

# FRAKTIONSREGELN

Füge dem Fraktionsset: Nachtspek die folgenden Regeln hinzu:

## KAMPFEIGENSCHAFTEN

Armeen des Nachtspeks können die folgende Fähigkeit einsetzen:

☉ Einmal pro Schlacht (Armee), Aufstellungsphase

### GRABESERSCHEINUNGEN:

*Wie unheimliche Visionen, die in die Realität eindringen, tauchen die Krypten des Nachtspeks auf, wo auch immer es Seelen zu fangen und zu foltern gibt.*

**Effekt:** Wenn sich ein befreundeter **Nexus der Trauer** auf dem Schlachtfeld befindet, kannst du bis zu 2 zusätzliche **Nexus der Trauer** auf dem Schlachtfeld aufstellen. Jeder muss vollständig außerhalb des feindlichen Territoriums, weiter als 3" von allen Zielen und anderen Geländestücken und weiter als 12" von allen anderen befreundeten **Nexus der Trauer** entfernt aufgestellt werden.

**Anmerkung:** Der ursprüngliche **Nexus der Trauer** wird in Schritt 1 der Aufstellungsphase mittels der Fähigkeit „Fraktionsgeländeaufstellung“ aufgestellt. Diese Fähigkeit erlaubt dir, ein zweites und drittes solches Geländestück aufzustellen und wird in Schritt 3 der Aufstellungsphase eingesetzt, nachdem die Armeen aufgestellt wurden.





Diese schauerliche Krypta besitzt ein boshafes Bewusstsein und ist von Amethystmagie durchwirkt. Ihre Steine stürzen in sich zusammen und ordnen sich neu an, wenn sie Nagashs Feinde unermüdlich über einsame Moore und Hügel hinweg heimsucht. Ihr unheilvoller Umriss zeichnet sich in der Finsternis ab und erscheint wie willkürlich aus Nebel und Schatten. Gepeinigter Geister, die in ihren Grabesmauern hausen, strahlen eine von Trauer durchwirkte Bosheit aus. Ihre Schreie verstören lebende Feinde in Hörweite zutiefst und stärken nahe Geister des Nachtspuks.

• SCHRIFTROLLE DES NACHTSPUKS •

## NEXUS DER TRAUER

Die folgenden allgemeinen Geländefähigkeiten gelten für dieses Geländestück (Gelände, 1.2):

Deckung, Unpassierbar

➤ Einmal pro Zug (Armee),  
deine Bewegungsphase

**HUNGRIGE GRÜFTE:**

*Die heimgesuchte Gruft zerfällt und setzt sich Augenblicke später wieder zusammen.*

**Effekt:** Entferne dieses Geländestück vom Schlachtfeld und stelle es innerhalb von 3" um eine befreundete NACHTSPUK-Einheit, weiter als 3" von allen Zielen und feindlichen Einheiten, weiter als 1" von allen Geländestücken und weiter als 12" von jedem anderen befreundeten Nexus der Trauer entfernt wieder auf dem Schlachtfeld auf.

⚙ Passiv

**SCHREIE DER BÜSSER:** Das Leid, das den in einem Nexus der Trauer gefangenen Seelen zugefügt wird, ist für jene, die es anhören müssen, nur schwer zu ertragen.

**Effekt:** Feindliche Einheiten können keine Befehle einsetzen, solange sie sich innerhalb von 3" um dieses Geländestück befinden.

⚙ Einmal pro Zug (Armee),  
Ende eines beliebigen Zugs

**SCHAUERLICHE**

**NEUENTSTEHUNG:** Die Seelen, die in einem Nexus der Trauer gefangen sind, werden unter großer Pein in kichernde Geister umgewandelt, deren unerträgliches Geheul dem Nachtspuk in der Nähe kurze und bittere Linderung bietet.

**Ansage:** Wähle einen befreundeten Nexus der Trauer, dann wähle als Ziele bis zu 3 befreundete NACHTSPUK-Einheiten vollständig innerhalb von 12" um ihn. Du kannst dieselbe Einheit nicht öfter als einmal pro Phase als Ziel dieser Fähigkeit wählen.

**Effekt:** Für jedes Ziel gilt:

- Falls das Ziel angeschlagen ist, **heile** (W3) das Ziel.
- Falls das Ziel nicht angeschlagen ist, bringe getötete Modelle mit einem kombinierten Ausdauerwert von bis zu W3 in die Einheit zurück.



SCHLÜSSEL-  
WÖRTER

FRAKTIONSGELÄNDE, RETTUNG (5+)

TOD, NACHTSPUK