

コンバットパトロール ウルトラマールの目



アビリティ

ウルトラマールの目を使用するためのデータシートは以下のページに記載されており、これはコンバットパトロールのゲーム専用にデザインされたものとなっている。ユニットのデータシートには、そのユニットが持つアビリティがすべて記されている。これには、各ユニットのデータシートと下記に記載されている陣営アビリティ『節目の誓い』も含まれている。

節目の誓い

戦いの中で、スペースマリーンは皇帝陛下の敵を討ち滅ぼし、戦団の名誉を守るための誓いを立てる。このような誓いは神聖なものなのだ。〈死の天使〉が襲い掛かる時、彼らは精密かつ、稲妻のように強力な一撃を敵に加える。スペースマリーンは経験と戦略的熟練に基づき、速度と賢察力を持って戦いの潮流を読み取ることで、優先目標を順序良く定め、憤怒をもたらしていくのだ。それにより敵司令部は壊滅し、指揮系統を失った敵は烏合の衆と化す。敵の重兵器群や大火力の砲撃部隊、果ては驕慢なる敵の精鋭部隊すらも瞬間に制圧され、戦場が燦る残骸とボルト弾の餌食となった敵兵の死体で満ちる時、皇帝陛下の〈死の天使〉は覇者としてそこに立ち、戦団は栄光に輝くのである。

自軍側指揮フェイズ開始時、敵軍側ユニットを1個選択せよ。次の自軍側指揮フェイズ開始時まで、その敵ユニットは自軍の『節目の誓い』の対象となる。このアビリティを持つ兵が、自軍の『節目の誓い』の対象に攻撃を行なう場合、ヒットロールを何個でもリロールしてよい。

強化

自軍の**主席司書官ティグリウス**・兵が自軍の**ウォーロード**となり、『精神の枷』の強化を得る。この強化を『予見』に変更してもよい。

強化 1

精神の枷

ティグリウスは敵の精神に侵入すると、敵の意志の力を打ち砕き、魂を捕らえて動きを封じ、戦意を抑制してしまう。

バトル中1回限り、白兵戦フェイズ開始時に、装備者はこの強化を発動することができる。発動する場合、そのフェイズの終了時まで、装備者が属するユニットの兵は『先手』アビリティを得る。

または

強化 2

予見

強力な予見の力を持つことで知られているヴァロ・ティグリウスは、敵の計画や配置が実際に行われる前に、それを予測してしまう。そうして得た知識を用い、彼は戦闘同胞を導く。いかなる敵も、彼らの憤怒から隠れる術はないのだ。

装備者のユニット内の兵が装備している射撃武器は【遮蔽無効】アビリティを得る。





副次目標

自軍は副次目標『最重要目標の確保』を使用する。自軍はこれを『ティグリウスの憤怒』に置き換えてもよい。

副次目標 1

最重要目標の確保

戦場における重要目標の位置を測定した。優位を保つべく、貴官は直ちに当該区域に哨戒線を張るべし。聖務と、マクラグの名誉のために急行せよ。

バトル開始前、『アーミーの初期配置』ステップ開始時に敵軍は、そのプレイヤー側の初期配置ゾーン外にある作戦目標マーカーを1個選択しなければならない。自軍側ターン終了時、選択された作戦目標マーカーを自軍が確保している場合、自軍は5VPを獲得する。

または

副次目標 2

ティグリウスの憤怒

主席司書官ティグリウスが抱く怒りに果てはない。その激怒に火が灯れば、彼は無慈悲な決意で敵を追跡し、撃滅する。

各フェイズ終了時、そのフェイズ中に自軍側主席司書官ティグリウス・兵が1体以上の敵兵を撃破していた場合、自軍は2VPを獲得する。

策略

以下の策略を使用できる：

戦団に栄光あれ

ウルトラマールの目 - 戦闘戦術

ウルトラマールの戦士は各々が戦団の理想に従って懸命に戦う。彼らはこのような教条に身を捧げているため、敵を打ち倒すためならば、おびたしい負傷を受けても果敢に耐え抜くのだ。

タイミング：敵軍側射撃フェイズ中または任意の白兵戦フェイズ中、敵ユニットが攻撃対象を選択した直後。

対象：攻撃側ユニットによる1回以上の攻撃の対象として選択された自軍側戦闘者・ユニット1個。

効果：そのフェイズの終了時まで、その自軍側ユニットに対して攻撃が行なわれる際、その攻撃の【攻撃力】が選択された自軍側ユニットの【耐久力】を上回る場合、その攻撃のウーンズロールは-1の修正を受ける。

