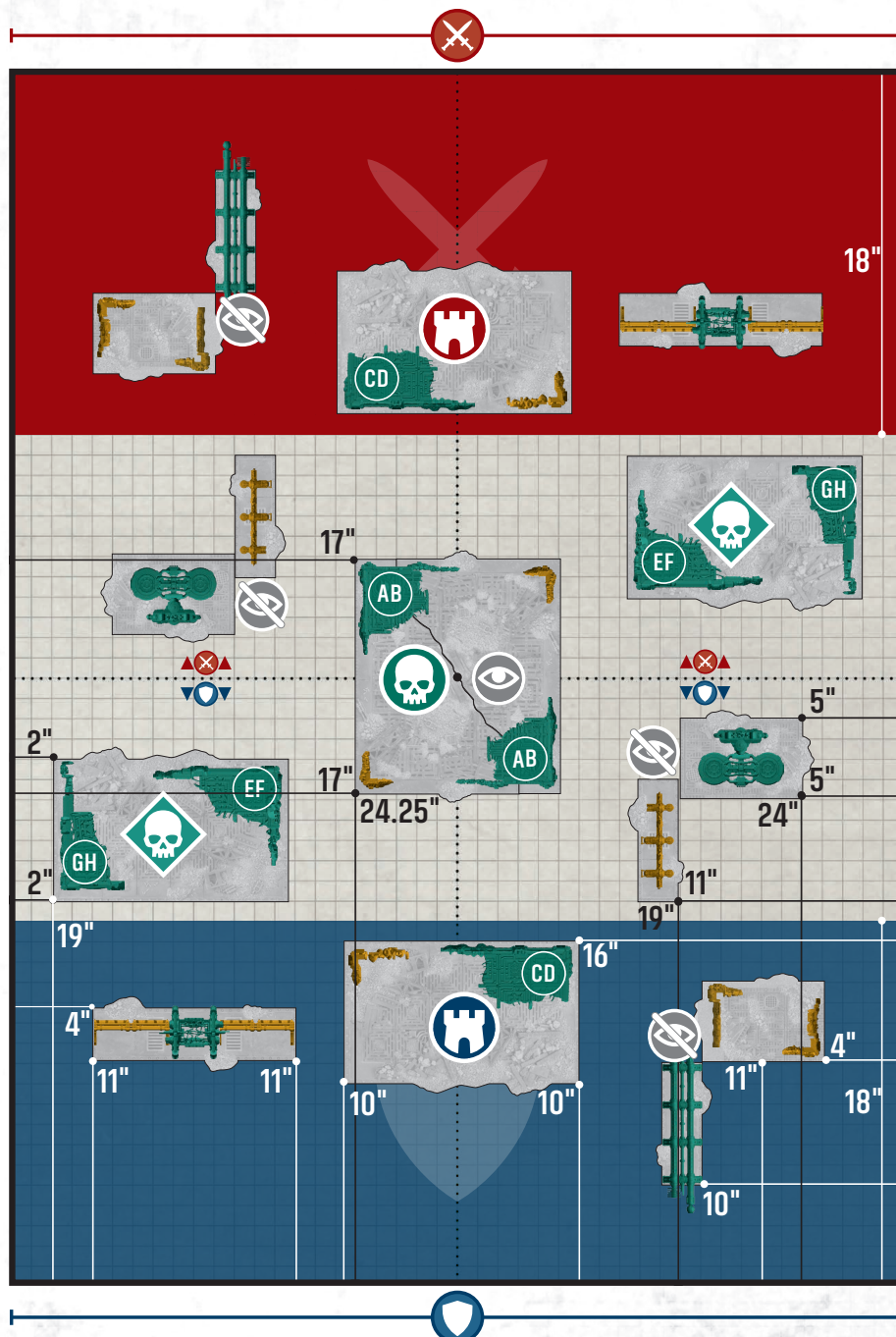
VS



戦力配備
攪乱

ミッション
死の罠

レイアウト C





戦力配備

奪取と確保

ミッション

浄化と確保

VS



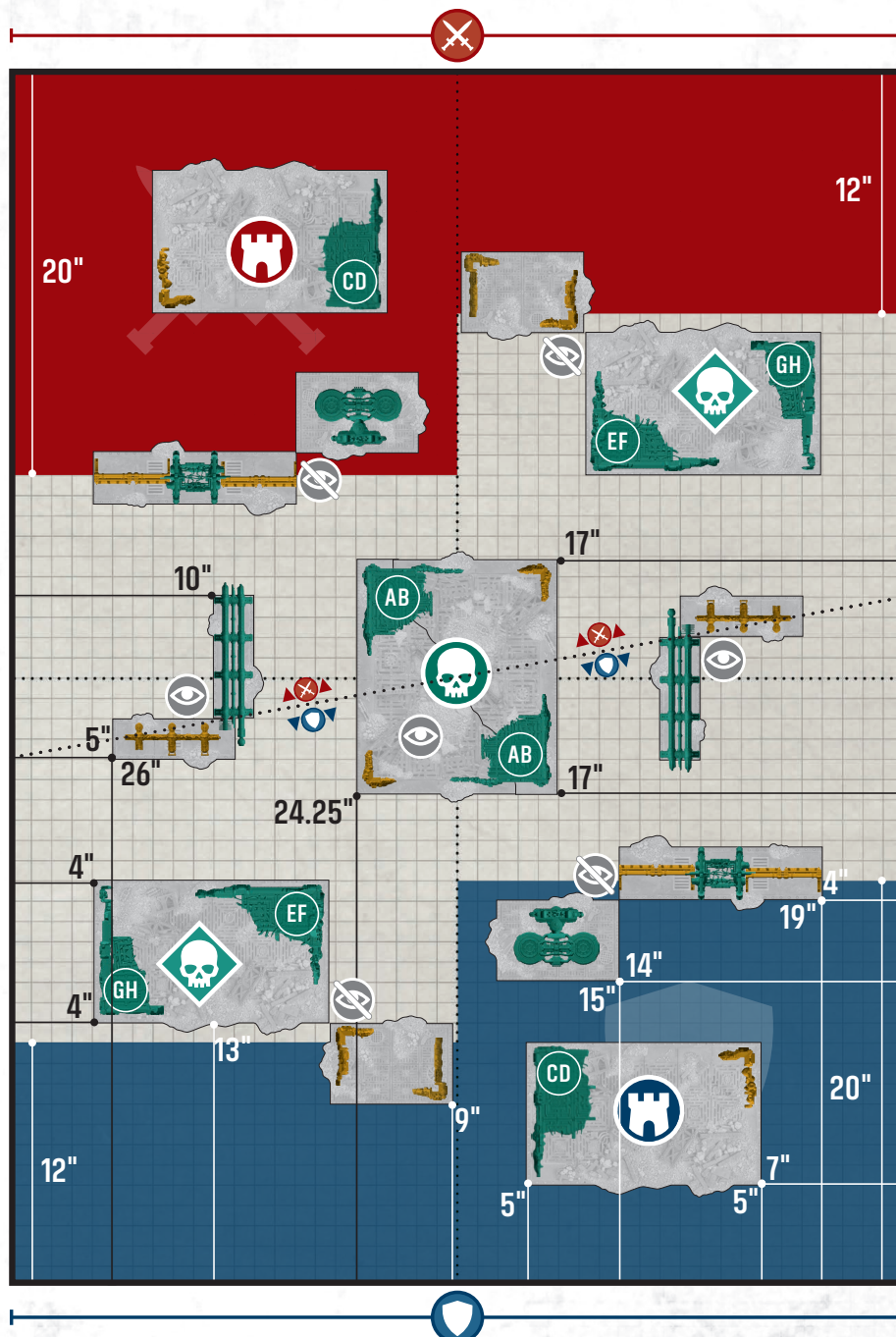
戦力配備

偵察

ミッション

偵察掃討

レイアウト A





戦力配備
奪取と確保

ミッション
浄化と確保

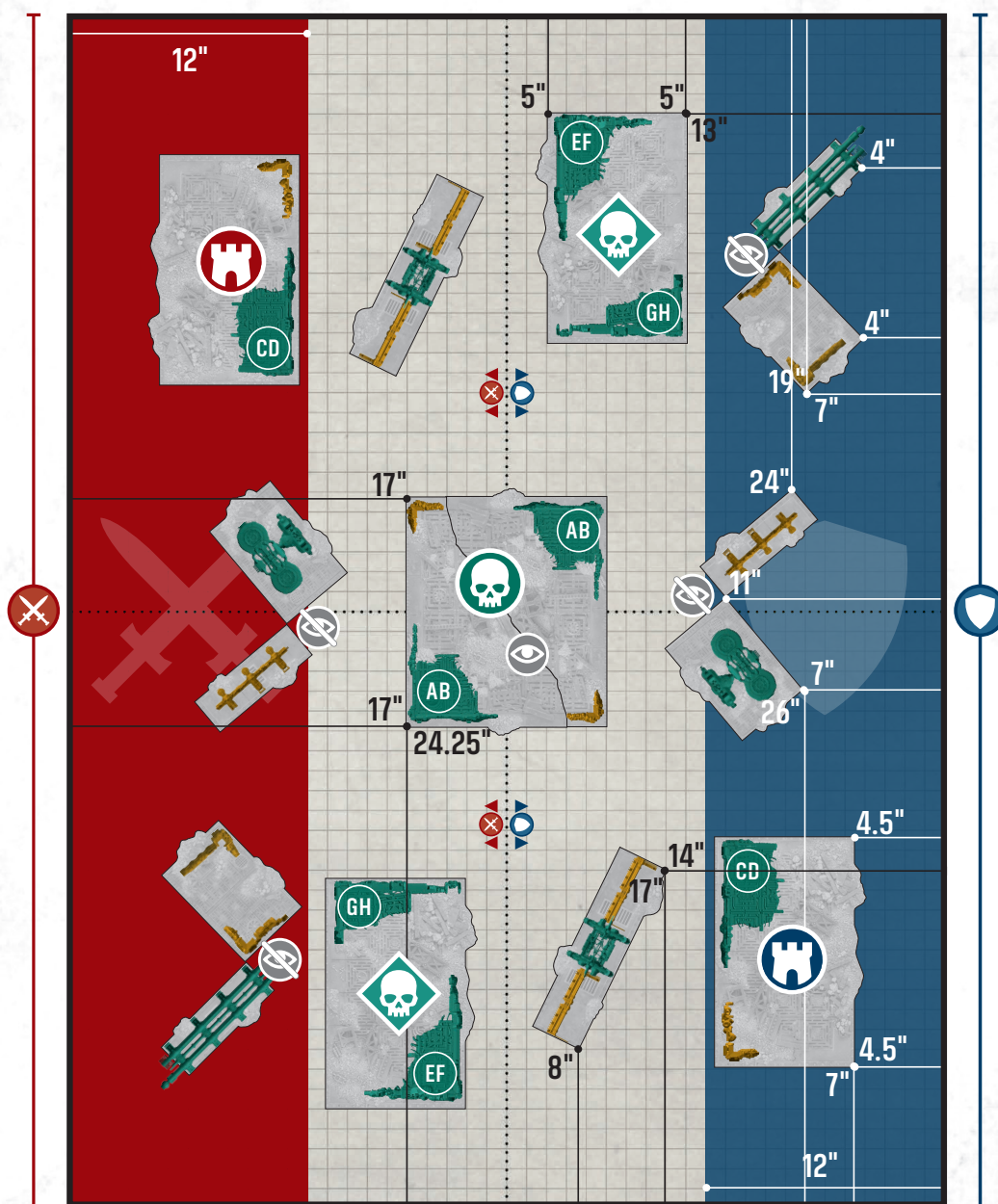
VS



戦力配備
偵察

ミッション
偵察掃討

レイアウト B





戦力配備

奪取と確保

ミッション

浄化と確保

VS



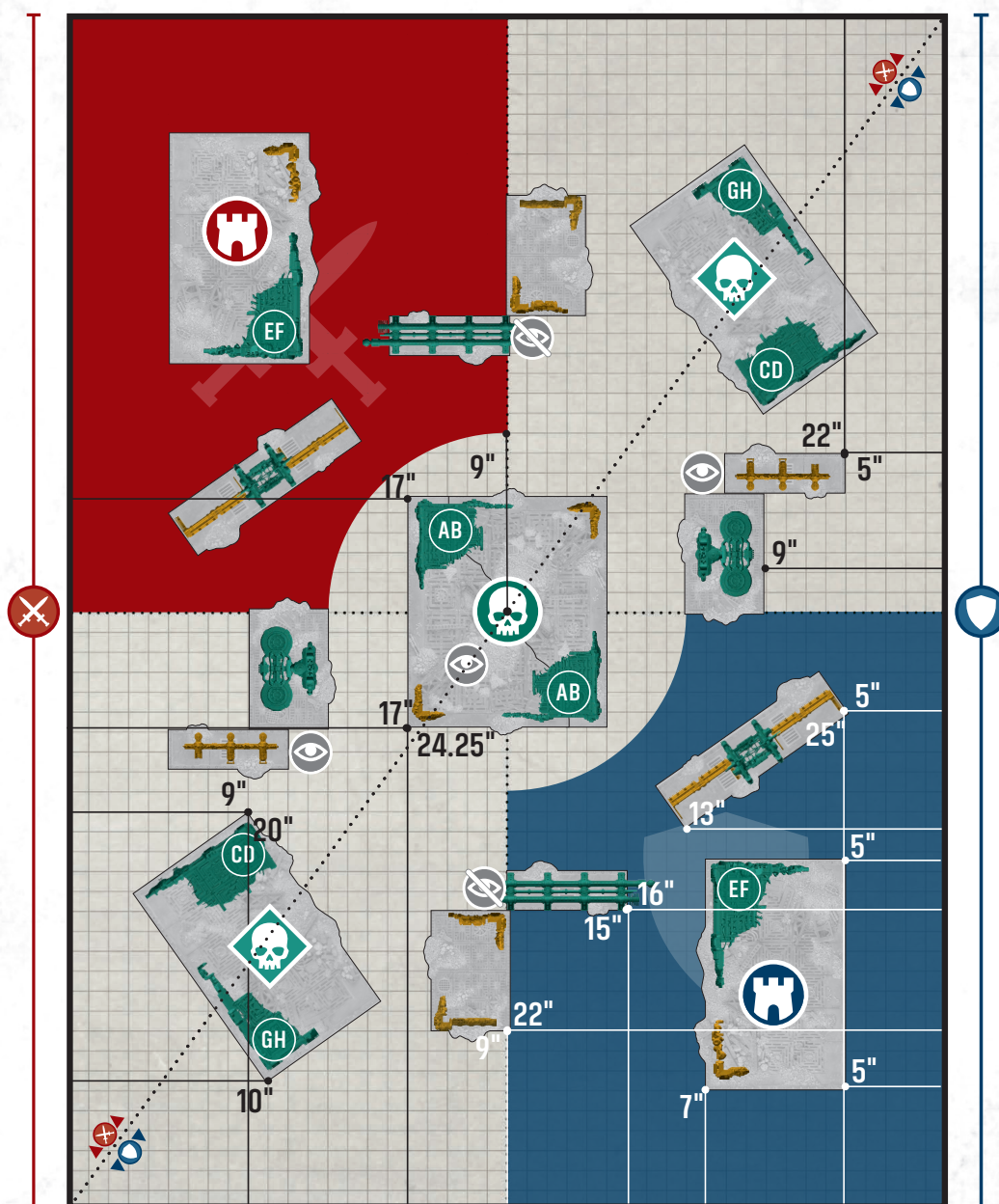
戦力配備

偵察

ミッション

偵察掃討

レイアウト C





戦力配備

奪取と確保

ミッション

逃れられぬ支配

VS



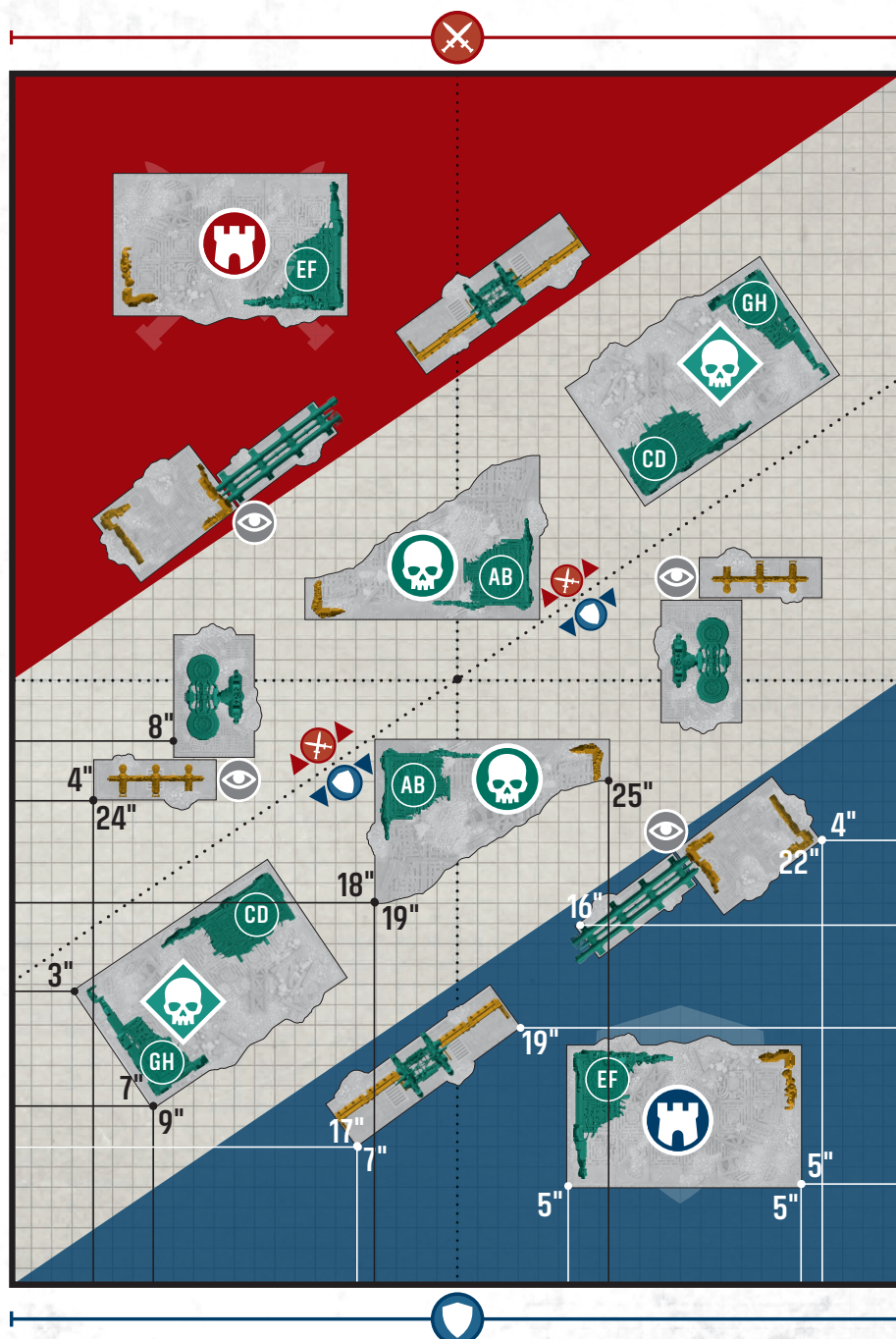
戦力配備

優先資産

ミッション

資産回収

レイアウト A





戦力配備

奪取と確保

ミッション

逃れられぬ支配

VS



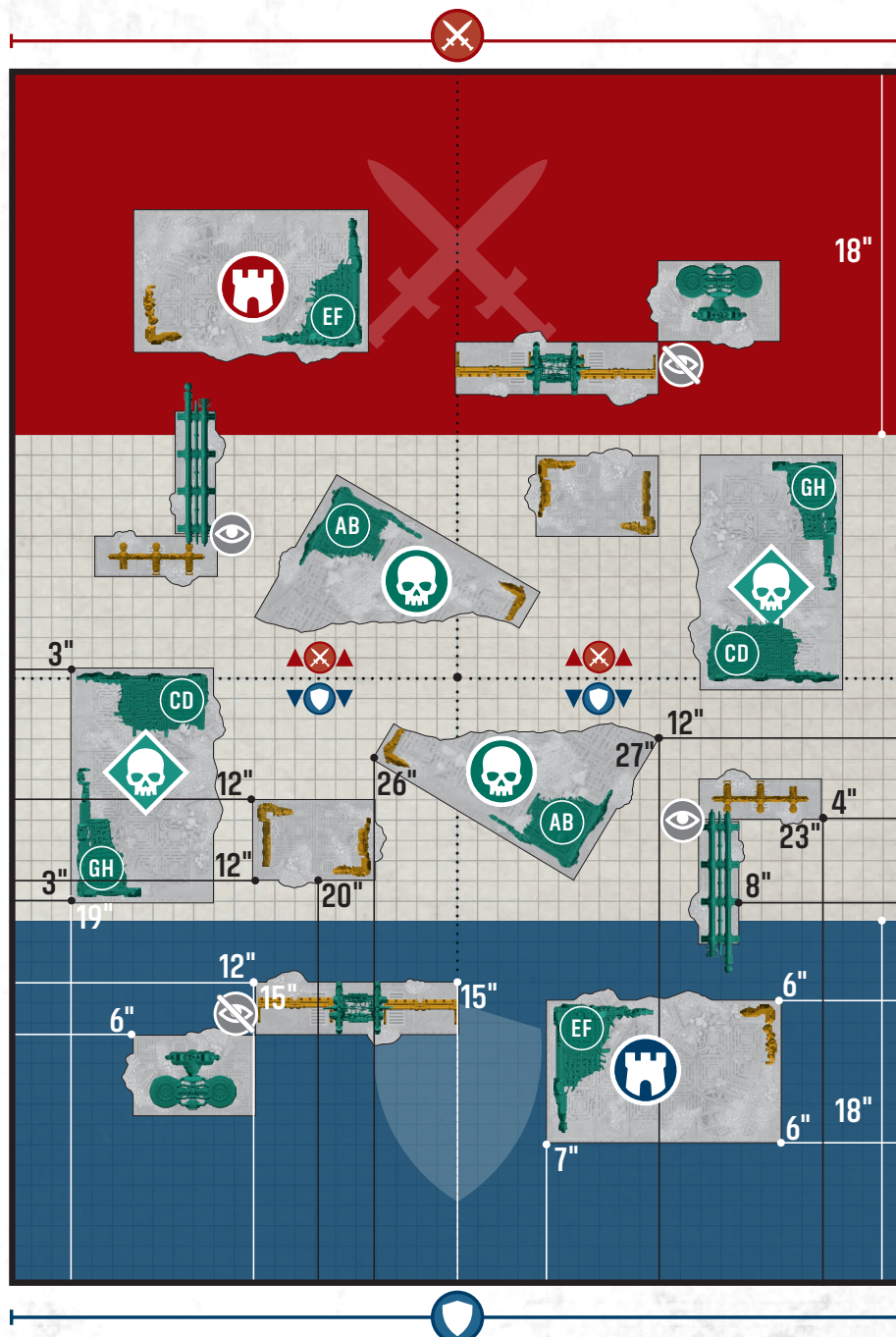
戦力配備

優先資産

ミッション

資産回収

レイアウト B





戦力配備

奪取と確保

ミッション

逃れられぬ支配

VS



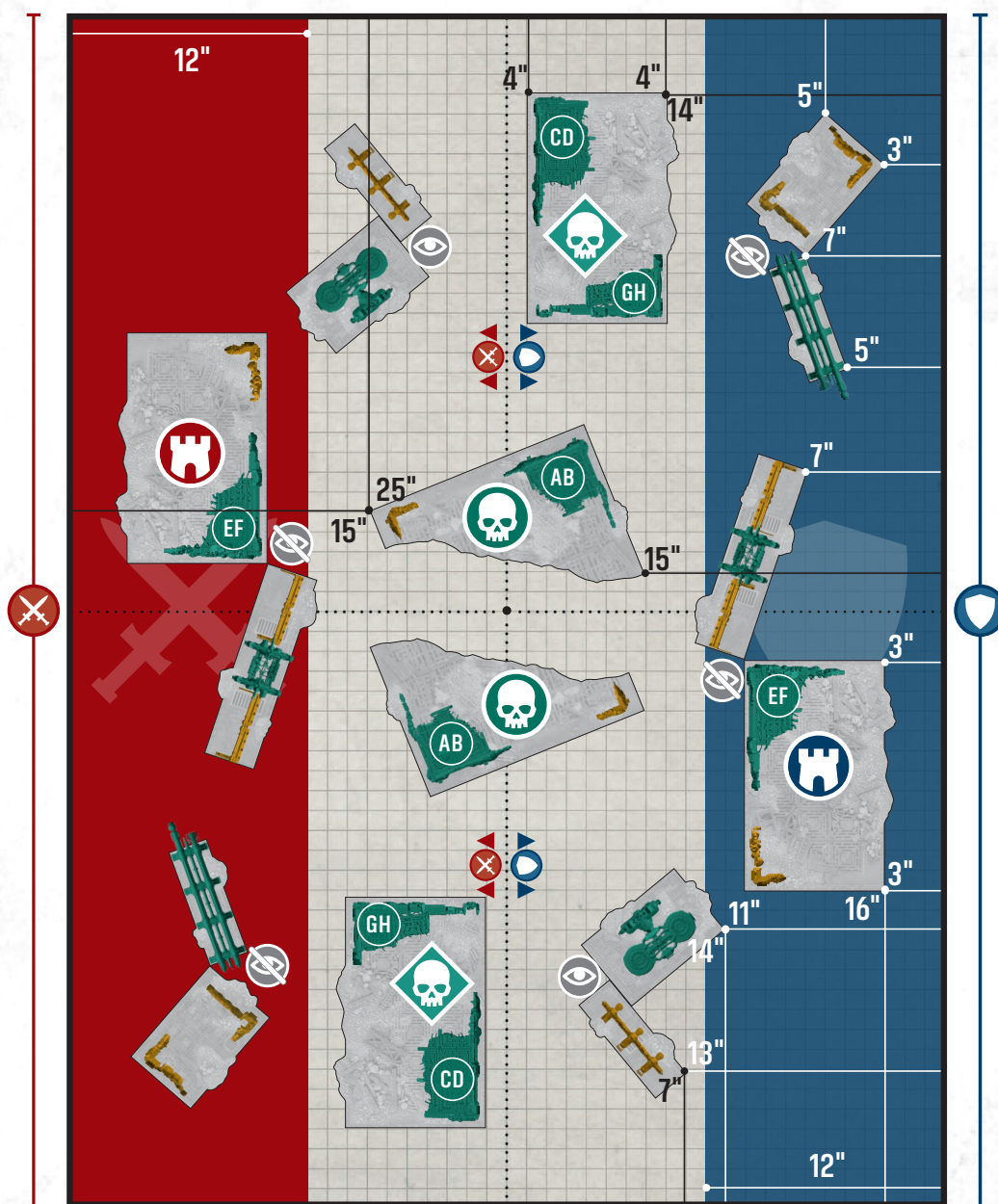
戦力配備

優先資産

ミッション

資産回収

レイアウト C



戦力配備
敵を浄化せよ

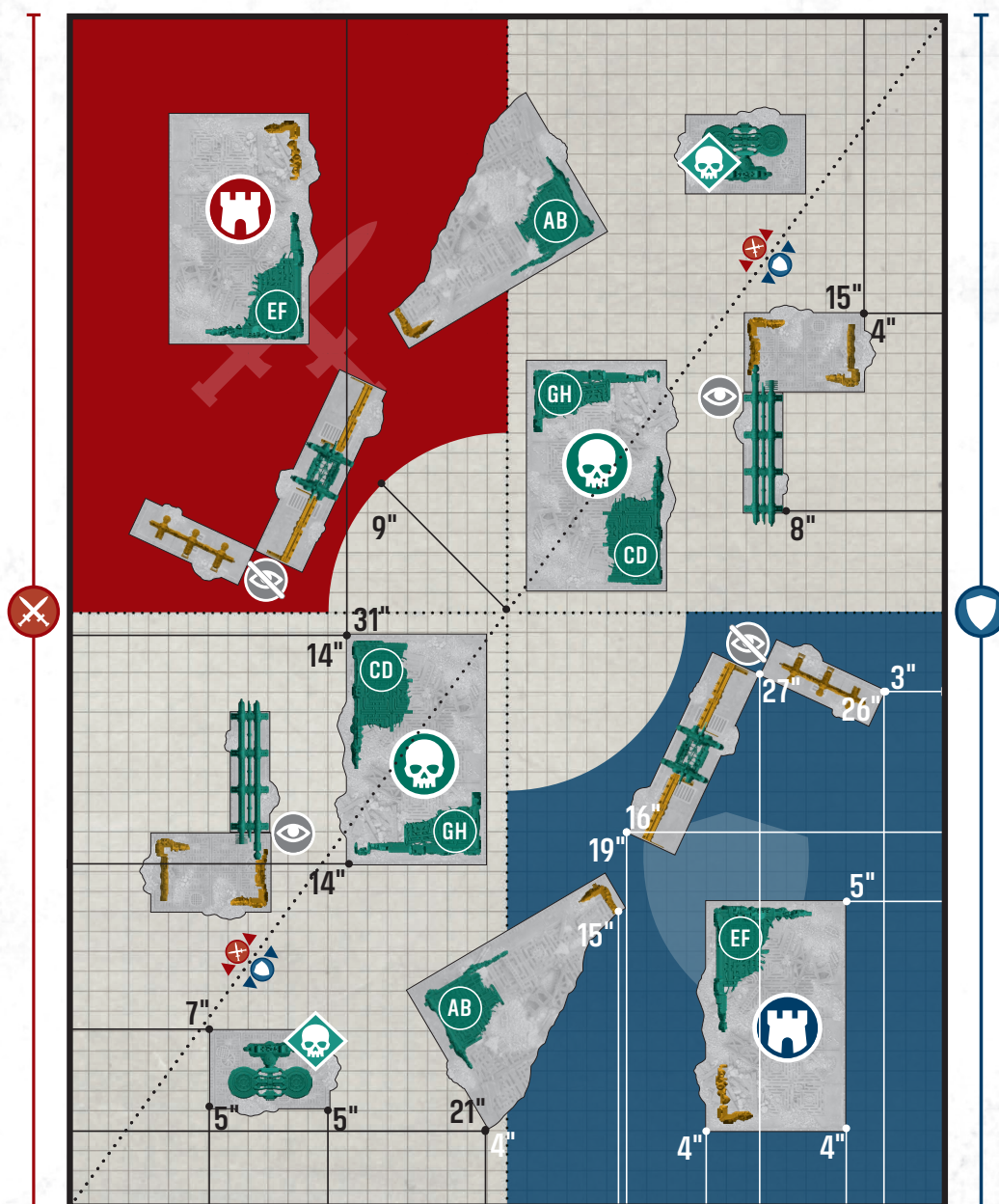
ミッション
挽肉製造機

VS

戦力配備
敵を浄化せよ

ミッション
挽肉製造機

レイアウト A



戦力配備
敵を浄化せよ

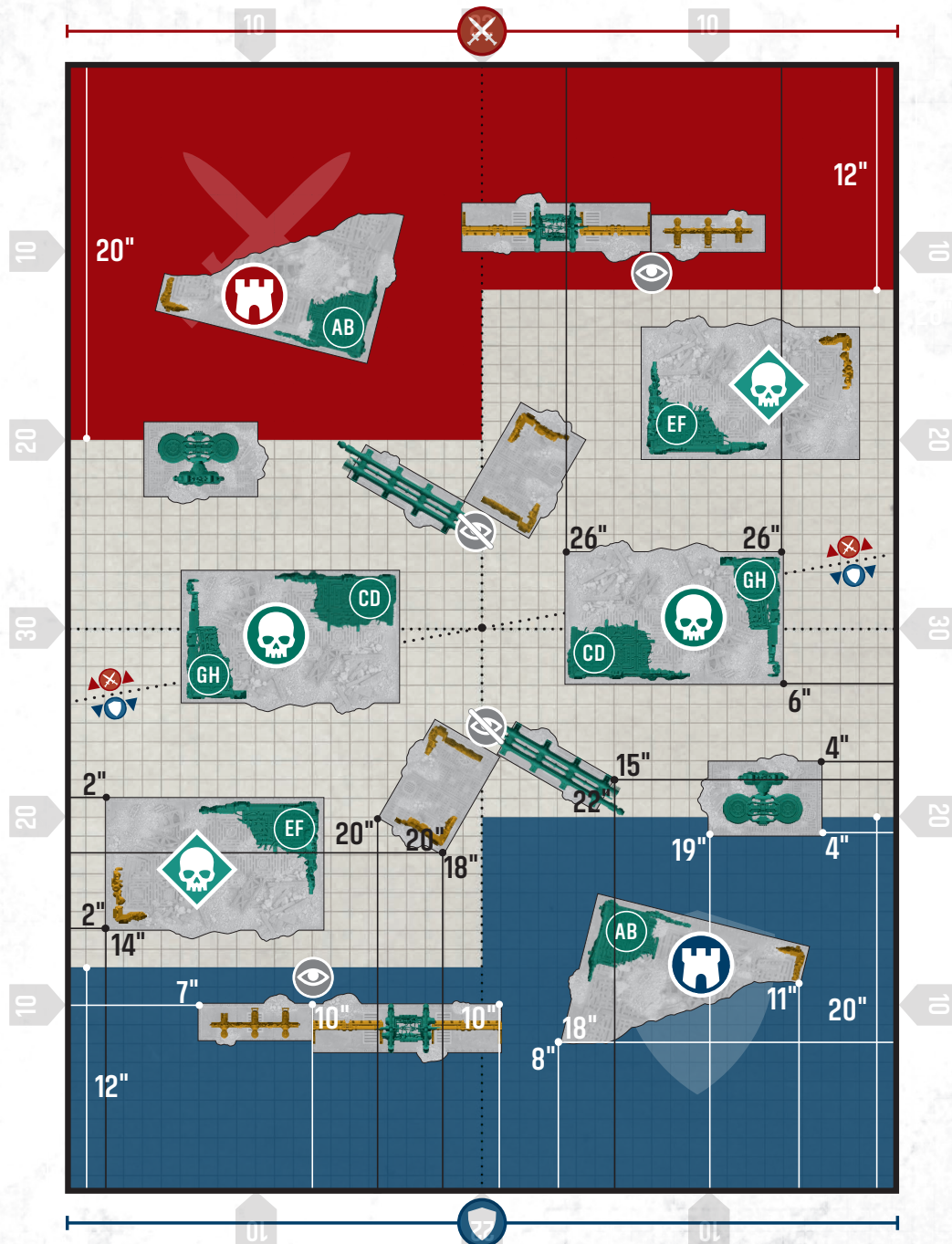
ミッション
挽肉製造機

VS

戦力配備
敵を浄化せよ

ミッション
挽肉製造機

レイアウト B



戦力配備
敵を浄化せよ

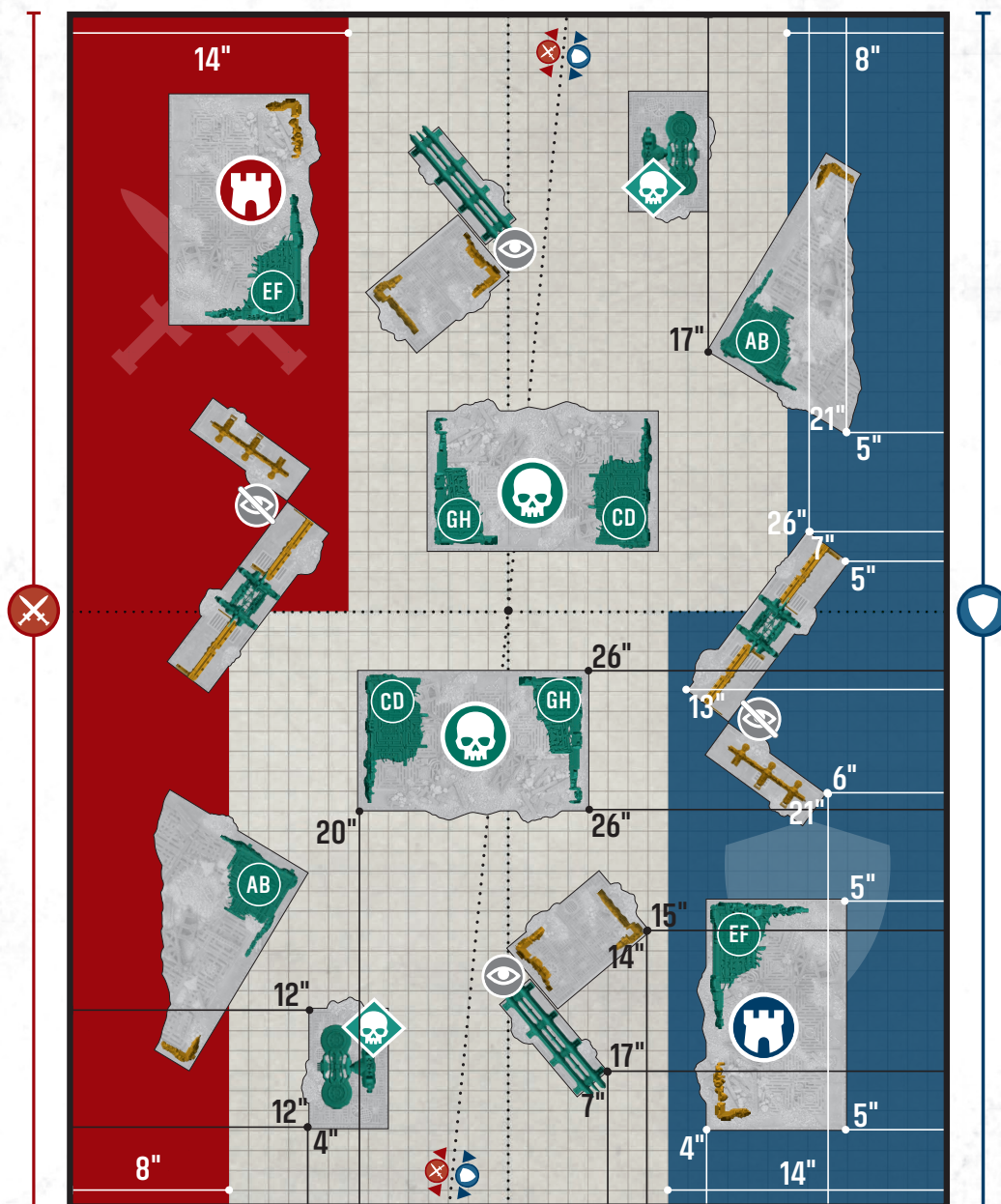
ミッション
挽肉製造機

VS

戦力配備
敵を浄化せよ

ミッション
挽肉製造機

レイアウト C

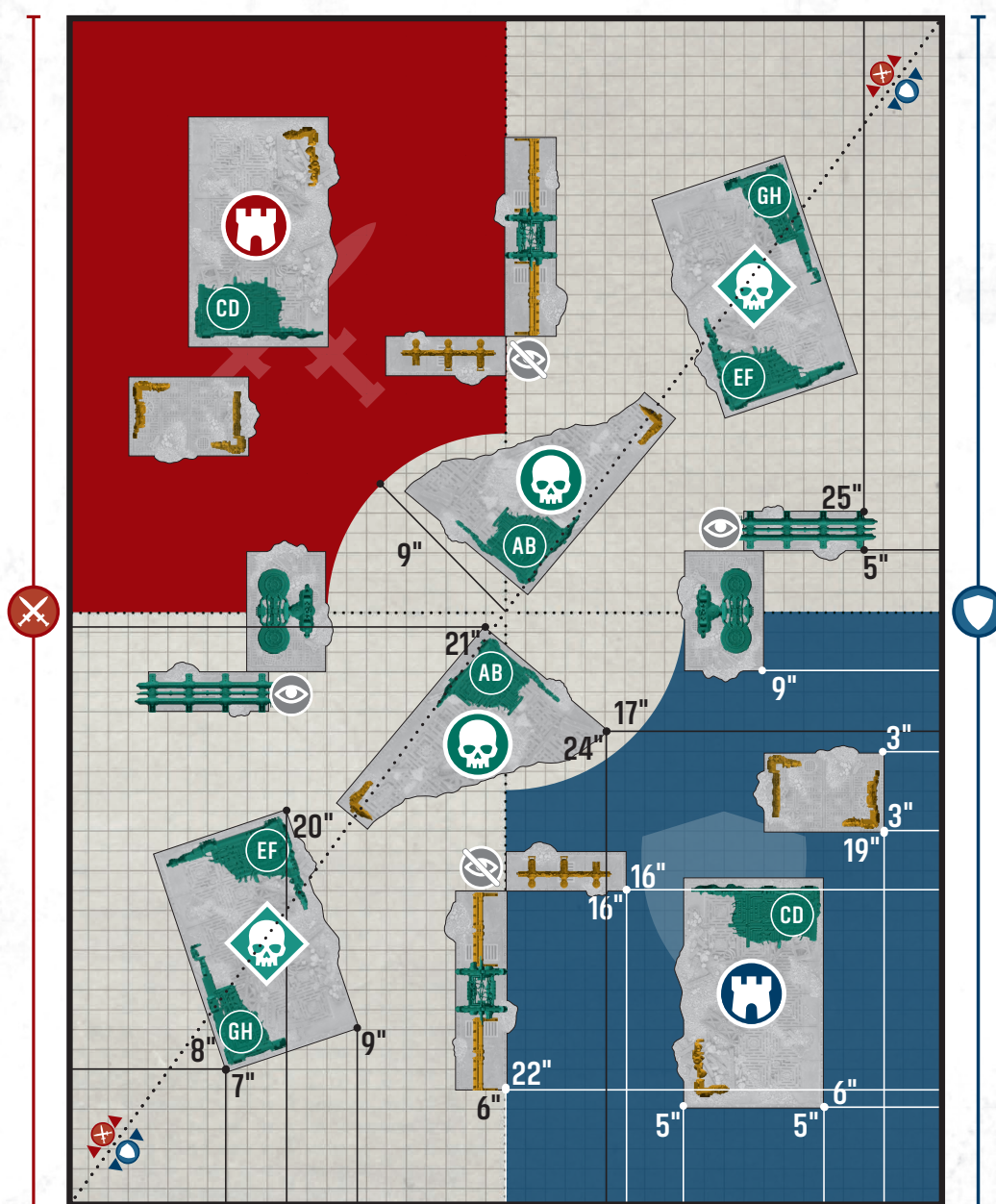



 戦力配備
敵を浄化せよ
 ミッション
懲罰

VS


 戦力配備
攪乱
 ミッション
足止め

レイアウト A





戦力配備
敵を浄化せよ

ミッション
懲罰

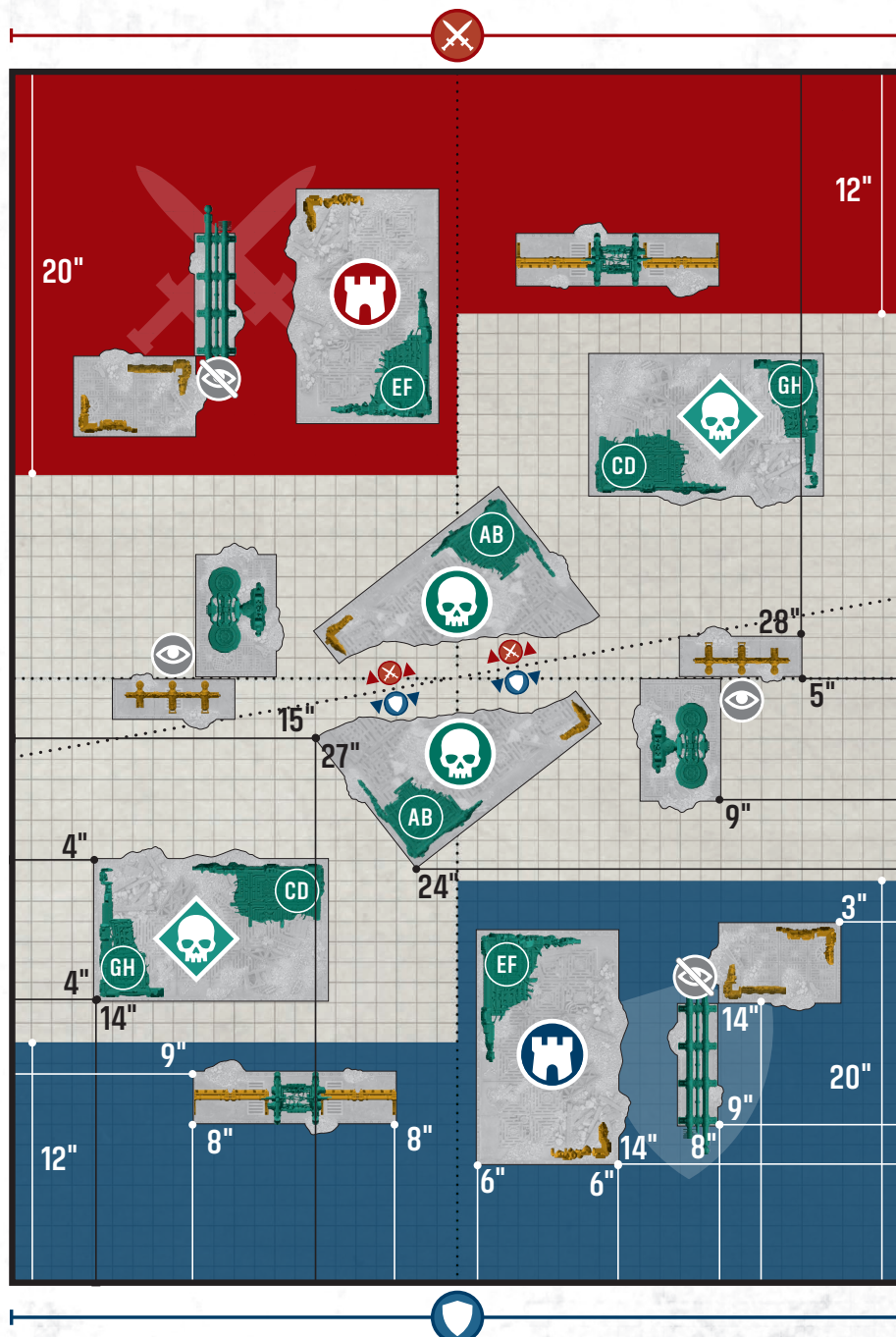
VS



戦力配備
攪乱

ミッション
足止め

レイアウト B

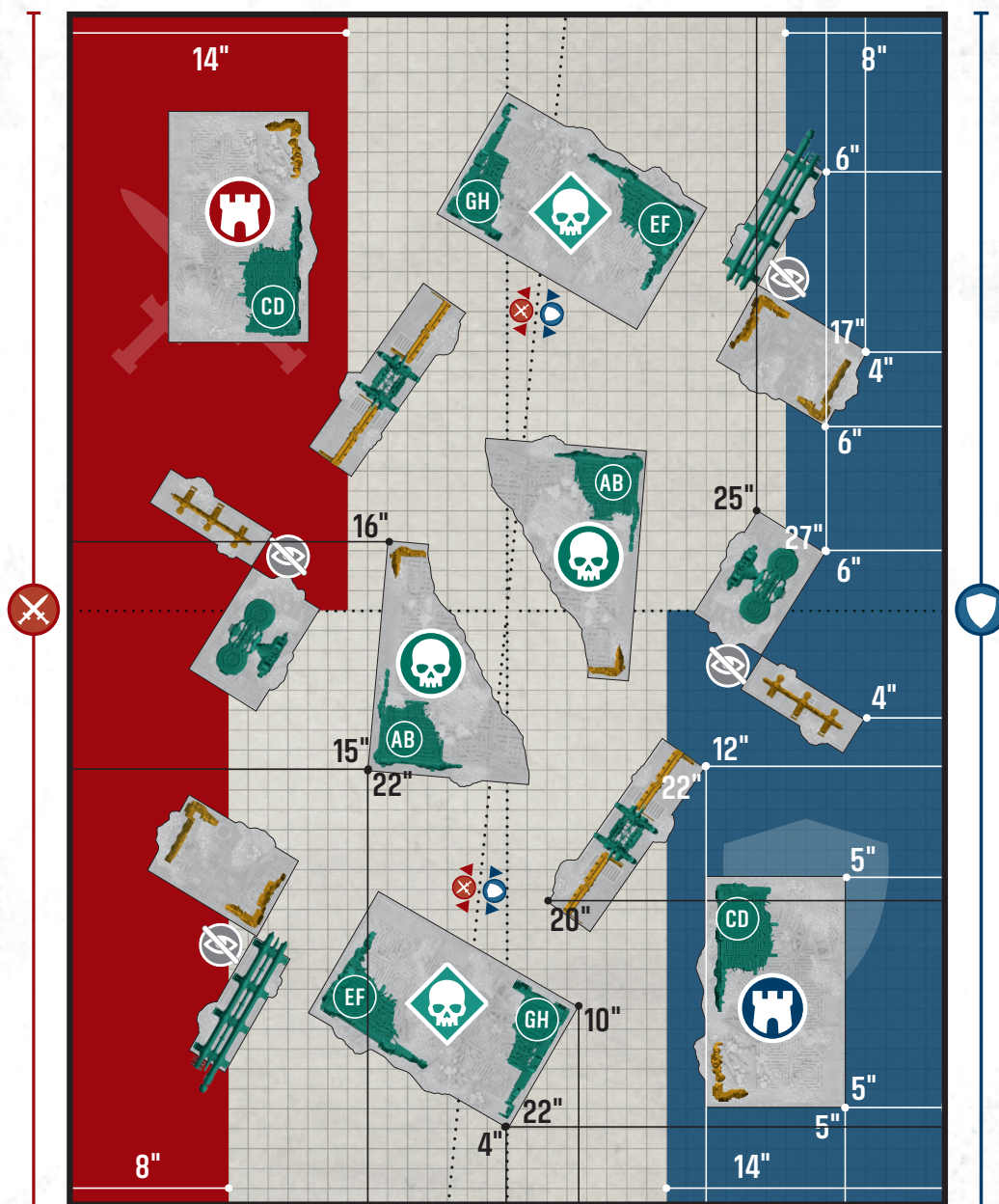



