

# ÉQUIPES DE LÉGENDE

## HAUTS ELFES

La première fois que le Blood Bowl est arrivé en Ulthuan, il fut accueilli par moult soupirs exaspérés et toute une galerie de mines renfrognées, car il ne semblait être rien de plus que la confrontation de deux équipes de barbares se jetant l'une sur l'autre. Toutefois, il fut rapidement évident qu'il y avait d'autres façons de pratiquer ce sport, et dans les années qui suivirent, les équipes de Hauts Elfes révolutionnèrent le jeu de passe de la discipline. Il y a bien des avantages à gagner (par opposition à massacrer l'adversaire, ce qui n'est pas toujours la même chose!), et leurs plus agiles joueurs sont des parangons de l'aspect le plus gracieux du sport. Le seul véritable problème avec les Hauts Elfes, c'est qu'ils sont parfois aussi difficiles sur le choix de leur adversaire que sur le lieu ou la date du match, et nous devrions tous être reconnaissants qu'ils daignent ne serait-ce qu'accepter de jouer contre des êtres inférieurs!

**LIGUES: LIGUE DES ROYAUMES ELFIQUES**

**RÈGLES SPÉCIALES: NÉANT**

## FICHE D'ÉQUIPE:

| <div>★ ★ ★</div>                                   |                                              |         |   |   |    |    |    |                                       |          |         |  |
|----------------------------------------------------|----------------------------------------------|---------|---|---|----|----|----|---------------------------------------|----------|---------|--|
| QTÉ                                                | POSTE                                        | COÛT    | M | F | AG | CP | AR | COMPÉTENCES & TRAITS                  | PRINCIP. | SECOND. |  |
| 0-16                                               | Trois-quart Haut Elfe<br>(Elfe, Trois-quart) | 65 000  | 6 | 3 | 2+ | 3+ | 9+ | Néant                                 | A, G     | P, F    |  |
| 0-2                                                | Lanceur Haut Elfe<br>(Elfe, Lanceur)         | 100 000 | 6 | 3 | 2+ | 2+ | 9+ | Perce-nuages, Passe,<br>Passe Assurée | A, G, P  | F       |  |
| 0-4                                                | Receveur Haut Elfe<br>(Elfe, Receveur)       | 90 000  | 8 | 3 | 2+ | 3+ | 8+ | Réception                             | A, G     | F       |  |
| 0-2                                                | Blitzer Haut Elfe<br>(Elfe, Blitzer)         | 100 000 | 7 | 3 | 2+ | 4+ | 9+ | Blocage                               | A, G     | P, F    |  |
| 0-8 relances d'équipe : 50 000 pièces d'or chacune |                                              |         |   |   |    |    |    | Apothicaire : OUI                     |          |         |  |