好機を掴め

ウルトラマールの目 - 戦略的機動

ウルトラマールは、敵の戦略に一瞬の隙が生じた瞬間を正確に見極める。その好機を逃さず戦いに突入し、敵軍を混乱のうちに駆逐するのだ。

タイミング：自軍側移動フェイズ中、自軍側戦闘者・ユニットが全力移動した直後。

対象：その戦闘者・ユニット1個。

効果：そのターンの終了時まで、その自軍側ユニットは全力移動を行なったターン中にも突撃を宣言できる。

靈妙なる精度

ウルトラマールの目 - 戦闘戦術

ウルトラマールは正確にして致命的な戦術の模範ともいべき存在だ。彼らが戦いに奮い立てば、その憤怒から逃れることなどできない。

タイミング：自軍側射撃フェイズ開始時。

対象：1個以上の自軍側戦闘者・ユニット。

効果：敵ユニットを1個選択せよ。そのフェイズの終了時まで、それらの戦闘者・ユニット内の兵が装備している射撃武器は、選択した敵ユニットを対象としている間【会心ヒット】アビリティを得る。

主席司書官ティグリウス

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	4	6+	1
4+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

戦いに身を投じるティグリウスは、異なる嵐の怒りを爆発させて敵を猛烈に攻撃する。ティグリウスの杖から放たれしエネルギーの衝撃波によって敵は空中に舞い上げられ、その魂は灰と化する。だがこの主席司書官の最も大きな重要性はその鋭い洞察力にあり、彼のわずかな直感は何人も戦略家や諜報員の推察を上回る。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ポルトピストル[ピストル]	12"	1	2+	4	0	1
皇帝陛下の怒嵐 - 魔撃 [ブラスト、サイキック]	18"	D6	2+	6	-2	2
皇帝陛下の怒嵐 - 収束魔撃 [ブラスト、サイキック、暴発]	18"	2D6	2+	6	-2	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ティグリウスの杖[サイキック]	白兵戦	5	3+	7	-2	D3

指揮官

この兵は以下のユニットに合流できる：ブレイドガード・ベテラン・スカッド、インターセッサー・スカッド

この武器の攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択する。

属性キーワード：インファントリー、キャラクター、伝説的英雄、サイカー、帝国、タクティカス、主席司書官ティグリウス

アビリティ

コア：指揮官

陣営：節目の誓い

予知能力 (サイキック)：この兵が指揮官としてユニットを率いている間、そのユニットが攻撃の対象となった際、その攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。

ユニット構成

- 主席司書官ティグリウス：1体 (伝説的英雄)

この兵は以下のウォーギアを装備している：ポルトピストル、皇帝の怒嵐、ティグリウスの杖。

陣営キーワード：
戦闘者、ウルトラマリーン

ブレイドガード・ベテラン・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	3	6+	1
4+ スペシャルセーブ値					



コンバットパトロール・データシート

剣衛古参同胞は剣を高々と掲げながら弛まず進軍する。その姿は神話の高貴なる騎士と言えよう。戦団の精鋭たる第一中隊の一員である彼らは、いずれも教え切れぬほどの惑星で〈帝国〉を守る為戦い抜いてきた歴戦のスペースマリーンだ。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
ヘヴィポルトピストル[ピストル]	18"	1	3+	4	-1	1
プラズマピストル - 通常[ピストル]	12"	1	3+	7	-2	1
プラズマピストル - 最大出力[暴発、ピストル]	12"	1	3+	8	-3	2

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
マスタークラフト・パワーウェポン	白兵戦	4	3+	5	-2	2

この武器の攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択する。

属性キーワード：インファントリー、帝国、タクティカス、ブレイドガード・ベテラン・スカッド

アビリティ

陣営：節目の誓い

剣衛：白兵戦フェイズ開始時、このユニット内の兵に適用されるアビリティを以下から1個選択してもよい。選択されたアビリティはそのフェイズの終了時まで適用される。

- 戦団の剣：このユニット内の兵が行なう白兵戦攻撃は、ヒットロールの出目1をリロールする。
- 戦団の盾：このユニット内の兵がスペシャルセーヴィングを行なう際、セーヴィングの出目1をリロールする。