 戦力配備
敵を浄化せよ
 ミッション
懲罰

VS

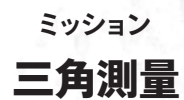

 戦力配備
攪乱
 ミッション
足止め

レイアウト C

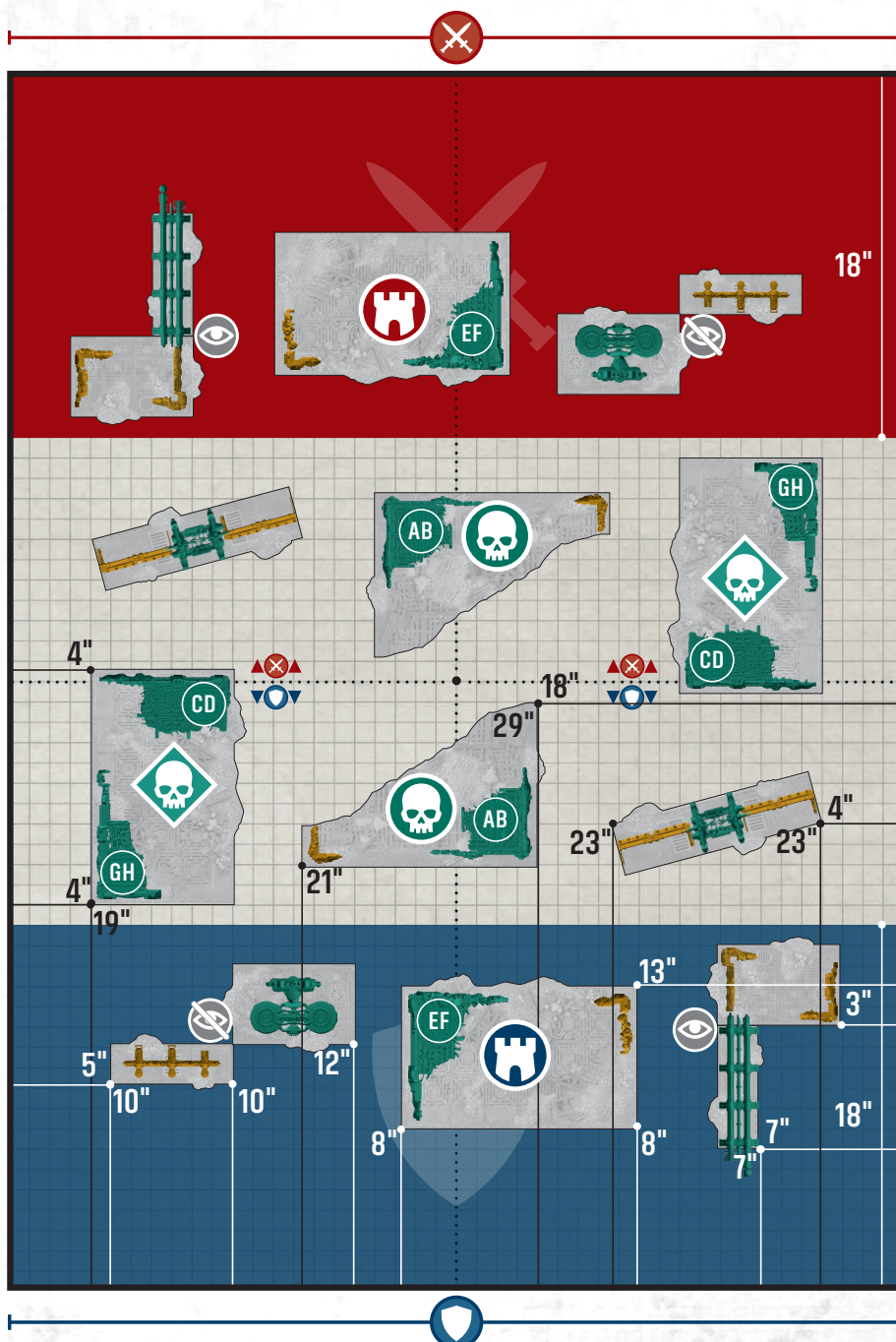




VS



レイアウト A

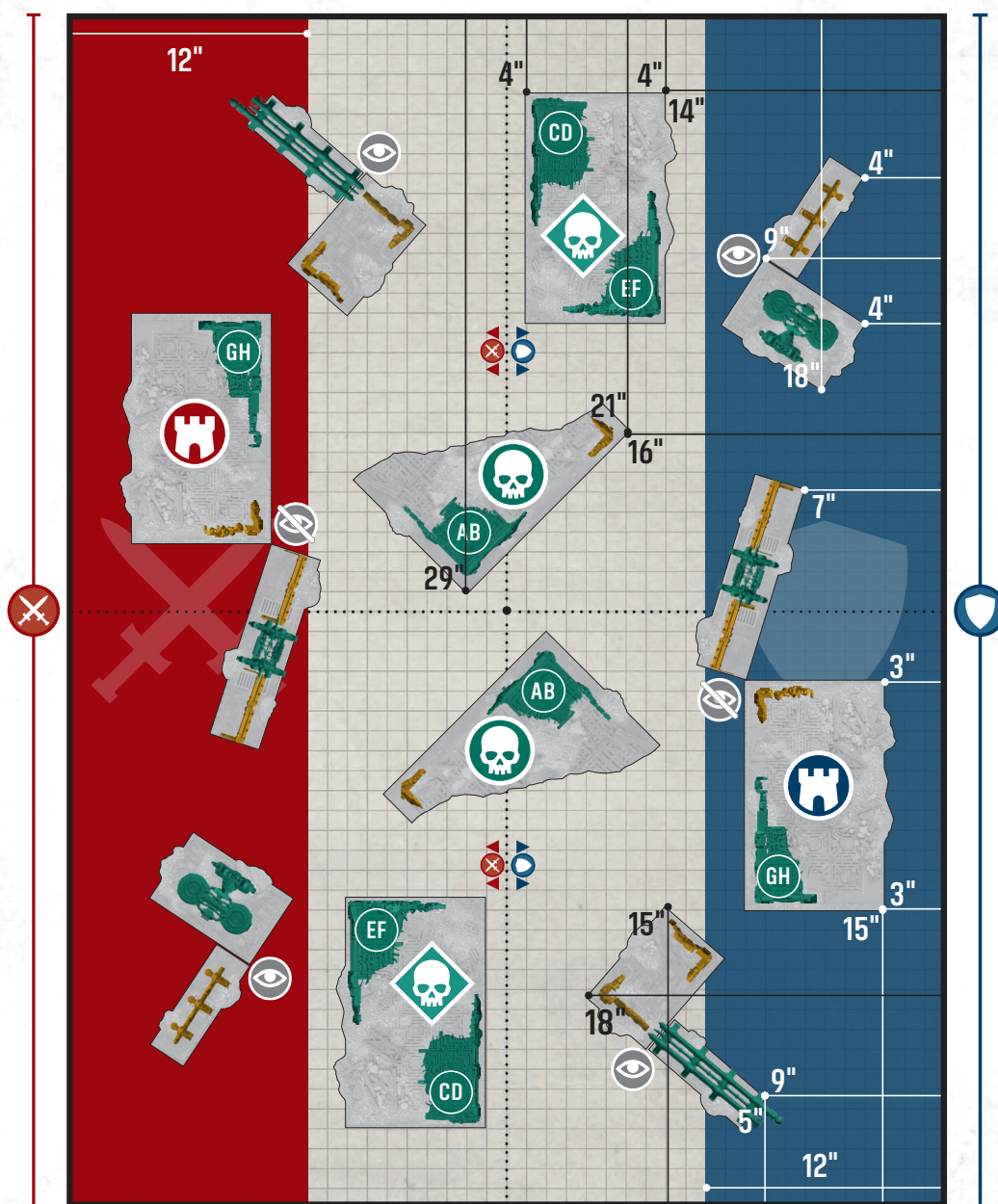


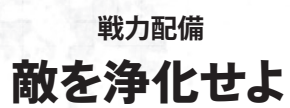

 戦力配備
敵を浄化せよ
 ミッション
聖別

VS


 戦力配備
偵察
 ミッション
三角測量

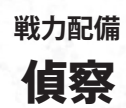
レイアウト B





ミッション
聖別

VS



ミッション 三角測量

レイアウト C





戦力配備

敵を浄化せよ

ミッション

破壊者の憤怒

VS



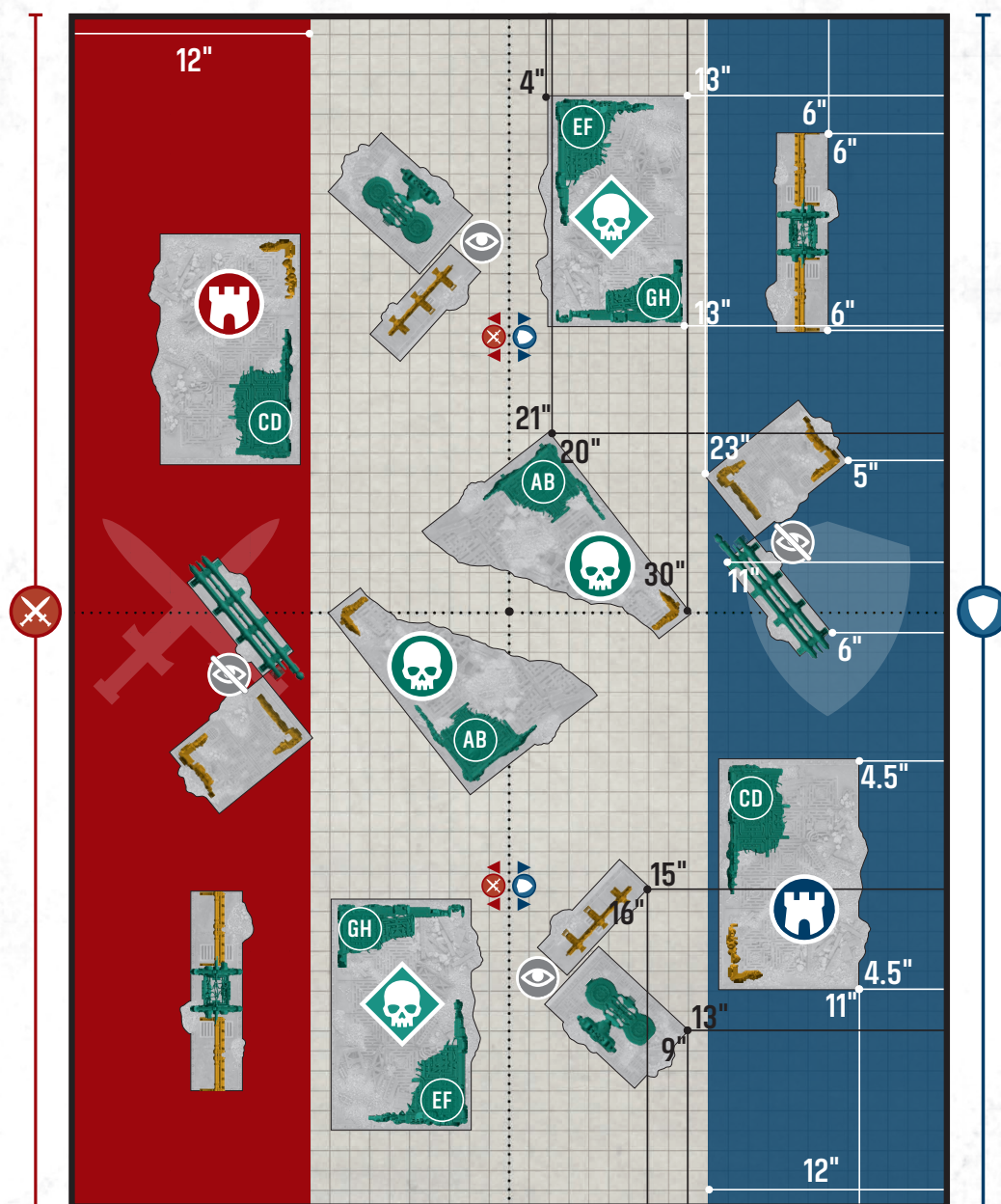
戦力配備

優先資産

ミッション

重要通信リンク

レイアウト A



戦力配備
敵を浄化せよ

ミッション
破壊者の憤怒

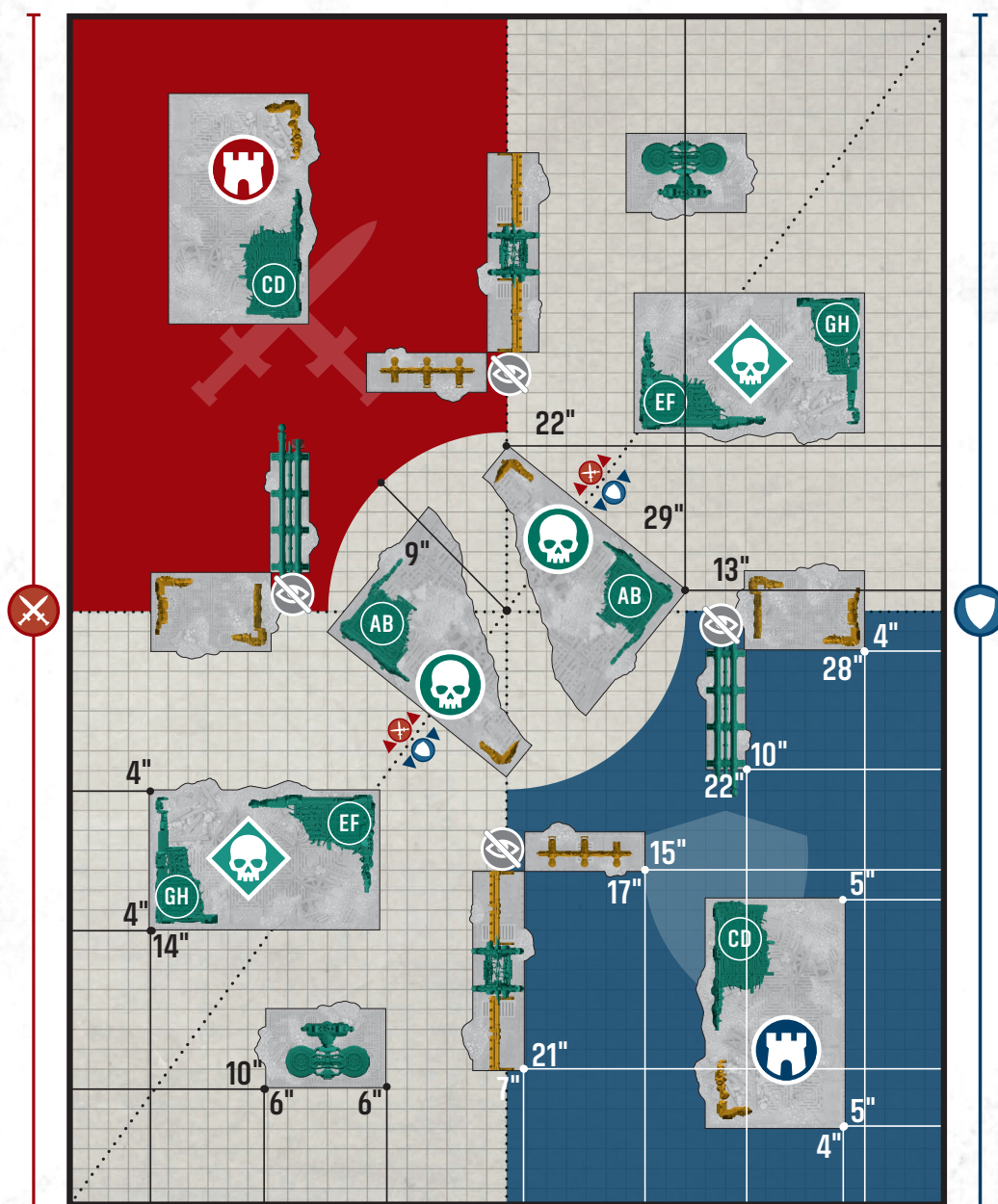
VS



戦力配備
優先資産

ミッション
重要通信リンク

レイアウト B

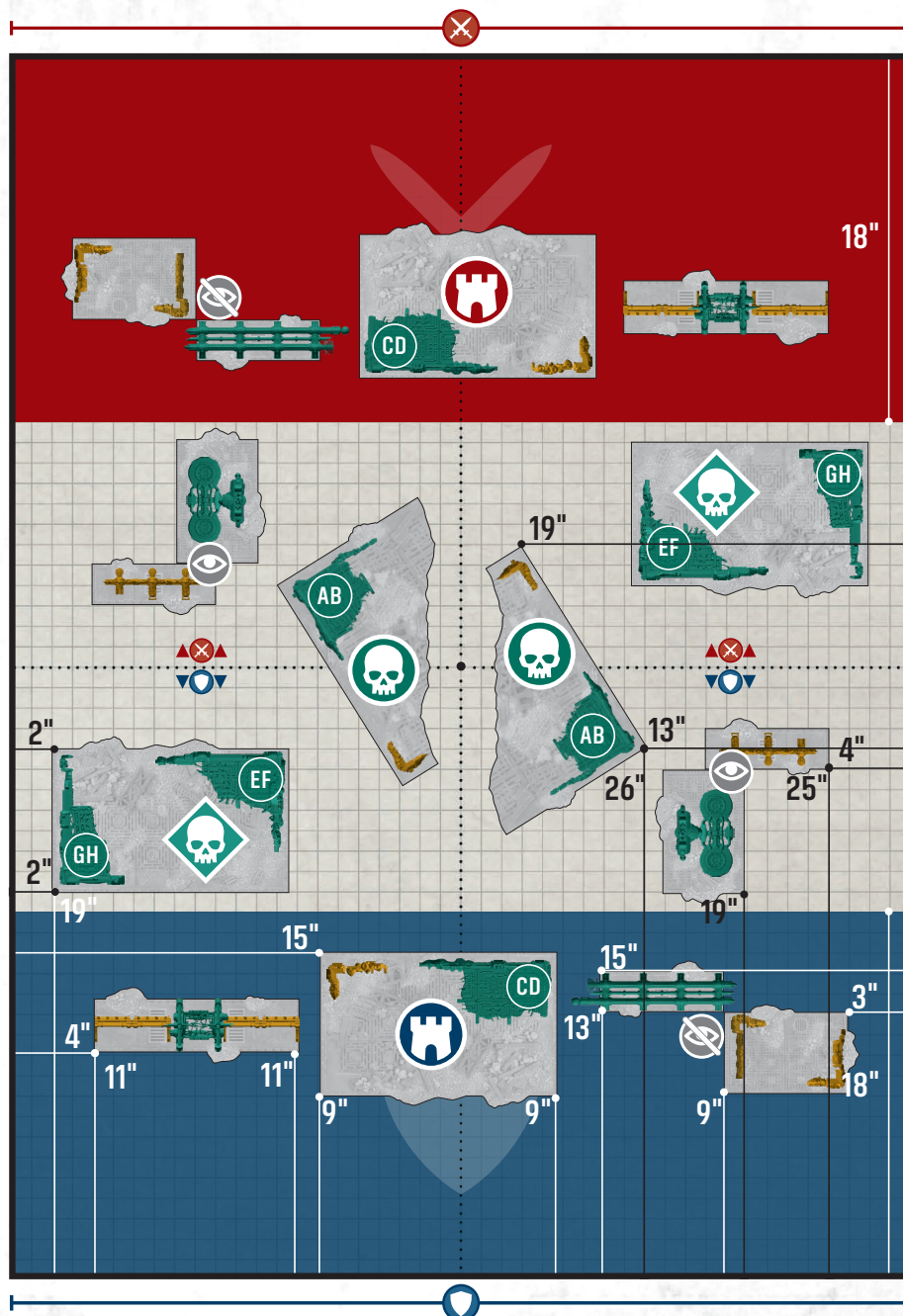



 戦力配備
敵を浄化せよ
 ミッション
破壊者の憤怒

VS


 戦力配備
優先資産
 ミッション
重要通信リンク

レイアウト C

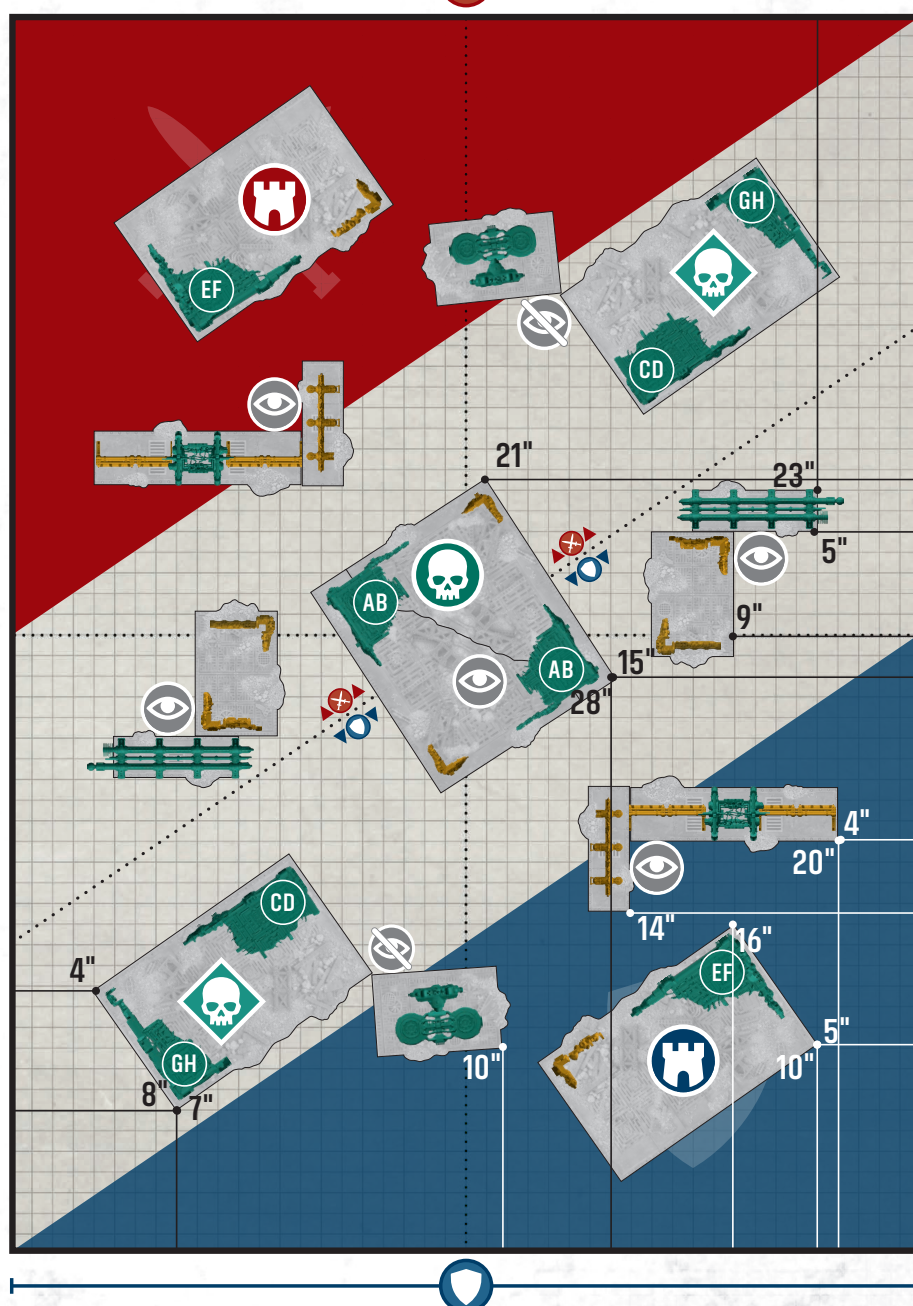




ミッション
出し抜き

戦力配備

ミッション
出し抜き





戦力配備
攪乱

ミッション
煙と鏡

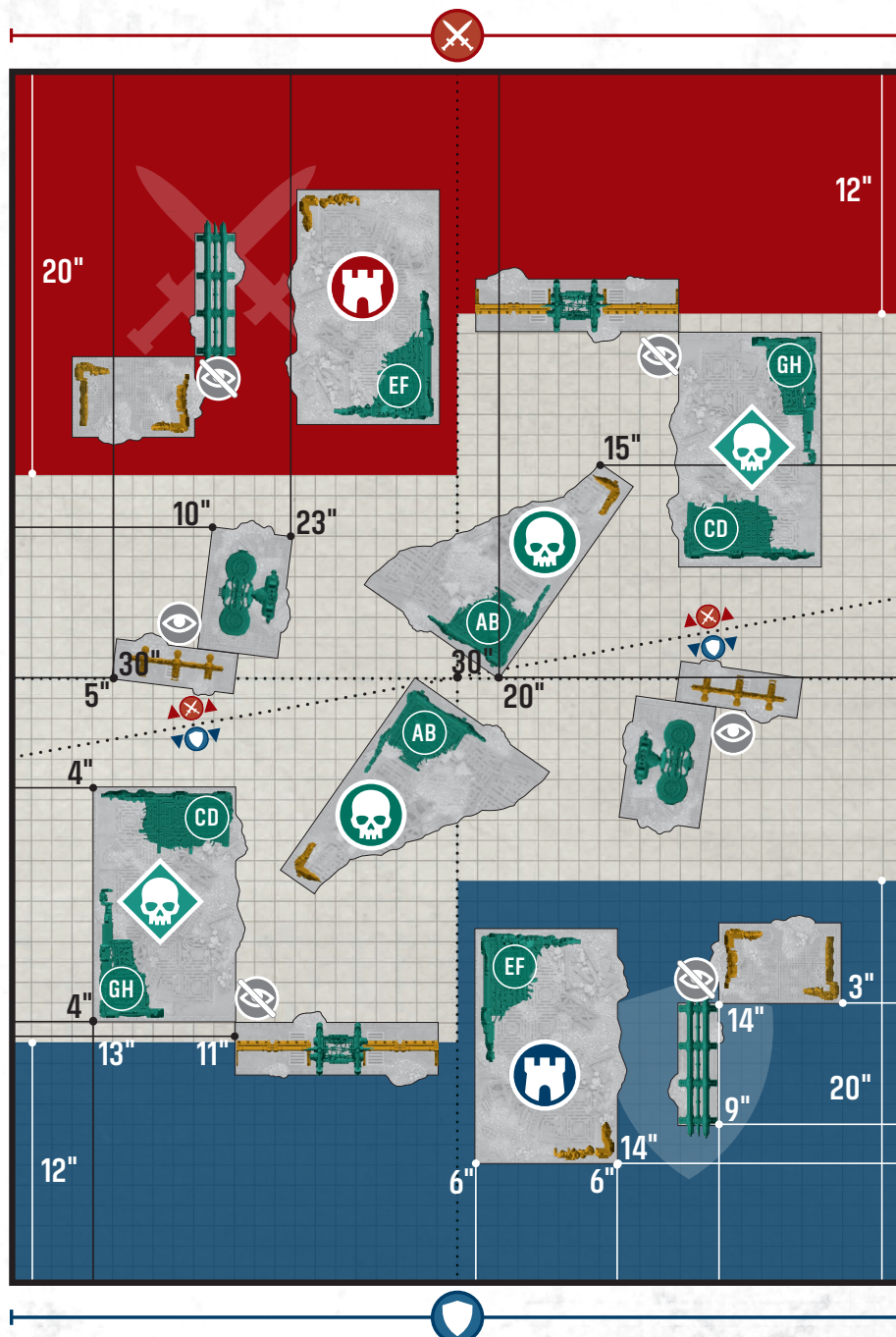
VS



戦力配備
偵察

ミッション
敵軍監視

レイアウト A





戦力配備
攪乱

ミッション
煙と鏡

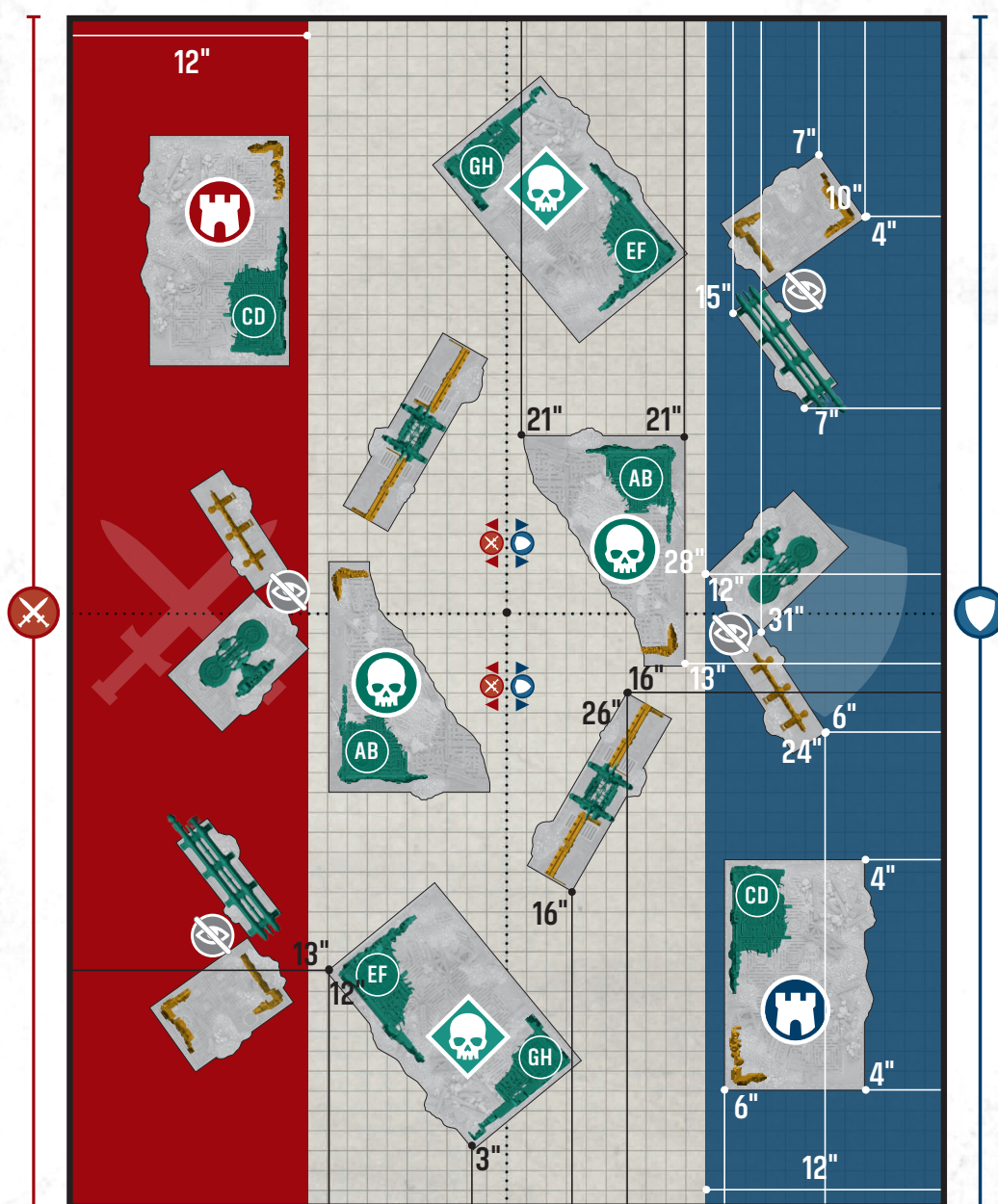
VS



戦力配備
偵察

ミッション
敵軍監視

レイアウト B

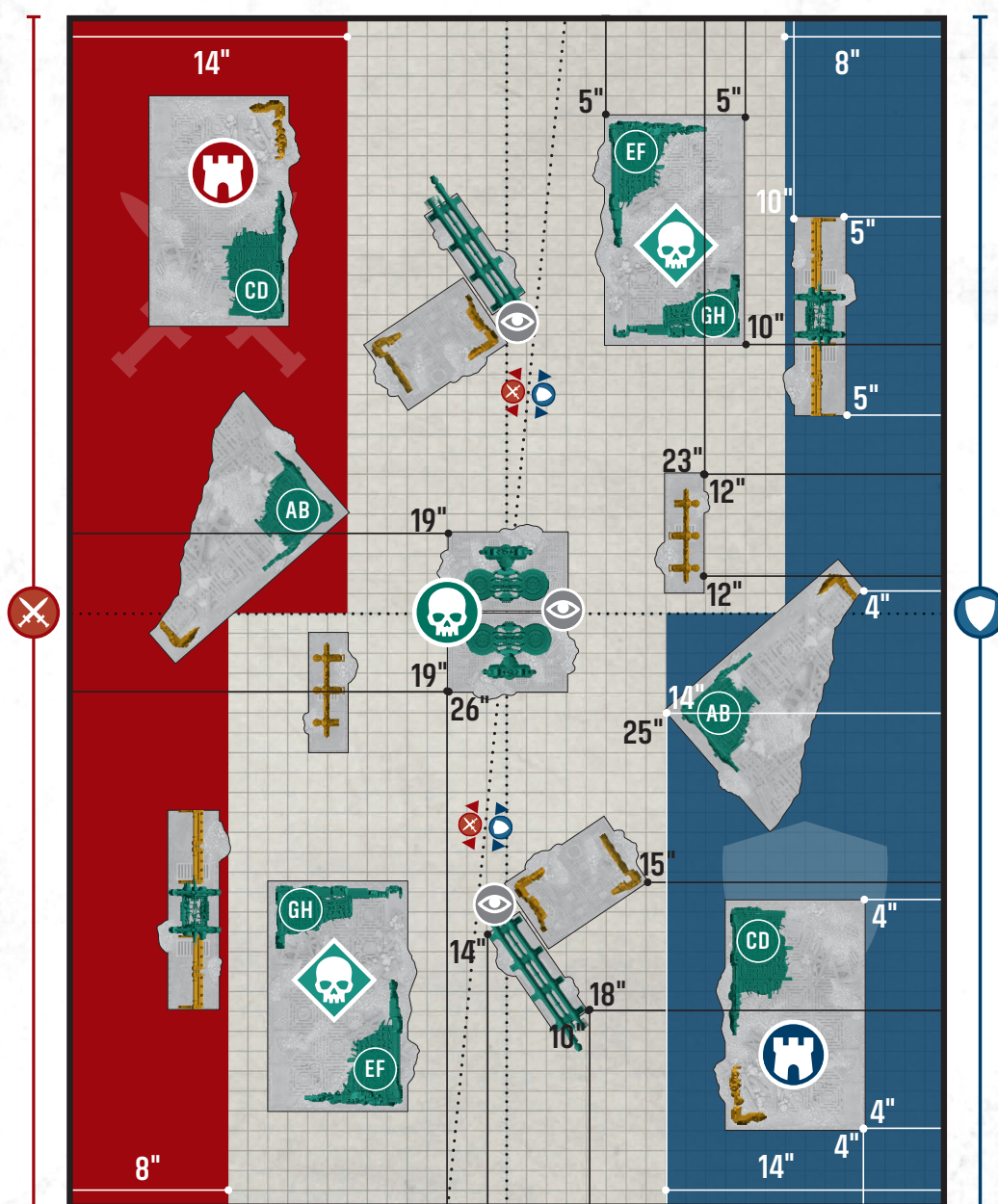



 戦力配備
攪乱
 ミッション
特定と拒絶

VS


 戦力配備
優先資産
 ミッション
聖遺物回収

レイアウト A





戦力配備
攪乱

ミッション
特定と拒絶

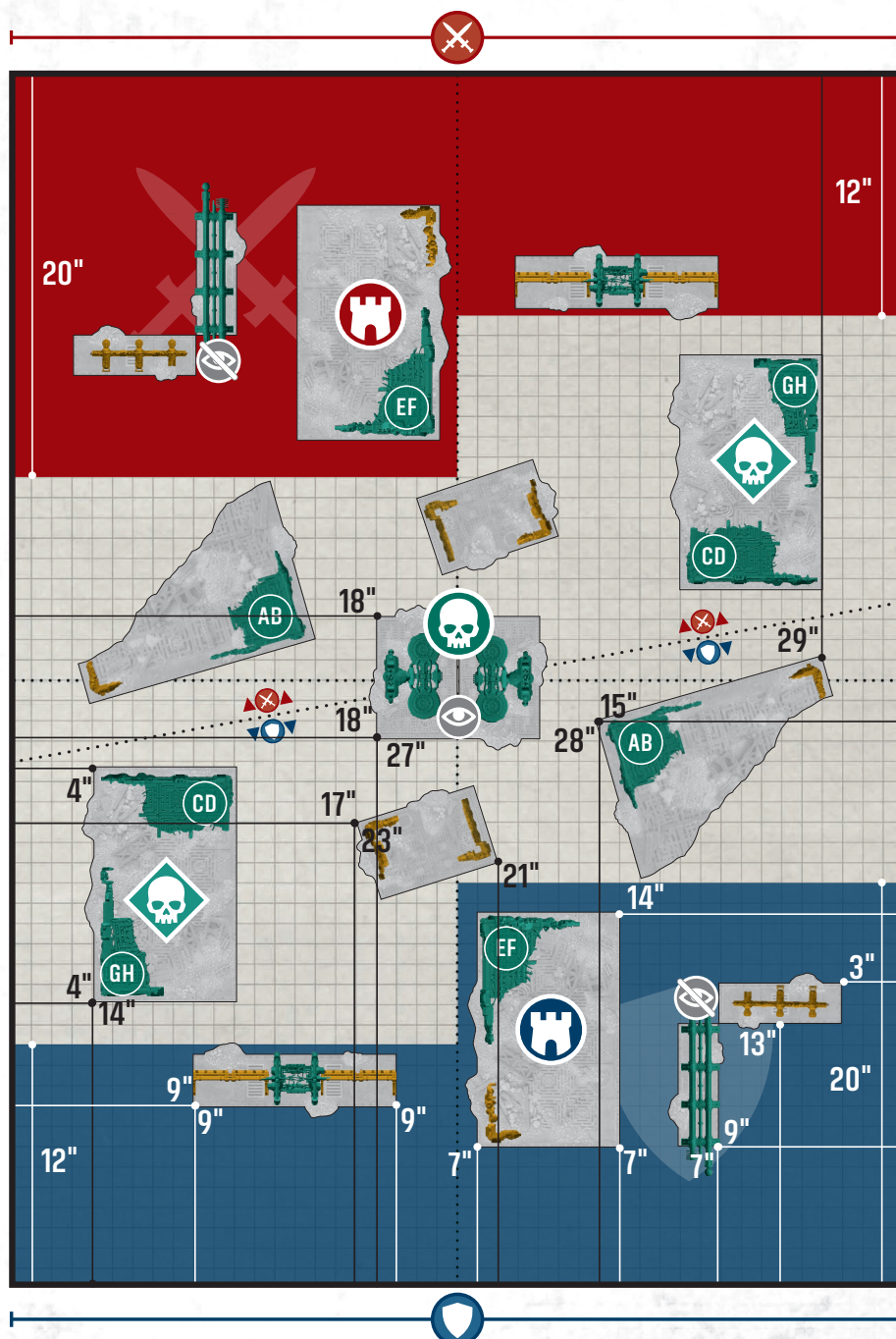
VS



戦力配備
優先資産

ミッション
聖遺物回収

レイアウト B





攪亂

ミッション

特定と拒絶

VS



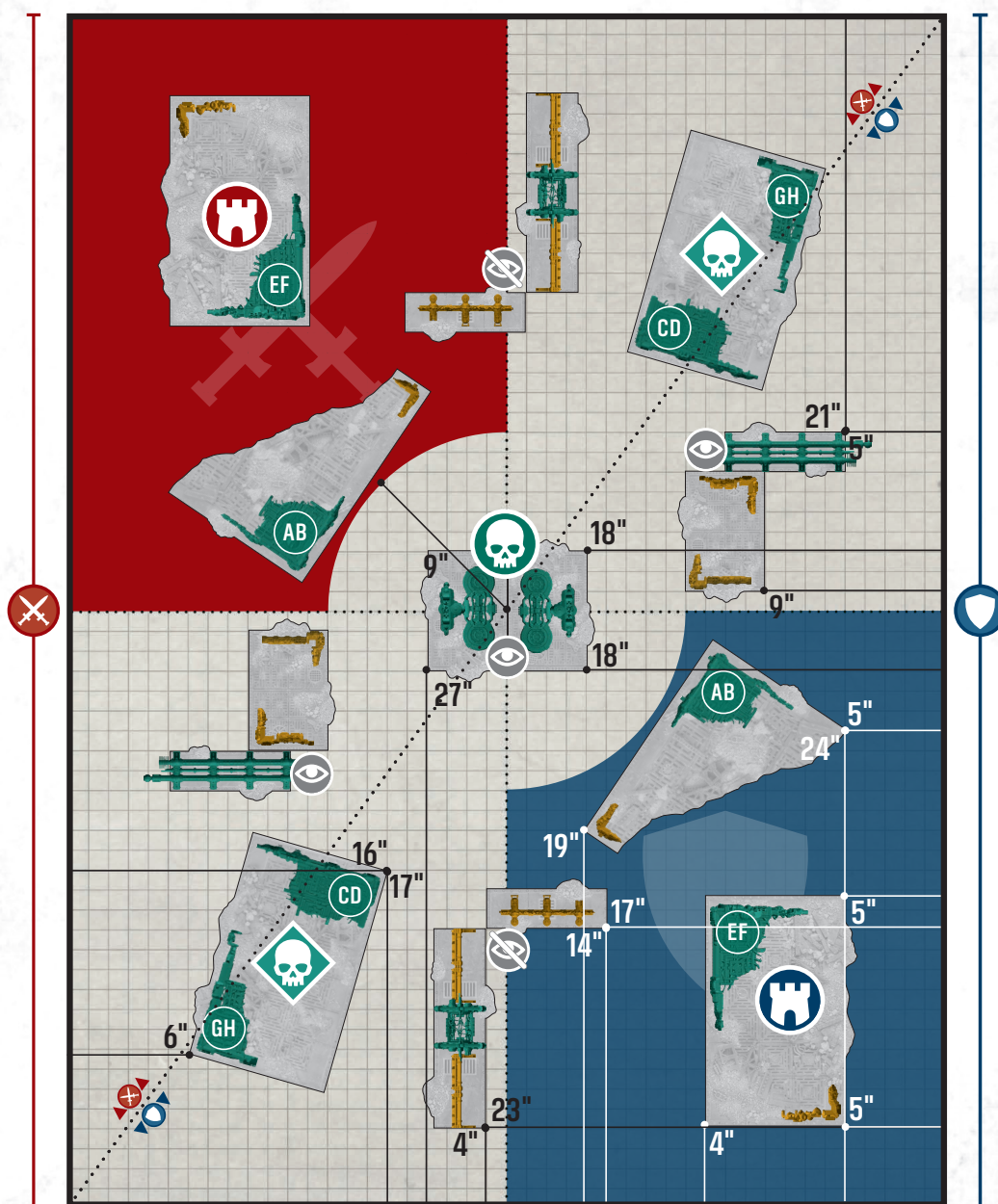
戦力配備

優先資産

ミッション

