

# ラヴェナー

移 耐 防 傷 統 確  
10" 5 4+ 3 8+ 1



## 白兵戦武器

ラヴェナーの爪牙 [ツインリンク]

射程 回 接 攻 貫通 ダ

白兵戦 3 3+ 5 -2 2

## アビリティ

コア：縦深攻撃

陣営：シナプス

地下よりの死：敵軍側ターン終了時、このユニットがいかなる敵ユニットの接敵範囲内にもいない場合、自軍はこのユニットを戦場から取り除き、戦略的予備戦力に配置することができる。

## ラヴェナー

5体 ..... 125pt

属性キーワード：インファントリー、グレイト・ディヴィアウアー、先遣侵攻個体、地中掘削種、  
ラヴェナー



陣営キーワード：  
ティラニッド

# ラヴェナー

恐るべき速度で移動可能な蛇のような生体であるラヴェナーは、固い岩盤さえも素早く掘り進む能力によって、さらに危険なものとなっている。これらは極めて凶暴かつ捕食的な戦闘個体として群衆意識体によって強襲部隊として用いられ、しばしば地中から獲物を奇襲し、



## ウォーギア・オプション

なし

## ユニット構成

- ラヴェナー：5 体

各ラヴェナーはそれぞれ以下のウォーギアを装備している：ラヴェナーの爪牙。

属性キーワード：インファントリー、グレイト・ディヴァウアー、先遣侵攻個体、地中掘削種、  
ラヴェナー



陣営キーワード：  
ティラニッド

# ハイパー・アダプティッド・ラヴェナー

移 耐 防 傷 統 確

10"	5	4+	6	7+	1
-----	---	----	---	----	---

10"	5	4+	3	8+	1
-----	---	----	---	----	---

ラヴェナー・プライム

ラヴェナー



## 射撃武器

射程 回 射 攻 貫通 ダ

ヴェノムボルト [アサルト、遮蔽無効、噴射]

12" D6+3 - 6 -1 1

## 白兵戦武器

射程 回 接 攻 貫通 ダ

プライムの爪牙

[モンスター特効 5+、ビーグル特効 5+、ツインリンク]

白兵戦 6 3+ 5 -2 2

ラヴェナーの重爪牙

[モンスター特効 5+、ビーグル特効 5+、ツインリンク]

白兵戦 3 3+ 5 -2 2

## アビリティ

コア：縦深攻撃、指揮官

陣営：〈歪み〉を浸食する影（ラヴェナー・プライムのみ）、シナブス

特級侵略個体：このユニット内の兵が装備している白兵戦武器は【連続命中 1】アビリティを得る。

超感覚神経：各バトルラウンドにつき 1 回、自軍はこのユニットに対して『即応投入』策略もしくは『英雄的介入』策略を OCP で発動できる。このターン中すでに、その策略が自軍側の別のユニットが選択されていたとしても同じ策略を発動できる。

## ハイパー・アダプティッド・ラヴェナー

5 体 ..... 165pt

属性キーワード – すべての兵：インファンtery、グレイト・ディヴァウア、先遣侵攻個体、地中掘削種、ハイパー・アダプティッド・ラヴェナー | ラヴェナー・プライム：キャラクター、シナブス



陣営キーワード：  
ティラニッド

# ハイパー・アダプテッド・ラヴェナー

先陣を切る群集団の中で戦うために創造されたハイパー・アダプテッド・ラヴェナーは、追加のバイオモーフと共生生物兵器を備えている。本来ならばより大型の個体が備えている毒性の鎌状腕や貫通性に優れた鉤爪腕に加え、生体毒や異常な感覚器官を併せ持つことで、獲物種族の装甲車両を的確に撃破することができる。



## 指揮官

このユニットは以下のユニットに合流できる：ラヴェナー

## ユニット構成

- ・ ラヴェナー・プライム：1体
- ・ ラヴェナー：4体

ラヴェナー・プライムは以下のウォーギアを装備している：プライムの爪牙。

3体のラヴェナーは以下のウォーギアを装備している：ラヴェナーの重爪牙。

1体のラヴェナーは以下のウォーギアを装備している：ヴェノムボルト、ラヴェナーの重爪牙。

属性キーワード – すべての兵：インファンtery、グレイト・ディヴァウアー、先遣侵攻個体、地中掘削種、ハイパー・アダプテッド・ラヴェナー | ラヴェナー・プライム：キャラクター、シナブス



陣営キーワード：  
ティラニッド