ユニット構成

- ブレイドガード・ベテラン・サージェント：1体
- ブレイドガード・ベテラン：2体

ブレイドガード・ベテラン・サージェントは以下のウォーギアを装備している：プラズマピストル、マスタークラフト・パワーウェポン。

2体のブレイドガード・ベテランは以下のウォーギアを装備している：ヘヴィポルトピストル、マスタークラフト・パワーウェポン。

陣営キーワード：
戦闘者

アグレッサー・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
5"	6	3+	3	6+	1



コンバットパトロール・データシート

破壊的な攻勢の先陣を切ることも、圧倒的な敵の強襲を粉砕することも可能な侵略分隊は、いわばセラマイト製の生ける要塞である。彼らは近接戦闘に秀でており、圧倒的火力によって敵をなぎ倒したあと、エネルギーフィールドに包まれた拳で残る敵を粉砕するのである。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
オート・ボルトストーム・ガンレット[ツインリンク]	18"	3	3+	4	0	1
フラグストーム・グレネードランチャー[プラスト]	18"	D6	3+	4	0	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
ツイン・パワーフィスト[ツインリンク]	白兵戦	3	3+	8	-2	2

アビリティ

陣営：節目の誓い

至近火力：このユニット内の兵が、自身の最も近くにいる、攻撃可能な対象に射撃攻撃を行なう際、その攻撃の【貫通値】は1ポイント向上する。

ユニット構成

- アグレッサー・サージェント：1体
- アグレッサー：2体

各兵は以下のウォーギアを装備している：オート・ボルトストーム・ガンレット、フラグストーム・グレネードランチャー、ツイン・パワーフィスト。

属性キーワード：インファントリー、帝国、グラヴィス、アグレッサー・スカッド



陣営キーワード：
戦闘者

レイヴァー・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	1



コンバットパトロール・データシート

迅速な侵入によって恐怖戦術を遂行する擾乱分隊は、高い静音性を持つ Mk X フォボスアーマーによって、優れた隠密性を備えた部隊だ。完璧に近い隠密能力を駆使して最適な攻撃目標にたどり着いた彼らは、その怒りを解き放ち、拡声装置によって増幅された雄叫びと猛烈な銃火によって敵を一掃する。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
特殊仕様ボルトピストル[ピストル、精密攻撃]	12"	1	3+	4	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
コンバットナイフ[精密攻撃]	白兵戦	4	3+	4	0	1

アビリティ

コア：斥候 6mv

陣営：節目の誓い

恐るべき強襲：白兵戦フェイズ開始時、このアビリティを持つ1個以上のユニットの接敵範囲内にいる各敵ユニットは、それぞれ戦闘ショックテストを行なわなければならない。

ユニット構成

- レイヴァー・サージェント：1体
- レイヴァー：4体

各兵はそれぞれ以下のウォーギアを装備している：特殊仕様ボルトピストル、コンバットナイフ。

属性キーワード：インファントリー、煙幕、帝国、フォボス、レイヴァー・スカッド



陣営キーワード：
戦闘者

インターセッター・スカッド

移	耐	防	傷	統	確
6"	4	3+	2	6+	2



インターセッター・スカッド
調停分隊は、前進しながら、あるいは敵に対して陣地を死守しながら苛烈な火力を浴びせることができる。彼らは遠距離での敵との交戦からバンカー群の掃討に至るまで、幅広い戦場任務に適したさまざまなボルト兵器を運用できる。

射撃武器	射程	回	射	攻	貫通	ダ
アスタルテス・グレネードランチャー - フラグ [プラスト]	24"	D3	3+	4	0	1
アスタルテス・グレネードランチャー - クラック	24"	1	3+	9	-2	D3
ボルトピストル [ピストル]	12"	1	3+	4	0	1
ボルトライフル [アサルト、ヘヴィ]	24"	2	3+	4	-1	1

白兵戦武器	射程	回	接	攻	貫通	ダ
クロスコンバットウェポン	白兵戦	3	3+	4	0	1

アビリティ

陣営：節目の誓い

ユニット構成

- インターセッター・サージェント：1 体
- インターセッター：4 体

インターセッター・サージェントは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、ボルトライフル、クロスコンバットウェポン。

3 体のインターセッターは以下のウォーギアを装備している：ボルトピストル、ボルトライフル、クロスコンバットウェポン。

1 体のインターセッターは以下のウォーギアを装備している：アスタルテス・グレネードランチャー、ボルトピストル、ボルトライフル、クロスコンバットウェポン。

この武器の攻撃対象を選択する前に、使用する能力値を1つ選択する。

属性キーワード：インファントリー、バトルライン、帝国、タクティカス、インターセッター・スカッド



陣営キーワード：
戦闘者