聖遺物回收

レイアウト C





戦力配備
偵察

ミッション
情報収集

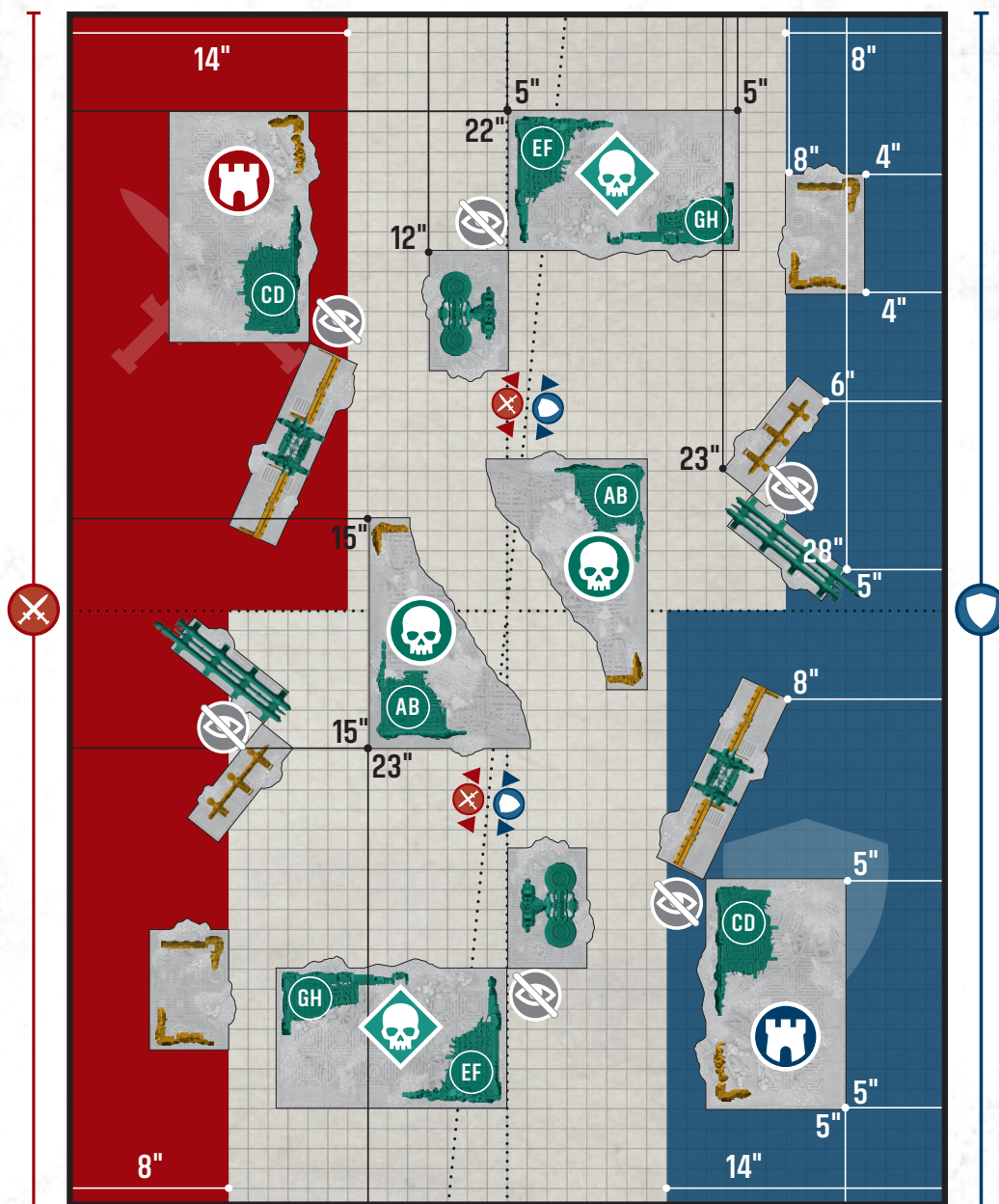
VS



戦力配備
偵察

ミッション
情報収集

レイアウト A





戦力配備
偵察

ミッション
情報収集

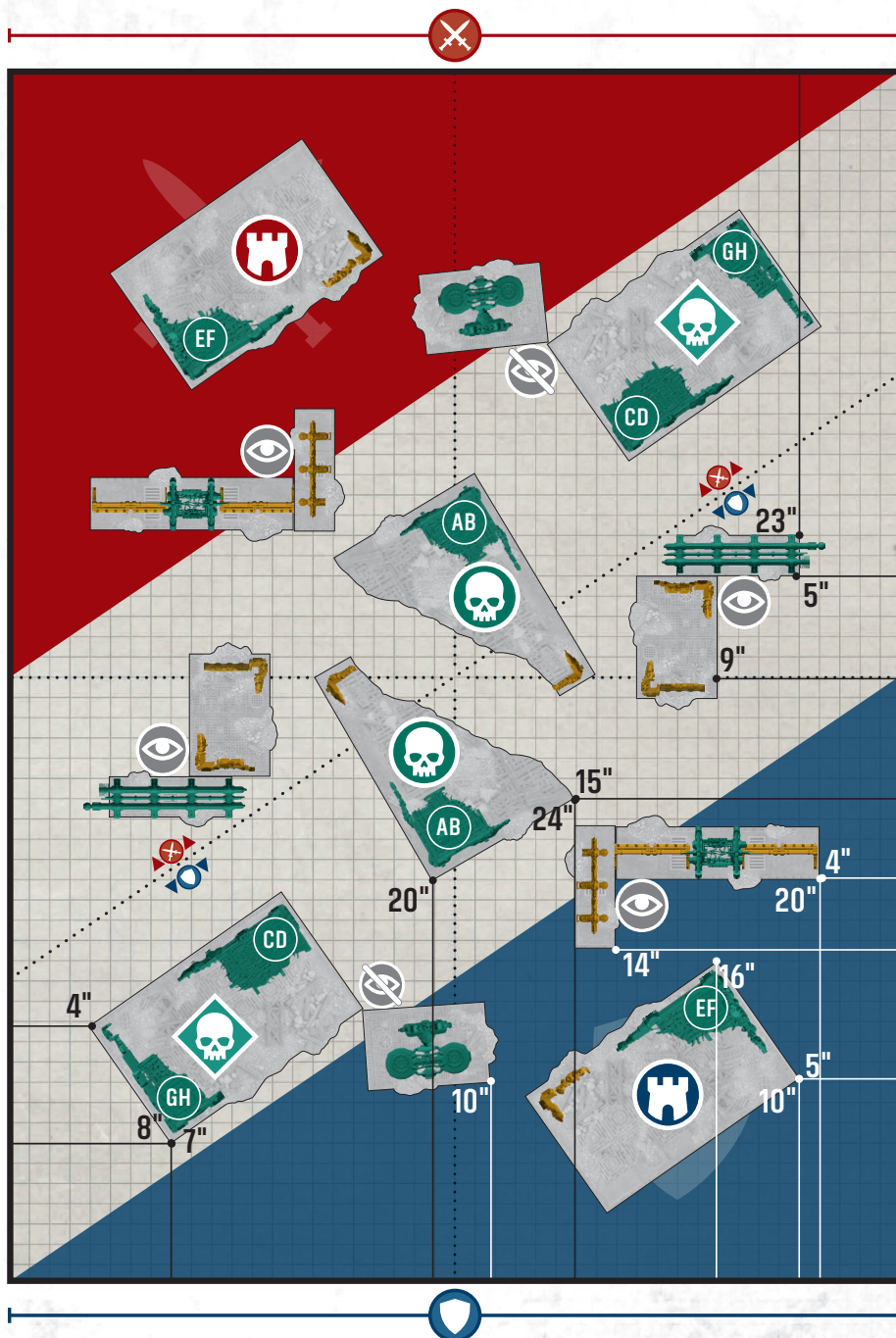
VS



戦力配備
偵察

ミッション
情報収集

レイアウト B

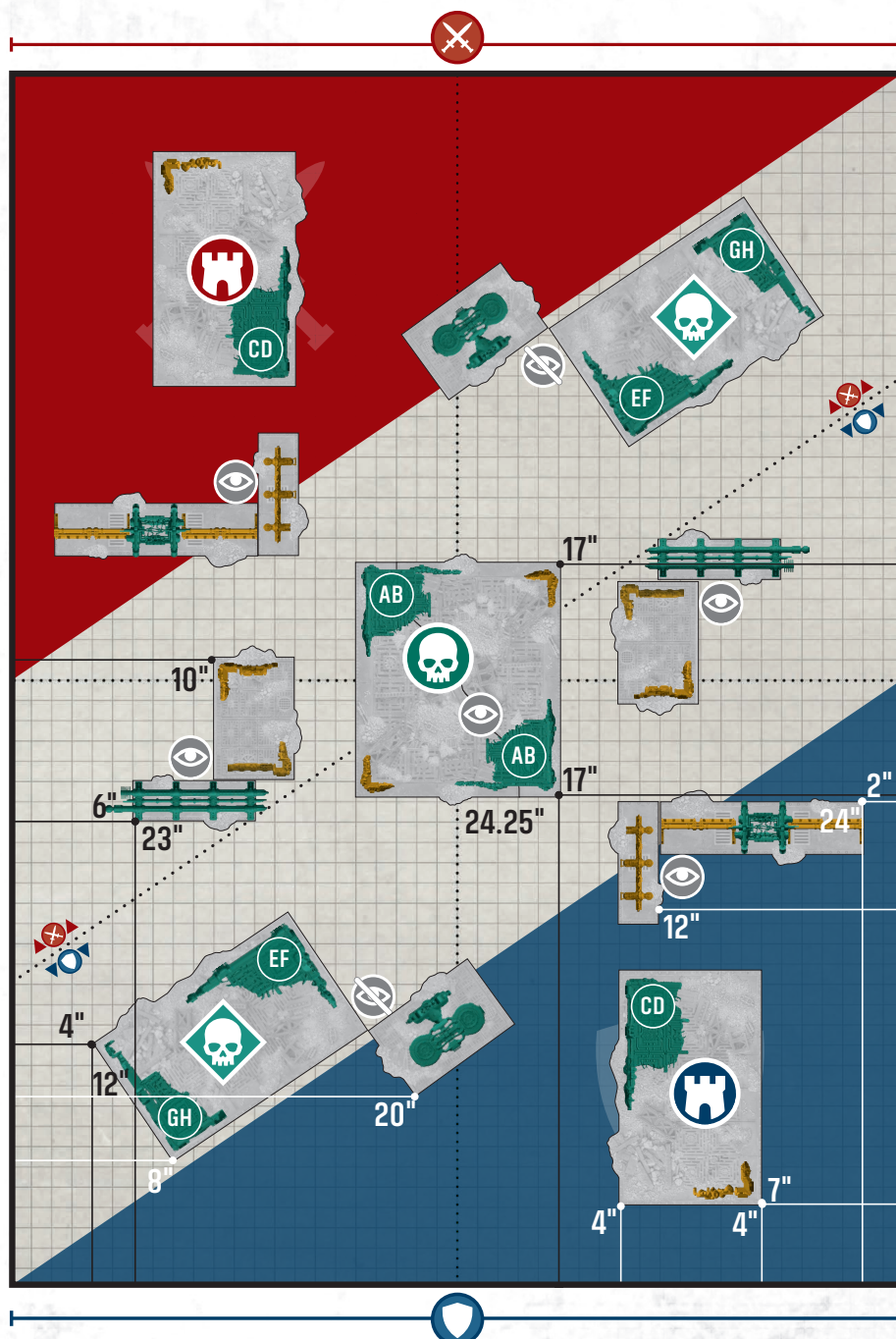




VS



レイアウト A





戦力配備
偵察

ミッション
搜索と掃討

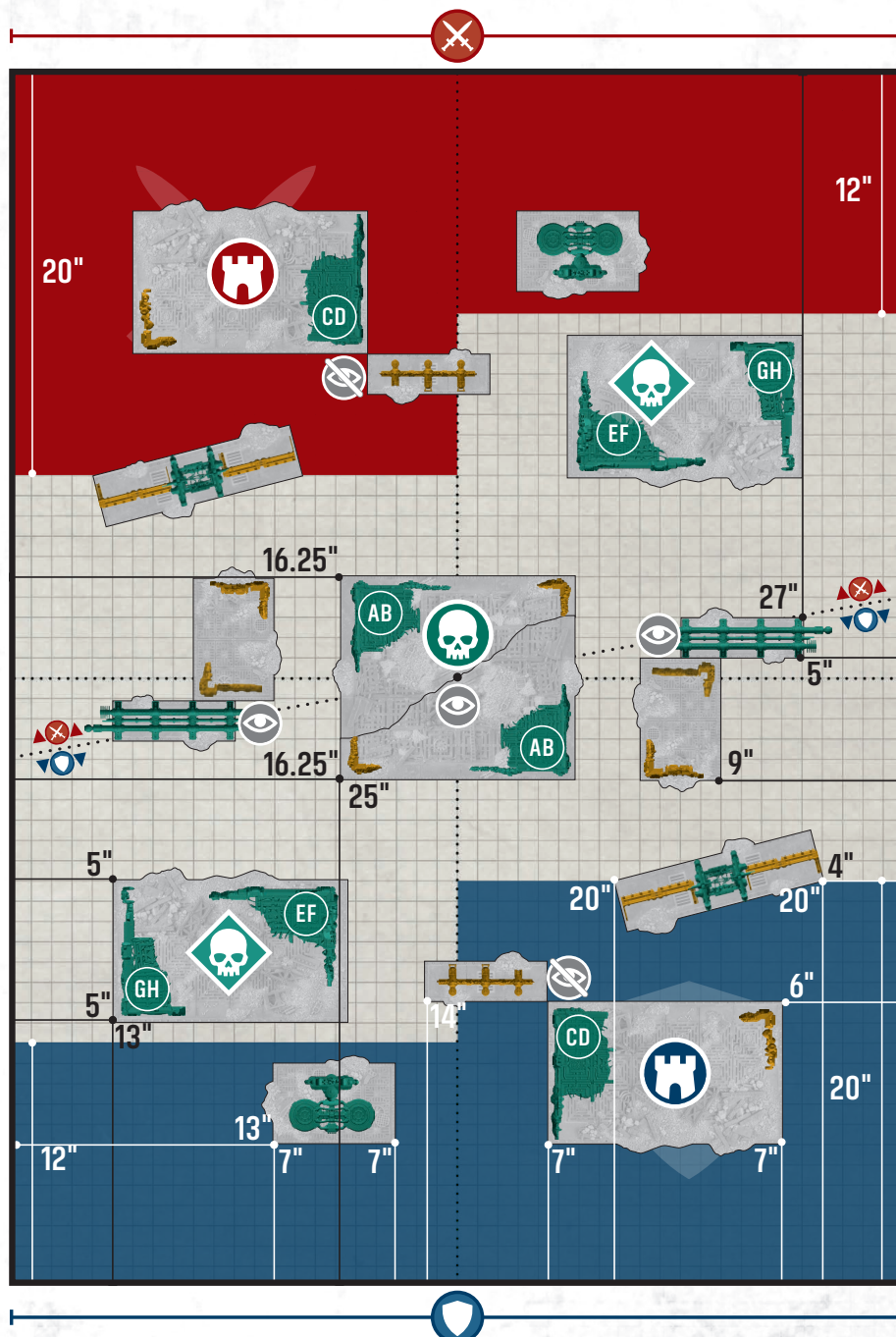
VS



戦力配備
優先資産

ミッション
尖撃作戦

レイアウト B





戦力配備
偵察

ミッション
搜索と掃討

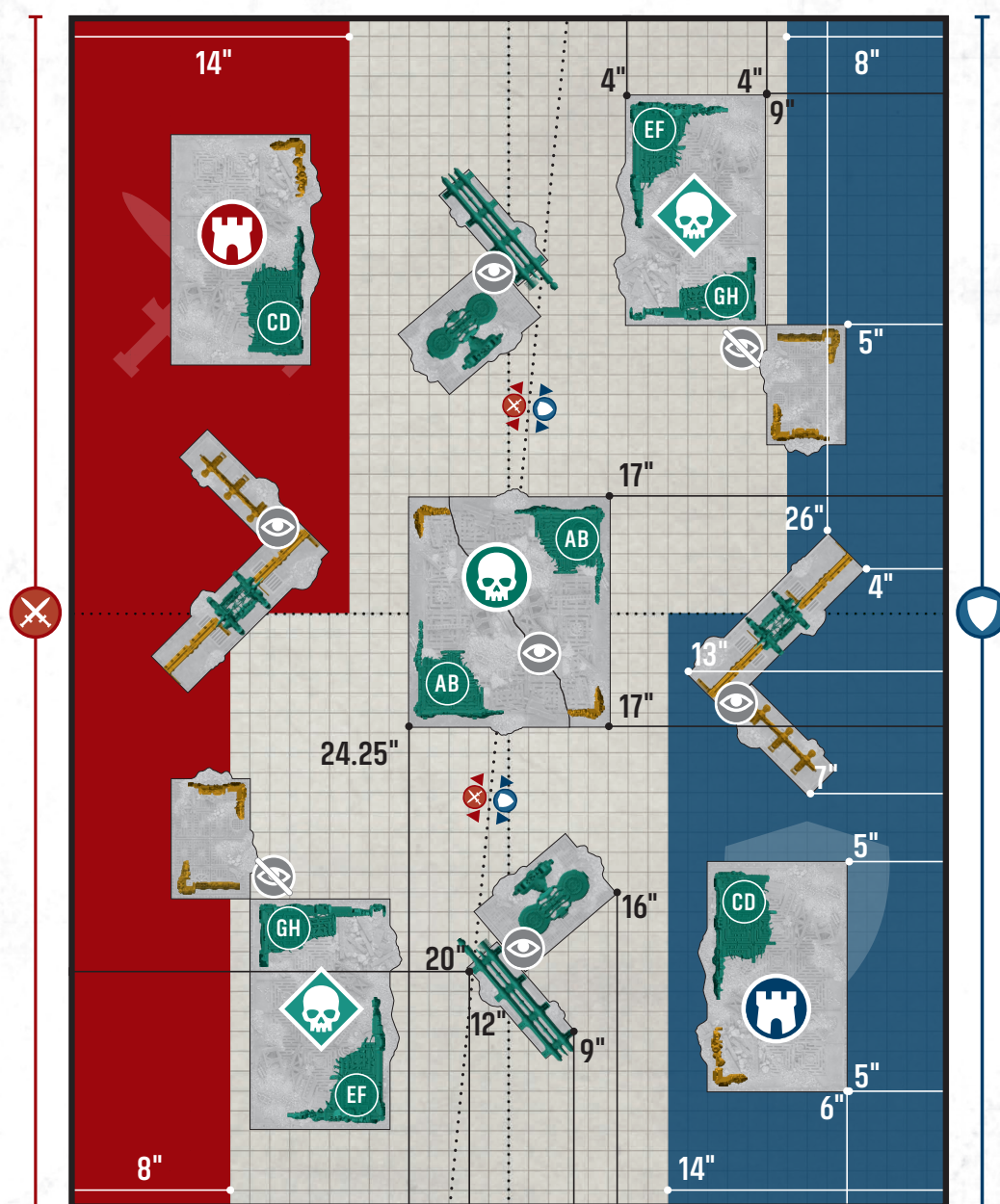
VS



戦力配備
優先資産

ミッション
尖撃作戦

レイアウト C



戦力配備
優先資産

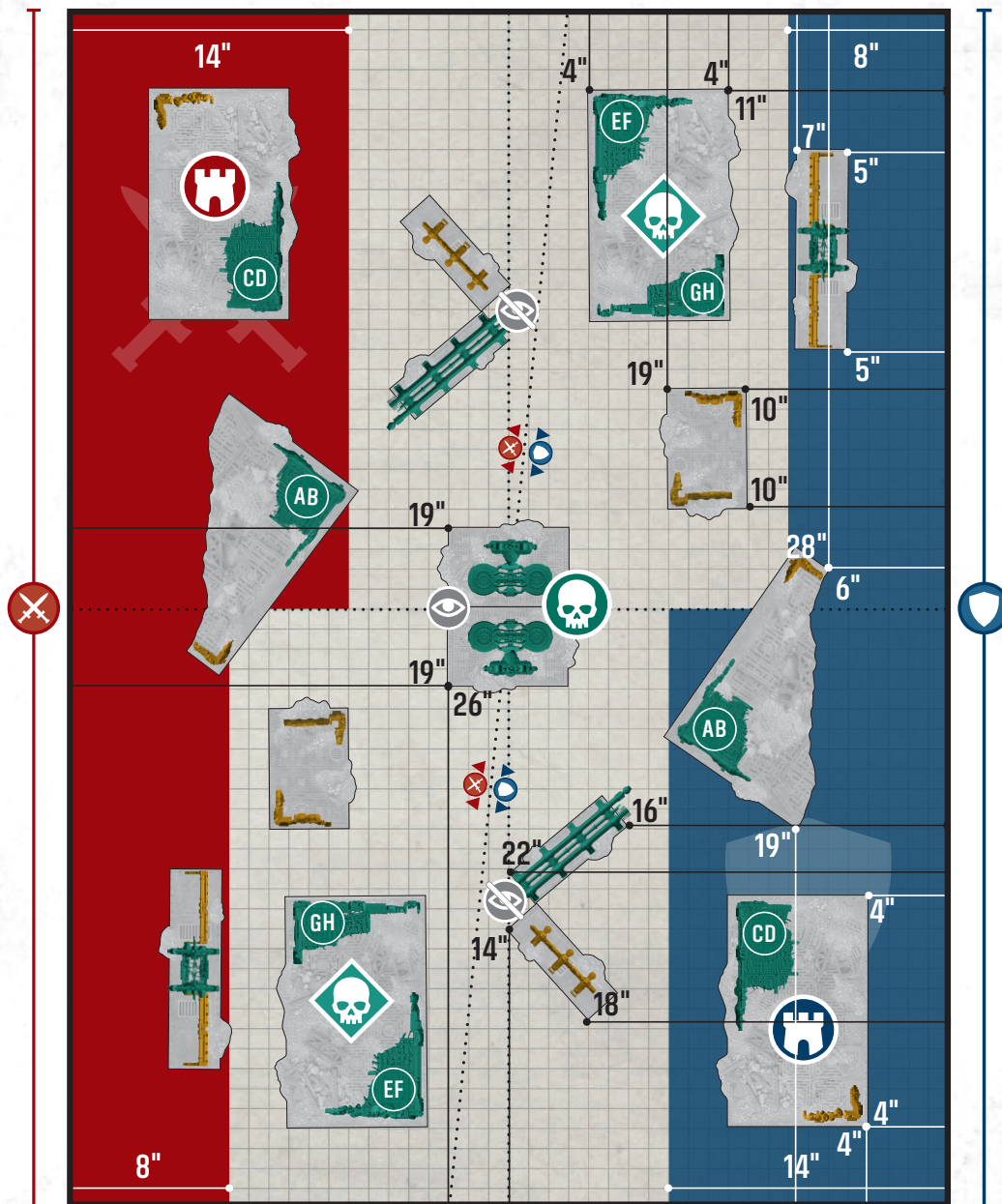
ミッション
破壊工作

VS

戦力配備
優先資産

ミッション
破壊工作

レイアウト A





戦力配備
優先資産

ミッション
破壊工作

VS



戦力配備
優先資産

ミッション
破壊工作

レイアウト B





戦力配備
優先資産

ミッション
破壊工作

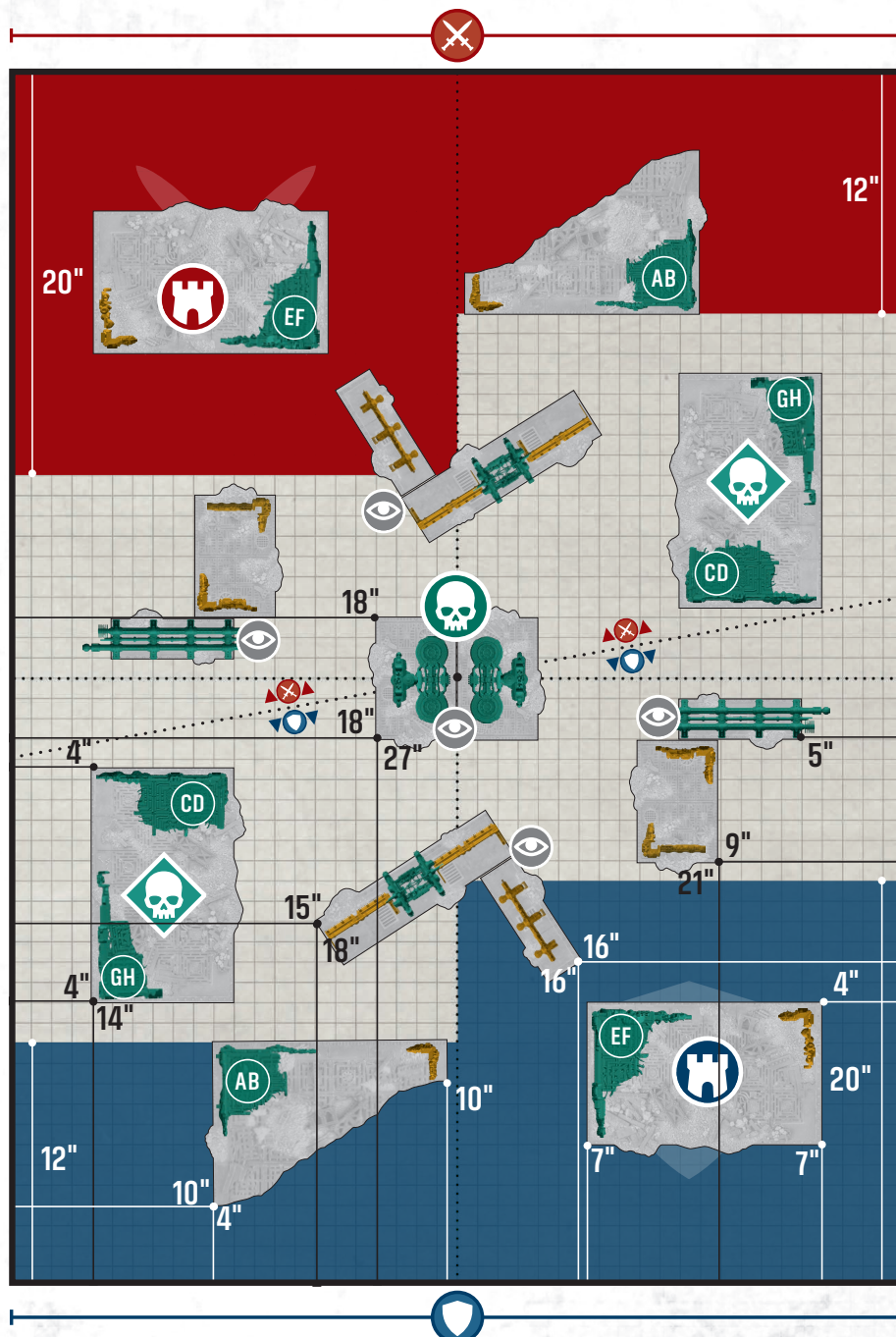
VS



戦力配備
優先資産

ミッション
破壊工作

レイアウト C





ベースサイズガイド

最終更新：2026年10月

ウォーハンマー 40,000 ベースサイズガイドによる。本文書にはマッチプレイで使用可能なあらゆるウォーハンマー 40,000 ミニチュアの最新版ベースサイズが記載されている。

ウォーハンマーのイベントにはホビーを楽しむために世界中から趣味人が集まり、我々が愛するゲームを、何時間もかけて組み立て、ペイントしたアーミーを用いてプレイする場である。多くのプレイヤーは、自分のミニチュアを独自かつ個性的なものにするためにコンバージョンやカスタマイズを楽しんでおり、我々もこれを積極的に奨励している。

ウォーハンマーのイベントの主要な目的のひとつは、こうしたホビーへのこだわりを称えつつ、すべての参加者に公平なプレイ体験を提供することである。この目的を達成するために大会主催者を支援すべく、本書はすべてのプレイヤーが確認できる適切なベースサイズの一覧をまとめたものである。この情報はウォーハンマー 40,000 のすべてのゲームにおいて必須というわけではないが、マッチプレイの場で生じうる不確実性を避けるための指針として意図されたものである。

デザイナーズ・ノート：本文書に記載されている中でも、いくつかの非常に大型のミニチュアには「固有」と書かれている。これらのミニチュアは、いかなる標準サイズのシタデルベースにも収まらないため、これらのミニチュアをイベントで使用する予定がある場合は、適切なベースサイズについて大会主催者と事前に協議し、合意を得ることを推奨する。

目次

アデプタ・ソロリタス.....	48	エンペラーズ・チルドレン.....	67
アデプトゥス・カストーデス.....	49	ジーンステイラー・カルト.....	68
アデプトゥス・メカニカス.....	50	グレイナイト.....	69
アデプトゥス・タイタニカス.....	51	インペリアル・エージェント.....	70
アエルダリ.....	52	インペリアルナイト.....	71
アストラ・ミリタラム.....	54	リーグ・オヴ・ヴォータン.....	72
ブラックテンブラー.....	56	ネクロン.....	73
ブラッドエンジェル.....	57	オルク.....	75
ケイオス・ディーモン.....	58	スペースマリーン.....	77
ケイオスナイト.....	60	スペースウルフ.....	80
ケイオス・スペースマリーン.....	61	タウ・エンパイア.....	81
ダークエンジェル.....	63	サウザンド・サン.....	83
デスガード.....	64	ティラニッド.....	84
デスウォッチ.....	65	ワールドイーター.....	86
デューカーリ.....	66		

PRODUCED BY THE WARHAMMER DESIGN STUDIO

Base Size Guide © Copyright Games Workshop Limited 2026.

アダプタ・ソロリタス

ユニット	ベースサイズ
エストレッド・トゥルガ&アガティ・ドーラン：エストレッド・トゥルガ	32mm
エストレッド・トゥルガ&アガティ・ドーラン：アガティ・ドーラン	25mm
アルコ＝フラジェラント	25mm
バトルシスター・スカッド	32mm
カノネス	32mm
カノネス（ジャンプバック装備）	32mm
キャスティゲイター	本体
セレスティアン・インシディアント	32mm
セレスティアン・サクレサント	32mm
ディーモニフュージ	32mm
ダイアログス	40mm
ドグマータ	32mm
ドミニオン・スカッド	32mm
エクソシスト	本体
ホスピタラー	50mm
イマジファイア	32mm
イモレイター	本体
ユーンズ・エルイタ	50mm
イントランジア・フレイ	60mm
ミニストルム・プリースト	32mm
モーティファイア	50mm
モルヴェン・ヴァール	60mm
バラタイン	32mm
パラゴン・ウォースーツ	50mm
ベニテント・エンジン	50mm
リベンティア・スカッド：リベンティア・スペリオール	32mm
リベンティア・スカッド：シスター・リベンティア	28.5mm
リトリビューター・スカッド	32mm
聖セレスティン	40mm
聖セレスティン：ジェミナエ・スベリア	32mm
サンクティファイアー	25mm
セラフィム・スカッド	32mm
シスター・ノヴィシエイト・スカッド：ノヴィシエイト・スペリオール	32mm
シスター・ノヴィシエイト・スカッド：シスター・ノヴィシエイト	28.5mm
ソロリタス・ライノ	本体
聖カトリヌの凱旋	120x92mm オーバルベース
ゼフィリム・スカッド	32mm

アデプトゥス・カストーデス

ユニット	ベースサイズ
アレイア	32mm
アラルス・カストーディアン	40mm
アナテマ・サイカナ・ライノ	本体
ブレイドチャンピオン	40mm
カストーディアン・ガード	40mm
カストーディアン・ウォーデン	40mm
ナイト・センチュラ	32mm
プロセキューター	32mm
シールドキャプテン	40mm
シールドキャプテン（アラルス・ターミネーター・アーマー装備）	40mm
シールドキャプテン（ドーンイーグル・ジェットバイク騎乗）	75x42mm オーバルベース
トラヤン・ヴァロリス	40mm
ヴァレリアン	40mm
ヴェネラブル・コンテンプター・ドレッドノート	60mm
ヴェネラブル・ランドレイダー	本体
ヴェルトゥス・ブラエトール	75x42mm オーバルベース
ヴィジレイター	32mm
ウィッチシーカー	32mm
アガマトゥス・カストーディアン	75x42mm オーバルベース
アクイロン・カストーディアン	50mm
アレス・ガンシップ	160mm
カラディウス・グラヴタンク	170x109mm オーバルベース
コンテンプター・アキルス・ドレッドノート	60mm
コンテンプター・ギャラトゥス・ドレッドノート	60mm
コロヌス・グラヴキャリア	170x109mm オーバルベース
カストーディアン・ガード（アドラサイト・スピア&ピリタイト・スピア装備）	40mm
オリオン・アサルトドロップシップ	160mm
パラス・グラヴアタック	105x70mm オーバルベース
サジタルム・カストーディアン	40mm
テレモン・ヘヴィドレッドノート	100mm
ヴェナタリ・カストーディアン	40mm

アデプトゥス・メカニカス

ユニット	ベースサイズ
アーケオプター・フュージレイヴ	170x109mm オーバルベース
アーケオプター・ストラトラプター	170x109mm オーバルベース
アーケオプター・トランスヴェクター	170x109mm オーバルベース
ベリサリウス・カウル	105x70mm オーバルベース
コーパスカリィ・エレクトロブリスト	32mm
サイバネティカ・データスミス	32mm
フルグライト・エレクトロブリスト	32mm
ハスタリ・エクスターミネーター	32mm
ハスタリ・フュージャリア	32mm
アイアンストライダー・パリスタリウス	105x70mm オーバルベース
カステラン・ロボット	60mm
カタフロン・ブリーチャー	60mm
カタフロン・デストロイヤー	60mm
オナガー・デューンクローラー	130mm
ブテラクシィ・スカイストーカー	40mm
ブテラクシィ・ステリライザー	40mm
セルベリス・レイダー	60x35.5mm オーバルベース
セルベリス・サルファーハウンド	60x35.5mm オーバルベース
サーヴィター・バトルクレイド：サーヴィター・アンダーシーア / ガン・サーヴィター	32mm
サーヴィター・バトルクレイド：コンバット・サーヴィター	25mm
シカリアン・インフィルトレイター	40mm
シカリアン・ラストストーカー	40mm
スキタリ・マーシャル	32mm
スキタリ・レンジャー	25mm
スキタリ・レンジャー / スキタリ・ヴァンガード：トランスウラニック・アルケブス	60x35.5mm オーバルベース
スキタリ・ヴァンガード	25mm
スコルピウス・ディスインテグレイター	本体
スコルピウス・デューンライダー	本体
シドニアン・ドラグーン（ラディウム・ジェザイル装備）	105x70mm オーバルベース
シドニアン・ドラグーン（テザーランス装備）	105x70mm オーバルベース
シドニアン・スカフトロ	40mm
テックブリスト・ドミヌス	50mm
テックブリスト・エンジンシーア	32mm
テックブリスト・マニブルス	50mm
テクノアーケオロジスト	32mm
ツリア・ゲールド	80mm

アデプトゥス・タイタニカス

ユニット	ベースサイズ
リーヴァー・タイタン	本体
ウォープリンガー・ネメシスタイタン	本体
ウォーハウンド・タイタン	本体
ウォーロード・タイタン	本体

アエルダリ

ユニット	ベースサイズ
アシュルメン	40mm
アウターク	32mm
アウターク・ウェイリーパー	32mm
アヴァター・オヴ・カイン	80mm
バハロス	40mm
コルセア・スカイリーヴァー	28.5mm
コルセア・ヴォイドリーヴァー	28.5mm
コルセア・ヴォイドスカー	28.5mm
クリムゾンハンター	120x92mm オーバルベース
D キャノン・プラットフォーム	40mm
ダーク・リーパー	28.5mm
デス・ジェスター	25mm
ダイア・アヴェンジャー	28.5mm
エルドラド・ウルスラーン	32mm
ファルコン	大型フライングベース
ファーシーア	25mm
ファーシーア・スカイランナー	小型フライングベース
ファイア・ドラゴン	28.5mm
ファイアブリズム	大型フライングベース
フューガン	40mm
ガーディアン・ディフェンダー	28.5mm
ガーディアン・ディフェンダー：ヘヴィウェポン・プラットフォーム	40mm
ヘムロック・レイスファイター	120x92mm オーバルベース
ハウリング・バンシー	28.5mm
ジェイン・ザール	40mm
カルセス	32mm
ライキス	40mm
モウガン・ラー	40mm
ナイトスピナー	大型フライングベース
ユリエルの君	40mm
レンジャー	28.5mm
シャドウウィーヴァー・プラットフォーム	40mm
シャドウシーア	25mm
シャイニング・スピア	大型フライングベース
シュラウドランナー	大型フライングベース
スカイウィーヴァー	大型フライングベース
ソリティア	25mm
スピリットシーア	25mm
スターファンング	105x70mm オーバルベース

ユニット	ベースサイズ
スターウィーヴァー	大型フライングベース
ストームガーディアン	28.5mm
ストームガーディアン：サーペントスケイル・プラットフォーム	40mm
ストライキング・スコピオン	28.5mm
スウーピング・ホーク	32mm
ヴィスアーク	32mm
インカーネ	80mm
トルupp	25mm
トルuppマスター	25mm
ヴィブロキャノン・プラットフォーム	40mm
ヴォイドウィーヴァー	大型フライングベース
ヴァイパー	105x70mm オーバルベース
ウォー・ウォーカー	60mm
ウォーロック	32mm
ウォーロック評議会	32mm
ウォーロック・スカイランナー	小型フライングベース
ワープ・スパイダー	28.5mm
ウェイヴサーペント	大型フライングベース
ウィンドライダー	小型フライングベース
レイスブレイド	40mm
レイスガード	40mm
レイスナイト	120x92mm オーバルベース
レイスナイト（ゴーストグレイヴ装備）	120x92mm オーバルベース
レイスロード	60mm
インナーリ・アーコン	32mm
インナーリ・インキュバス	28.5mm
インナーリ・カバライト・ウォリアー	25mm
インナーリ・レイダー	大型フライングベース
インナーリ・リーヴァー	小型フライングベース
インナーリ・サキュバス	25mm
インナーリ・ヴェノム	大型フライングベース
インナーリ・ウィッチ	25mm
イヴライネ	75x42mm オーバルベース
ファントム・タイタン	本体
レヴァント・タイタン	本体

アストラ・ミリタルム

ユニット	ベースサイズ
イージス防衛ライン	本体
アーマード・センチネル	80mm
アーティラリー・チーム	130mm
アッティラ・ラフライダー	60x35.5mm オーバルベース
ベインブレード	本体
ベインハンマー	本体
ベインソード	本体
バジリスク	本体
ブルグリン・スカッド	40mm
ケイディア・キャステラン	28.5mm
ケイディア・コマンド・スカッド	28.5mm
ケイディア・ヘヴィウェポン・スカッド	50mm
ケイディア・リーコン・スカッド	28.5mm
ケイディア・ショクトループ	25mm
カタチアン・コマンド・スカッド	25mm
カタチアン・ヘヴィウェポン・スカッド	60mm
カタチャン・ジャングルファイター	25mm
ケンタウロス RSV	本体
キメラ	本体
コミッサー	28.5mm
政治将校グレイヴス	本体
政治将校グレイヴス（徒歩）	32mm
政治将校ヤーリック	32mm
デスコア・オヴ・クリーグ	25mm
デスライダー	60x35.5mm オーバルベース
デスストライク	本体
ドゥームハンマー	本体
フィールド・オードナンス・バッテリー	100mm
ゴーストの亡霊たち	28.5mm
ヘルハンマー	本体
ヘルハウンド	本体
ヒポグリフ AFV	本体
ヒドラ	本体
カサーキン	28.5mm
クリーグ・コンバットエンジニア	25mm
クリーグ・コマンド・スカッド	25mm
クリーグ・コマンド・スカッド：ロード・コミッサー	32mm
クリーグ・ヘヴィウェポン・スカッド	50mm
クリーグ・ヘヴィウェポン・スカッド：ファイアコーディネイター	25mm

ユニット	ベースサイズ
レマン・ラス・バトルタンク	本体
レマン・ラス・コマンダー	本体
レマン・ラス・デモリッシャー	本体
レマン・ラス・エラディケイター	本体
レマン・ラス・エクスキューショナー	本体
レマン・ラス・エクスターミネーター	本体
レマン・ラス・パニッシャー	本体
レマン・ラス・ヴァンキッシャー	本体
総軍将ドライア	75x42mm オーバルベース
太陽卿レオントウス	80mm
マンティコア	本体
ミリタルム・テンペストウス・コマンド・スカッド	25mm
ミニストルム・プリースト	32mm
ノルク・デッドドッグ	40mm
オグリン・ボディガード	40mm
オグリン・スカッド	40mm
プライマリス・サイカー	32mm
ラットリング	25mm
ラットリング：タンクストッパーライフル	28.5mm
ローガル・ドルン・バトルタンク	本体
ローガル・ドルン・コマンダー	本体
スカウト・センチネル	80mm
シャドウソード	本体
スライ・マーボ	32mm
ストームロード	本体
ストームソード	本体
タウロックス	本体
タウロックス・プライム	本体
テックプリースト・エンジンシーア	32mm
テンペストウス・アキロン	28.5mm
テンペストウス・サイオン	25mm
ウルスラ・クリード	32mm
ヴァルキリー	120x92mm オーバルベース
ワイヴァーン	本体
アヴェンジャー・ストライクファイター	120x92mm オーバルベース
サイクロプス・デモリッションビークル	本体

ブラックテンプラー

ユニット	ベースサイズ
キャステラン	40mm
教戒官グリマルドゥス	40mm
教戒官グリマルドゥス：セノバイト・サーヴィター	28.5mm
クルセイド・エインシェント	40mm
クルセイダー・スカッド：イニシエイト	32mm
クルセイダー・スカッド：ネオファイト	28.5mm
クルセイダー・スカッド：ソードブラザー	40mm
エクセクレイター	40mm
グラディエイター・ランサー	100mm
グラディエイター・リーパー	100mm
グラディエイター・ヴァリアント	100mm
大將帥ヘルブレヒト	60mm
インパルサー	100mm
ランドレイダー・クルセイダー	本体
マーシャル	40mm
リパルサー	100mm
リパルサー・エクスキューショナー	100mm
スターンガード・ベテラン・スカッド	32mm
ソードブレザレン	40mm
ターミネイター・スカッド	40mm
エンペラーズ・チャンピオン	40mm

ブラッドエンジェル

ユニット	ベースサイズ
アストラス	40mm
バアル・ブレデター	本体
ブラッドエンジェル・キャプテン	40mm
主席司書官メフィストン	40mm
司令官ダンテ	50mm
デスカンパニー・キャプテン	40mm
デスカンパニー・キャプテン（ジャンプバック装備）	40mm
デスカンパニー・ドレッドノート	90mm
デスカンパニー・マリーン	32mm
デスカンパニー・マリーン（ボルトライフル装備）	32mm
デスカンパニー・マリーン（ジャンプバック装備）	32mm
レマルティス	40mm
サンギナリー・ガード	40mm
サンギナリー・ブリスト	40mm
サンギノール	40mm

ケイオス・ディーモン

ユニット	ベースサイズ
ベ=ラコール	100mm
ビースト・オヴ・ナーグル	60mm
ブラッドクラッシャー	90x52.5mm オーバルベース
ブラッドレター	32mm
ブラッドマスター	40mm
ブラッドサースター	120x92mm オーバルベース
ブルーホラー	25mm
バーニングチャリオット	120x92mm オーバルベース
チェンジキャスター	32mm
コントーテッド・エビトミ	75x42mm オーバルベース
ディーモンプリンス・オヴ・ケイオス	60mm
ディーモンプリンス・オヴ・ケイオス（翼装備）	60mm
デモネット	25mm
エビデミウス	60mm
エグザルテッド・フレイマー	75x42mm オーバルベース
フェイトスキマー	120x92mm オーバルベース
穢らわしき洞樹	本体
フィーンド	75x42mm オーバルベース
フレイマー	32mm
フレッシュハウンド	60x35.5mm オーバルベース
フラックスマスター	大型フライングベース
グレイト・アンクリーン・ワン	130mm
ヘルフレイヤー	120x92mm オーバルベース
ホーティキュラス・スライマックス	105x70mm オーバルベース
インファーマル・エンラブチュレス	60x35.5mm オーバルベース
カイロス・フェイトウィーヴァー	100mm
カラナック	75x42mm オーバルベース
キーパー・オヴ・シークレット	100mm
ロード・オヴ・チェンジ	100mm
ナーグリング	40mm
ピンクホラー	32mm
ブレードドローン	大型フライングベース
ブレードベアラー	32mm
ボックスプリンガー	32mm
レンドマスター（ブラッドスローン騎乗）	120x92mm オーバルベース
ロツティガス	130mm
スクリーマー	小型フライングベース
シーカー	60x35.5mm オーバルベース
シャラクシィ・ヘルベイン	100mm

ユニット	ベースサイズ
スカーブランド	100mm
スカルアルター	本体
スカルキャノン	120x92mm オーバルベース
スカルマスター	90x52.5mm オーバルベース
スカルテイカー	40mm
スロツピティ・パイルパイパー	32mm
ソウルグラインダー	160mm
スポイルボックス・スクリヴナー	40mm
シール=エスキ	50mm
ブルースクライブ	大型フライングベース
チェンジリング	40mm
マスク・オヴ・スラーネッシュ	32mm
トーメントブリンガー	120x92mm オーバルベース
トランスウィーヴァー	32mm

ケイオスナイト

ユニット	ベースサイズ
ナイト・アボミナント	170x109mm オーバルベース
ナイト・ディセクレイター	170x109mm オーバルベース
ナイト・ディスボイラー	170x109mm オーバルベース
ナイト・ランペイジャー	170x109mm オーバルベース
ナイト・ルイネイター	170x109mm オーバルベース
ナイト・タイラント	170x109mm オーバルベース
ウォードッグ・ブリガンド	100mm
ウォードッグ・エクスキューショナー	100mm
ウォードッグ・ハンツマン	100mm
ウォードッグ・カーニヴォア	100mm
ウォードッグ・ストーカー	100mm
ケイオス・アカストゥス・ナイト・アステリウス	本体
ケイオス・アカストゥス・ナイト・ポルフィリオン	本体
ケイオス・セラストゥス・ナイト・アケロン	170x109mm オーバルベース
ケイオス・セラストゥス・ナイト・アトラポス	170x109mm オーバルベース
ケイオス・セラストゥス・ナイト・キャストイゲイター	170x109mm オーバルベース
ケイオス・セラストゥス・ナイト・ランサー	170x109mm オーバルベース
ケイオス・クエストリス・ナイト・マガエラ	170x109mm オーバルベース
ケイオス・クエストリス・ナイト・スティリックス	170x109mm オーバルベース
ウォードッグ・モイラックス	100mm

ケイオス・スペースマリーン

ユニット	ベースサイズ
“強奪者” アバドン	60mm
アカースド・カルティスト：ミュータント	25mm
アカースド・カルティスト：トーメント	40mm
ケイオス・バイカー	75x42mm オーバルベース
ケイオス・ランドレイダー	本体
ケイオスロード	40mm
ケイオスロード（ターミネーター・アーマー装備）	40mm
ケイオスロード（ジャンプパック装備）	40mm
ケイオス・プレデター・アナリアレイター	本体
ケイオス・プレデター・デストラクター	本体
ケイオス・ライノ	本体
ケイオス・スポン	50mm
ケイオス・ターミネーター・スカッド	40mm
ケイオス・ヴィンディケイター	本体
チョーズン	32mm
カルティスト・ファイアブランド	32mm
カルティスト・モブ	25mm
サイフェル	32mm
ダークアボスル	40mm
ダークアボスル：ダーク・ディサイプル	25mm
ダーク・コミュニン：プレズド・ブレイド	28.5mm
ダーク・コミュニン：カルト・デマゴーク、マインドウィッチ、アイコンーク	32mm
ディファイラー	160mm
ファビウス・バイル	40mm
ファビウス・バイル：サージョン・アコライト	32mm
フェルゴウル・ビーストマン	32mm
フォージフィンド	120x92mm オーバルベース
ハールケン・ワールドクレイマー	40mm
ハヴォック	40mm
ヘルブルート	60mm
ヘルドレイク	120x92mm オーバルベース
ヘレティック・アスタルテス・ディーモンプリンス	60mm
ヘレティック・アスタルテス・ディーモンプリンス（翼装備）	60mm
ヒューロン・ブラックハート	50mm
コーン・ロード・オヴ・スカル	本体
クラヴェク・モーン	50mm
レギオナリー	32mm
ロード・ディスコダント（ヘルストーリーカー騎乗）	120x92mm オーバルベース
マスター・オヴ・エクスキュション	40mm

ユニット	ベースサイズ
マスター・オヴ・ボゼッション	40mm
渦の支配者: ガーロン・ソウルイーター、“死体守” ガレオン、カタール・ゲリクス、艦長サルゴッタ	40mm
渦の支配者: “執行者”	32mm
モーターフィード	120x92mm オーバルベース
ミューティレイター	50mm
ネメシスクロウ	32mm
宵闇の王冠	本体
オブリタレイター	50mm
ボゼッスド	40mm
ラプター	32mm
レッドコルセア・レイダー	40mm
レッドコルセア・リーヴキャプテン	32mm
ソーサラー	40mm
ソーサラー (ターミネイター・アーマー装備)	40mm
トレイター・エンフォーサー	32mm
トレイター・エンフォーサー: トレイター・オグリオン	40mm
トレイター・ガーズマン・スカッド	25mm
“魔導造主” ヴァシュトール	80mm
ヴェノムクロウラー	100mm
ワープタロン	32mm
ワープスミス	60x35.5mm オーバルベース

ダークエンジェル

ユニット	ベースサイズ
アスモダイ	50mm
アズラエル	50mm
ベリアル	50mm
デスウィング・ナイト	40mm
デスウィング・ターミネーター・スカッド	40mm
エゼキエル	25mm
インナーサークル・コンパニオン	40mm
ランドスピーダー・ヴェンジェンス	大型フライングベース
ラザルス	40mm
ライオン・エル＝ジョンソン	60mm
ネフィリム・ジェットファイター	120x92mm オーバルベース
レイヴンウィング・ブラックナイト	75x42mm オーバルベース
レイヴンウィング・コマンド・スカッド	75x42mm オーバルベース
レイヴンウィング・ダークタロン	120x92mm オーバルベース
レイヴンウィング・ダークシュラウド	大型フライングベース
サマエル	大型フライングベース

デスガード

ユニット	ベースサイズ
パイオロガス・ビュートリファイヤ	40mm
ブライトロード・ターミネーター	40mm
ケイオス・ランドレイダー	本体
ケイオス・プレデター・アナイアレイター	本体
ケイオス・プレデター・デストラクター	本体
ケイオス・ライノ	本体
ケイオス・スポン	50mm
ディーモンプリンス・オヴ・ナーグル	60mm
ディーモンプリンス・オヴ・ナーグル（翼装備）	60mm
デスシュラウド・ターミネーター	40mm
ディファイラー	160mm
フォーティッド・プロードローン	60mm
フォーティッド・プロードローン（ヘヴィ・ブライトランチャー装備）	60mm
ファウル・ブライトスポン	40mm
ヘルブルート	60mm
アイコンベアラー	32mm
ロード・オヴ・コンタギオン	40mm
ロード・オヴ・ボックス	40mm
ロード・オヴ・ヴィルレンス	50mm
マリグナント・ブレーグキャスター	32mm
瘴気増幅炉	本体
モータリオン	100mm
メフィティック・ブライトハウラー	80mm
ノクシャス・ブライトプリンガー	40mm
ブレーグマリーン	32mm
ブレーグサージョン	40mm
ブレーグバースト・クロウラー	本体
ボックスウォーカー	25mm
タリーマン	40mm
ティファウス	50mm
ビースト・オヴ・ナーグル	60mm
グレイト・アンクリーン・ワン	130mm
ナーグリング	40mm
ブレーグドローン	大型フライングベース
ブレーグベアラー	32mm
ロツティガス	130mm

デスウォッチ

ユニット	ベースサイズ
コルヴス・ブラックスター	120x92mm オーバルベース
デスウォッチ・ターミネーター・スカッド	40mm
デスウォッチ・ベテラン	32mm
デシムス・キルチーム：キルチーム・サージェント&デスウォッチ・ベテラン	32mm
デシムス・キルチーム：グラヴィス・ベテラン	40mm
フォーティス・キルチーム	32mm
インドミター・キルチーム	40mm
スペクトラス・キルチーム	32mm
スペクトルス・キルチーム：キルチーム・インフィルトレイター (ボルトスナイパーライフル装備)	40mm
タロンストライク・キルチーム	32mm
タロンストライク・キルチーム：キルチーム・ヘヴィ・インターセプター (ジャンプパック装備)	40mm
監視中隊長アルテミス	32mm
ウォッチマスター	32mm

デューカーリ

ユニット	ベースサイズ
アーコン	32mm
クロノス	大型フライングベース
ドラツァール	40mm
ハモンキュラス	25mm
ハンド・オヴ・アーコン	25mm
ヘリオン	小型フライングベース
インキュバス	28.5mm
カバライト・ウォリアー	25mm
レディ・マリス	32mm
リリス・ヘスベラックス	32mm
マンドレイク	28.5mm
レイダー	大型フライングベース
ラヴェイジャー	大型フライングベース
レイザーウィング・ジェットファイター	120x92mm オーバルベース
リーヴァー	小型フライングベース
スカージ（ヘヴィウェポン装備）	32mm
スカージ（シャードカービン装備）	32mm
サキュバス	25mm
タロス	大型フライングベース
ヴェノム	大型フライングベース
ヴォイドレイヴン・ボマー	120x92mm オーバルベース
ラック	25mm
ウィッチ	25mm

エンペラーズ・チルドレン

ユニット	ベースサイズ
ケイオス・ランドレイダー	本体
ケイオス・ライノ	本体
ケイオス・スポン	50mm
ケイオス・ターミネーター	40mm
ディーモンプリンス・オヴ・スラーネッシュ	60mm
ディーモンプリンス・オヴ・スラーネッシュ（翼装備）	60mm
ディファイラー	160mm
フロウレス・ブレイド	40mm
フルグリム	130mm
ヘルドレイク	120x92mm オーバルベース
インフラクター	32mm
ロード・エグザルタント	40mm
ロード・カコフォニスト	40mm
“永劫なる” ルシウス	50mm
モーターフィード	120x92mm オーバルベース
ノイズマリーン	40mm
ソーサラー	40mm
トーマンター	32mm
デモネット	25mm
フィード	75x42mm オーバルベース
キーパー・オヴ・シークレット	100mm
シーカー	60x35.5mm オーバルベース
シャラクシィ・ヘルベイン	100mm

ジーンスティラー・カルト

ユニット	ベースサイズ
アベラント	32mm
アボミナント	40mm
アキレス・リッジランナー	120x92mm オーバルベース
アコライト・ハイブリッド（オートピストル装備）	32mm
アコライト・ハイブリッド（ハンドフレイマー装備）	32mm
アコライト・アイコンワード	32mm
アタラン・ジャッカル	60x35.5mm オーバルベース
アタラン・ジャッカル：ウルフクアッド	60mm
ベネフィクトゥス	32mm
バイオフィーガス	25mm
クラマヴァス	32mm
ゴライアス・ロックグラインダー	本体
ゴライアス・トラック	本体
ハイブリッド・メタモーフ	32mm
ジャッカル・アルファス	60x35.5mm オーバルベース
ケラーモーフ	32mm
ローカス	32mm
メイガス	32mm
ネオファイト・ハイブリッド	25mm
ネオファイト・ハイブリッド：ヘヴィスタバー、マイニングレーザー、サイズミックキャノン	32mm
ネクソス	40mm
バトリアーク	50mm
プリムス	32mm
ピュアストレイン・ジーンスティラー	32mm
リダクトゥス・サボター	32mm
サンクトゥス	32mm

グレイナイト

ユニット	ベースサイズ
ブラザーキャプテン	40mm
ブラザーフッド・チャンピオン	32mm
ブラザーフッド・チャブレイン	40mm
ブラザーフッド・ライブラリアン	40mm
ブラザーフッド・テックマリーン	32mm
ブラザーフッド・ターミネーター・スカッド	40mm
城代クロウエ	40mm
グランドマスター	40mm
グランドマスター（ネメシス・ドレッドナイト装備）	120x92mm オーバルベース
騎士団長ヴォルドゥス	40mm
インターセプター・スカッド	32mm
ランドレイダー	本体
ランドレイダー・クルセイダー	本体
ランドレイダー・リディーマー	本体
ネメシス・ドレッドナイト	120x92mm オーバルベース
バラディン・スカッド	40mm
パーゲイション・スカッド	32mm
ピュリファイヤー・スカッド	32mm
レイザーバック	本体
ライノ	本体
ストームホーク・インターセプター	120x92mm オーバルベース
ストームレイヴン・ガンシップ	120x92mm オーバルベース
ストームタロン・ガンシップ	120x92mm オーバルベース
ストライク・スカッド	32mm
ヴェネラブル・ドレッドノート	60mm
グレイナイト・サンダーホーク・ガンシップ	固有

インペリアル・エージェント

ユニット	ベースサイズ
アクィラ・キルチーム：キルチーム・サージェント&デスウォッチ・ベテラン	32mm
アクィラ・キルチーム：グラヴィス・ベテラン	40mm
キャリダス・アサシン	32mm
コルヴス・ブラックスター	120x92mm オーバルベース
キュレックス・アサシン	32mm
デスウォッチ・キルチーム	32mm
エヴァーサー・アサシン	32mm
エグザクション・スカッド	28.5mm
エクザクション・スカッド：サイバースティフ	25mm
グレイナイト・ターミネーター・スカッド	40mm
インペリアル・ネイヴィー・プリーチャー	25mm
インペリアル・ネイヴィー・プリーチャー：ネイヴィス・ラスヴォレイ、 エンデュラント・シールド	28.5mm
インペリアル・ライノ	本体
インクイジター	32mm
異端審問官コテアズ	40mm
異端審問官ドラクサス	32mm
異端審問官グレイファクス	32mm
異端審問官クロイル	60mm
インクイジトリアル・エージェント	25mm
インクイジトリアル・エージェント：ガン・サーヴィター	32mm
インクイジトリアル・キメラ	本体
ミニストルム・プリースト	32mm
ナヴィゲイター	32mm
ローグトレーダー側近団	25mm
サンクティファイアー	25mm
シスター・オヴ・バトル・イモレイター	本体
シスター・オヴ・バトル・スカッド	32mm
サブダクター・スカッド	28.5mm
サブダクター・スカッド：サイバースティフ	25mm
ヴィジラント・スカッド	28.5mm
ヴィジラント・スカッド：サイバースティフ	25mm
ヴィンディケア・アサシン	32mm
ヴォイズマン・アット・アームズ	25mm
監視中隊長アルテミス	32mm
ウォッチマスター	32mm

インペリアルナイト

ユニット	ベースサイズ
アーミジャー・ヘルヴェリン	100mm
アーミジャー・ウォーグレイヴ	100mm
カニス・レックス	170x109mm オーバルベース
サー・ヘクトゥール	25mm
ナイト・キャステラン	170x109mm オーバルベース
ナイト・クルセイダー	170x109mm オーバルベース
ナイト・ディフェンダー	170x109mm オーバルベース
ナイト・デストリエ	150x95mm オーバルベース
ナイト・エラント	170x109mm オーバルベース
ナイト・ギャラント	170x109mm オーバルベース
ナイト・パラディン	170x109mm オーバルベース
ナイト・プレセプター	170x109mm オーバルベース
ナイト・ヴァリアント	170x109mm オーバルベース
ナイト・ウォーデン	170x109mm オーバルベース
アカストゥス・ナイト・アステリウス	本体
アカストゥス・ナイト・ボルフィリオン	本体
アーミジャー・モイラックス	100mm
セラストゥス・ナイト・アケロン	170x109mm オーバルベース
セラストゥス・ナイト・アトラポス	170x109mm オーバルベース
セラストゥス・ナイト・キャスティゲイター	170x109mm オーバルベース
セラストゥス・ナイト・ランサー	170x109mm オーバルベース
クエストリス・ナイト・マガエラ	170x109mm オーバルベース
クエストリス・ナイト・スティリックス	170x109mm オーバルベース

リーグ・オヴ・ヴォータン

ユニット	ベースサイズ
アーカニスト・エヴァリュエーター	32mm
ベレーク・ストーンブロウ	40mm
プロキール・アイアンマスター	32mm
プロキール・アイアンマスター：E-COG	25mm
プロキール・アイアンマスター：アイアンキン・アシスタント	28.5mm
プロキール・サンダーキン	40mm
ブーリ・イーグニルセン	40mm
クトーニアン・ベセルク	28.5mm
クトーニアン・ベセルク：モール・グレネードランチャー	50mm
クトーニアン・アースシェイカー	80mm
アインヒル・チャンピオン	40mm
アインヒル・ハースガード	32mm
グリムニール	40mm
グリムニール：CORV	25mm
ハースキン・ウォリアー	28.5mm
ヘカトン・ランドフォートレス	本体
ヘルンキン・パイオニア	90x52.5mm オーバルベース
ヘルンキン・イエーギル	28.5mm
アイアンキン・スティールジャック (ヘヴィ・ヴォルカナイト・ディスインテグレイター装備)	40mm
アイアンキン・スティールジャック（白兵戦武器装備）	40mm
カール	40mm
カブリカス・キャリアー	105x70mm オーバルベース
カブリカス・ディフェンダー	105x70mm オーバルベース
メムニル・ストラテジスト	32mm
サジタウル	本体
“定められし者” ユーザー	40mm

ネクロン

ユニット	ベースサイズ
アナイレレーション・バージ	大型フライングベース
“欺くもの”のク=タン・シャード	40mm
“夜をもたらすもの”のク=タン・シャード	90mm
“虚ろの竜”のク=タン・シャード	80mm
カノプテック・ドゥームストーカー	90mm
カノプテック・マクロサイト	28.5mm
カノプテック・リアニメーター	60mm
カノプテック・スカラベ・スウォーム	40mm
カノプテック・スパイダー	60mm
カノプテック・トゥームクロウラー	50mm
カノプテック・レイス	50mm
カタコム・コマンドバージ	大型フライングベース
クロノマンサー	40mm
結集せし支配碑	本体
クリプトスロール	32mm
デスマーク	32mm
ドゥームサイズ	120x92mm オーバルベース
ドゥームズデイ・アーク	大型フライングベース
フレイド・ワン	28.5mm
ジオマンサー	50mm
ゴーストアーク	大型フライングベース
ヘックスマーク・デストロイヤー	50mm
イルミノール・スゼラス	80mm
イモータル	32mm
“嵐の王”イモータク	40mm
ローカスト・デストロイヤー	大型フライングベース
ローカスト・ヘヴィ・デストロイヤー	60mm
ローカスト・ロード	大型フライングベース
リッチーガード	32mm
モノリス	160mm
ネクロン・ウォリアー	32mm
ネクロソール・アメンター	80mm
ナイトサイズ	120x92mm オーバルベース
オベリスク	120x92mm オーバルベース
オフィディアン・デストロイヤー	50mm
“予言者”オリカン	40mm
オーヴァーロード	40mm
オーヴァーロード（転移の屍衣装備）	40mm
ブラズマンサー	32mm

ユニット	ベースサイズ
サイコマンサー	40mm
ロイヤルウォーデン	32mm
スコープ・デストロイヤー	50mm
スコープ・ロード	60mm
テクノマンサー	50mm
テッセラクト・ヴォールト	120x92mm オーバルベース
沈黙の王：スザーレク	100mm
沈黙の王：トライアーク・メンヒル	50mm
トゥームブレイド	小型フライングベース
トランセンデント・ク=タン	60mm
“無限なる”トラザイン	25mm
トライアーク・プラエトリアン	32mm
トライアーク・ストーカー	本体
セラプテク・ヘヴィコンストラクト	本体

オルク

ユニット	ベースサイズ
バナーノブ	40mm
バトルワゴン	本体
ビーストスナッグボウイ	32mm
ビーストボス	50mm
ビーストボス（スクイッグザウルス騎乗）	80mm
ビッグボス	40mm
ビッグメク	50mm
ビッグメク・ダッカリグ	90mm
ビッグメク（メガアーマー装備）	40mm
ビッグメク（ショックアタックガン装備）	40mm
デカアタマ型親分バンカー	本体
ブリッツァボマー	120x92mm オーバルベース
ブームダッカ・スナズワゴン	150x95mm オーバルベース
スニッコロット隊長	40mm
ボウイ	32mm
ボウイ：ボスノブ（アルマゲドン）	40mm
ブレイカボウイ	32mm
ブレイカボウイ：ボスノブ	40mm
バーナボウイ	32mm
バーナボマー	120x92mm オーバルベース
ダッカジェット	120x92mm オーバルベース
デフドレッド	60mm
デフキラ・ウォートライク	150x95mm オーバルベース
デフコプタ	75x42mm オーバルベース
フラッシュギット	40mm
ガズグッカル・ザラカ	80mm
ガズグッカル・ザラカ：マカリ	25mm
ゴルカノート	170x109mm オーバルベース
グレッチェン	25mm
グレッチェン：ラントハード	32mm
ハンタリグ	170x109mm オーバルベース
キルリグ	170x109mm オーバルベース
キラーカン	60mm
コマンド	32mm
カスタム・ブースタブラスタ	150x95mm オーバルベース
ルータ	32mm
メガノブ	40mm
メガトラック・スクラップジェット	150x95mm オーバルベース
メク	32mm

ユニット	ベースサイズ
メクガン	本体
モルカノート	170x109mm オーバルベース
モズログ・スクラグバッド	80mm
ノブ	32mm
ペインボス	40mm
ペインボウイ	32mm
ラッカトラック・スクイッグバギー	150x95mm オーバルベース
ショックジャンプ・ドラッグスタ	150x95mm オーバルベース
スクイッグホッグボウイ	75x42mm オーバルベース
スクイッグホッグボウイ：ノブ（スマッシュスクイッグ騎乗）	90x52.5mm オーバルベース
ストンパ	本体
ストームボウイ	32mm
タンクバスタ	32mm
タンクバスタ：ボスノブ	40mm
トラック	本体
ウォーバイカー	75x42mm オーバルベース
ウォーボス	40mm
ウォーボス（アルマゲドン）	50mm
ウォーボス（メガアーマー装備）	50mm
ウォートラック	105x70mm オーバルベース
ヴァズダッカ・ガズメク	120mm
ワズボム・プラスタジェット	120x92mm オーバルベース
ウィアードボウイ	40mm
ウィアードボウイ（アルマゲドン）	50mm
ウールボウイ	32mm
ゾグロッド・ウォートスナッグ	50mm
ガルガンチュアン・スクイゴス	本体

スペースマリーン

ユニット	ベースサイズ
アドラックス・アガトン	40mm
イーゾン・シャーン	50mm
アグレッサー・スカッド	40mm
エインシエント	40mm
エインシエント（ターミネーター・アーマー装備）	40mm
アポセカリー	40mm
アポセカリー・バイオロジス	40mm
アサルト・インターセプター・スカッド	32mm
アサルト・インターセプター・スカッド（ジャンプバック装備）	32mm
バリストゥス・ドレッドノート	90mm
ブレイドガード・エインシエント	40mm
ブレイドガード・ベテラン・スカッド	40mm
ブルータリス・ドレッドノート	90mm
カーノク・ヴァール	50mm
キャプテン	40mm
キャプテン（グラヴィスアーマー装備）	40mm
キャプテン（フォボスアーマー装備）	40mm
キャプテン（ターミネーター・アーマー装備）	50mm
中隊長タイタス	40mm
キャプテン（ジャンプバック装備）	40mm
ケイトー・シカリウス	40mm
センチュリオン・アサルト・スカッド	50mm
センチュリオン・ディヴァステイター・スカッド	50mm
チャブレイン	40mm
チャブレイン（ターミネーター・アーマー装備）	40mm
チャブレイン（バイク騎乗）	90x52.5mm オーバルベース
チャブレイン（ジャンプバック装備）	32mm
チェブレイン（ジャンプバック装備）（アルマゲドン）	40mm
主席司書官ティグリウス	40mm
カンパニー・ヒーロー	40mm
ダルナス・ライサンダー	50mm
デソレイション・スカッド	32mm
ディヴァステイター・スカッド	32mm
ドレッドノート	60mm
ドロップボッド	本体
エリミネーター・スカッド	40mm
エラディケイター・スカッド	40mm
エラディケイター・スカッド（ヘヴィボルター装備）	40mm
ファイアストライク・サーボタレット	80mm

ユニット	ベースサイズ
グラディエイター・ランサー	100mm
グラディエイター・リーパー	100mm
グラディエイター・ヴァリアント	100mm
ハンマーフォール型バンカー	本体
ヘヴィ・インターセッサー・スカッド	40mm
ヘルプラスター・スカッド	32mm
インパルサー	100mm
インセプター・スカッド	40mm
インカーサー・スカッド	32mm
インフェルヌス・スカッド	32mm
インフィルトレイター・スカッド	32mm
インターセッサー・スカッド	32mm
インヴェイダー ATV	本体
インヴィクター・タクティカル・ウォースーツ	90mm
鉄父フェイロス	40mm
ジュディシア	40mm
ケイヴァーン・シュライク	40mm
コルツサーロ・ハーン	40mm
ランドレイダー	本体
ランドレイダー・クルセイダー	本体
ランドレイダー・リディーマー	本体
ランドスピーダー	105x70mm オーバルベース
ライブラリアン	40mm
ライブラリアン（フォボスアーマー装備）	40mm
ライブラリアン（ターミネーター・アーマー装備）	40mm
レフテナント	40mm
レフテナント（フォボスアーマー装備）	40mm
レフテナント（レイヴァーアーマー装備）	40mm
レフテナント（コンピュエポン装備）	40mm
マルネウス・カルガー（アンティロカスの鎧装備）	50mm
アウトライダー・スカッド	90x52.5mm オーバルベース
ベドロ・カントール	32mm
ブレデター・アナイレイター	本体
ブレデター・デストラクター	本体
レーザーバック	本体
リデンプター・ドレッドノート	90mm
レイヴァー・スカッド	32mm
リパルサー	100mm
リパルサー・エクスキューショナー	100mm
ライノ	本体
ロブート・グイリマン	60mm

ユニット	ベースサイズ
スカウト・スカッド	28.5mm
スターンガード・ベテラン・スカッド	32mm
ストームスピーダー・ヘイルストライク	90mm
ストームスピーダー・ハンマーストライク	90mm
ストームスピーダー・サンダーストライク	90mm
ストームホーク・インターセプター	120x92mm オーバルベース
ストームレイヴン・ガンシップ	120x92mm オーバルベース
ストームタロン・ガンシップ	120x92mm オーバルベース
スボデン・ハーン	90x52.5mm オーバルベース
サブレッサー・スカッド	40mm
タクティカル・スカッド	32mm
テックマリーン	40mm
ターミネーター・アサルト・スカッド	40mm
ターミネーター・スカッド	40mm
トール・ガラドン	40mm
ウリエル・ヴェントリス	40mm
ヴァンガード・ベテラン・スカッド（ジャンプパック装備）	32mm
ヴィクトリクス・オーナーガード	40mm
ヴィンディケーター	本体
ヴァルカン・ヘスタン	40mm
ウルトラマールの番人：旗手ガドリエル、古参軍曹メタウルス	40mm
ウルトラマールの番人：ガイウス・シルヴァ、エミーリア・ミネルヴァス、 ダイナル・コーネリウス、ルチア・ヴェスタ	28.5mm
ホワールウィンド	本体
アストラエウス	本体
サンダーホーク・ガンシップ	固有

スペースウルフ

ユニット	ベースサイズ
アラアック・ロックフィスト	50mm
“兇手” ビョルン	60mm
ブラッドクロウ	32mm
フェンリスウルフ	40mm
グレイハンター	32mm
アイアンプリースト	32mm
ローガン・グリムナー	80mm
マーダーファンク	60mm
ンジャル・ストームコーラー	40mm
ラグナー・ブラックメイ	40mm
サンダーウルフ・キャバリー	60mm
“屠る者” ウルリック	32mm
ヴェネラブル・ドレッドノート	60mm
ウルフガード・バトルリーダー	40mm
ウルフガード・ヘッドテイカー	40mm
ウルフガード・ヘッドテイカー：ハンティングウルフ	60x35.5mm オーバルベース
ウルフガード・ターミネーター	40mm
ウルフプリースト	40mm
ウルフスカウト	32mm
ウルフスカウト：ハンティング・ウルフ	60x35.5mm オーバルベース
ウルフエン	40mm
ウルフエン・ドレッドノート	60mm
ウルフエン（ストームシールド装備）	40mm

タウ・エンパイア

ユニット	ベースサイズ
ブリーチャー・チーム	25mm
ブロードサイド・バトルスーツ	60mm
カードル・ファイアブレイド	25mm
コマンダー・ファースイト	60mm
コマンダー（コールドスター・バトルスーツ装着）	60mm
コマンダー（エンフォーサー・バトルスーツ装着）	60mm
コマンダー・シャドウサン	50mm
クライシス・ファイアストライク・バトルスーツ	50mm
クライシス・スターサイズ・バトルスーツ	50mm
クライリス・サンフォージ・バトルスーツ	50mm
ダークストライダー	32mm
デビルフィッシュ	大型フライングベース
エセリアル	40mm
ファイアサイト・チーム	40mm
ゴーストキール・バトルスーツ	105x70mm オーバルベース
ハンマーヘッド・ガンシップ	大型フライングベース
クルート・カーニヴォア	28.5mm
クルート・ファーストカー	28.5mm
クルート・ファーストカー：クルート・キルブローカー	32mm
クルート・フレッシュシェイパー	32mm
クルートハウンド	28.5mm
クルート・ローンスピア	90x52.5mm オーバルベース
クルート・トレイルシェイパー	32mm
クルート・ウォーシェイパー	32mm
クルートックス・ランベイジャー	50mm
クルートックス・ライダー	50mm
バスファインダー・チーム	25mm
ピラニア	大型フライングベース
レイザーシャーク・ストライクファイター	120x92mm オーバルベース
リップタイド・バトルスーツ	120x92mm オーバルベース
スカイレイ・ガンシップ	大型フライングベース
ステルス・バトルスーツ	32mm
ストームサージ	170x109mm オーバルベース
ストライク・チーム	25mm
サンシャーク・ボマー	120x92mm オーバルベース
“双槍”：リ＝ランター / リ＝ロカイ	60mm
“双槍”：MV15 ガン・ドローン	32mm
タイドウォール・ドローンポート	本体
タイドウォール・ガンリグ	本体

ユニット	ベースサイズ
タイドウォール・シールドライン	本体
ヴェスピッド・スティングウィング	28.5mm
AX-1-0 タイガーシャーク	160mm
マンタ	固有
タウナール・スプレマシーアーマー	160mm
タイガーシャーク	160mm

サウザンド・サン

ユニット	ベースサイズ
アーリマン	40mm
ケイオス・ランドレイダー	本体
ケイオス・プレデター・アナライター	本体
ケイオス・プレデター・デストラクター	本体
ケイオス・ライノ	本体
ケイオス・スポン	50mm
ケイオス・ヴィンディケイター	本体
ディーモンプリンス・オヴ・ティーンチ	60mm
ディーモンプリンス・オヴ・ティーンチ（翼装備）	60mm
ディファイラー	160mm
エグザルテッド・ソーサラー	32mm
エグザルティッド・ソーサラー（ディスク・オブ・ティーンチ搭乗）	40mm
フォージフィンド	120x92mm オーバルベース
ヘルブルート	60mm
ヘルドレイク	120x92mm オーバルベース
インファーマル・マスター	40mm
“赤き” マグヌス	100mm
モラーフィンド	120x92mm オーバルベース
ミュタリス・ヴォーテックスピースト	120x92mm オーバルベース
ルブリックマリーン	32mm
スカラベオカルト・ターミネイター	40mm
セクター・ロボット	40mm
ソーサラー	32mm
ソーサラー（ターミネイター・アーマー装備）	40mm
ツァーンゴウル・エンライテンド	40mm
ツァーンゴウル・エンライテンド（フェイトキャスト・グレイトボウ装備）	40mm
ツァーンゴウル・シャーマン	40mm
ツァーンゴウル	32mm
ブルーホラー	25mm
フレイマー	32mm
カイロス・フェイトウィーヴァー	100mm
ロード・オヴ・チェンジ	100mm
ピンクホラー	32mm
スクリーマー	小型フライングベース

ティラニッド

ユニット	ベースサイズ
バープゴースト	40mm
パイロヴォア	80mm
ブルードロード	75x42mm オーバルベース
カーニフェックス	105x70mm オーバルベース
デスリーパー	60mm
エグゾクライン	120x92mm オーバルベース
ガーゴイル	小型フライングベース
ジーンスティラー	32mm
ハーピー	120x92mm オーバルベース
ハルスペックス	120x92mm オーバルベース
ハイヴクロン	120x92mm オーバルベース
ハイヴガード	50mm
ハイヴタイラント	60mm
ホーマゴースト	28.5mm
ハイパーアダプテッド・ラヴェナー	40mm
リクター	50mm
マレセプター	120x92mm オーバルベース
モウロック	120x92mm オーバルベース
ミューコリッド・スポア	40mm
ニューロゴースト	25mm
ニューロゴースト：ノードビースト	28.5mm
ニューロリクター	50mm
ニューロタイラント	50mm
ノルン・アシミレイター	100mm
ノルン・エミッサリー	100mm
オールド・ワン・アイ	105x70mm オーバルベース
モルトレックス寄生体	40mm
サイコファージ	120x92mm オーバルベース
パイロヴォア	80mm
ラヴェナー	40mm
リッパー・スウォーム	40mm
スクリーマーキラ	90mm
スポアメイン	25mm
スポロシスト	本体
ターマガント	28.5mm
ターヴィゴン	120x92mm オーバルベース
レッドテラー	100mm
スウォームロード	60mm
トキシクレイン	120x92mm オーバルベース

ユニット	ベースサイズ
トライゴン	120x92mm オーバルベース
ティラニッド・プライム（ラッシュウィップ装備）	50mm
ティラニッド・ウォリアー（白兵戦用バイオウェポン装備）	50mm
ティラニッド・ウォリアー（射撃用バイオウェポン装備）	50mm
ティラノサイト	100mm
ティラノフェックス	120x92mm オーバルベース
タイラントガード	50mm
ヴェノムスローブ	40mm
フォン・ライアンズ・リーパー	40mm
ハイヴタイラント有翼種	60mm
ティラニッド・プライム有翼種	50mm
ゾアンスローブ	40mm
ハリダン	固有
ハイエロファント	本体

ワールドイーター

ユニット	ベースサイズ
アングロン	100mm
ケイオス・ランドレイダー	本体
ケイオス・プレデター・アナイアレイター	本体
ケイオス・プレデター・デストラクター	本体
ケイオス・ライノ	本体
ケイオス・スポン	50mm
ディーモンプリンス・オヴ・コーン	60mm
ディーモンプリンス・オヴ・コーン（翼装備）	60mm
ディファイラー	160mm
エイトバウンド	40mm
エグザルテッド・エイトバウンド	40mm
フォージフィンド	120x92mm オーバルベース
ゴアモンガー	32mm
ヘルブルート	60mm
ヘルドレイク	120x92mm オーバルベース
ジャカール	28.5mm
ジャカール：デイスオナード	40mm
“裏切者” カーン	40mm
コーン・バーザーカー	32mm
コーン・ロード・オヴ・スカル	本体
ロード・インヴォカートゥス	90x52.5mm オーバルベース
ロード（ジャガーノート騎乗）	90x52.5mm オーバルベース
マスター・オヴ・エクスキューション	40mm
モラーフィンド	120x92mm オーバルベース
スローターバウンド	50mm
ターミネイター・スカッド	40mm
ブラッドクラッシャー	90x52.5mm オーバルベース
ブラッドレター	32mm
ブラッドサースター	120x92mm オーバルベース
フレッシュハウンド	60x35.5mm オーバルベース
スカーブランド	100mm