

盖伊岚浩劫

阵营规则：卡拉顿空霸

神器

您可以不使用该阵营可用的其他神器表，而是从下表中选择一个神器。

精密发明 (仅限英雄)

⚙️ 每场战斗限一次, 己方英雄阶段

瓶中法术: 持有者打开了瓶子上印有符文的软木塞, 释放出了出于安全考虑一直封存在瓶中的奥术召唤体。

效果: 该单位可以如同拥有巫师 (1) 一样, 使用您在军队构成阶段中选择的召唤学识中的召唤技能。无需为那个召唤技能进行施法掷骰, 施法掷骰结果为 7 点且无法被修正。那个召唤技能无法被破除。

⚙️ 被动

容制化以太近战装备: 这名先驱坚定地相信, 凡世诸域的财富要么靠枪杆子榨取, 要么用以太锤砸出。因此他也出产了许多定制化的专用近战装备, 旨在提供强大的攻击力和防御力。

效果: 该单位拥有守护 (5+)。除此之外, 该单位近战武器的攻击属性增加 1 点。

➤ 每场战斗限一次, 己方移动阶段

灰烬石信号弹: 持有者向天空发射了一枚信号弹, 可以指挥一艘空舰或一组搭载引擎的卡拉顿矮灵迅速部署就位。

宣布: 选择一个拥有飞行关键词且不处于近战的己方卡拉顿空霸单位作为目标。

效果: 将目标移出战场并再次部署在完全位于该单位 9" 之内、且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

空舰升级

空舰升级是只能给予空舰的强化

⚙️ 反应: 一个位于该单位 12" 之内的己方单位被一个敌方法术技能选作目标

虚无石排放口: 这些排放口释放出了大量虚无石的精细粉末, 用以干扰敌人的法术。

效果: 掷一枚骰子。若结果为 4+:

- 无视那个法术对那个己方单位产生的效果。
- 对施法者造成 D3 处致命伤。

每阶段中该单位可以多次使用此技能, 但对于每个法术针对每个己方单位只能进行一次掷骰。

➤ 每场战斗限一次, 任意近战阶段

烈焰胡须子母弹射仓: 这个奇妙的装置为精明的卡拉顿领袖提供了十分有效的安全保障, 但使用后, 该装置的保险便会失效, 因此后续使用风险极大, 任何理智的卡拉顿矮灵都不会如此冒险!

宣布: 如果该单位处于近战, 则选择一个完全位于该单位 6" 之内且可见的己方卡拉顿空霸英雄作为目标。

效果: 将目标移出战场, 随后再次部署在完全位于该单位 18" 之内、且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

⚔️ 任意冲锋阶段

宗巴尔公司“交易破坏者”重锤: 装载了这一畅销升级的舰艇便不会再惧怕迎面撞击, 而挡在这些舰艇面前的东西就没有这么幸运了。

宣布: 如果该单位在本阶段中进行了冲锋, 则选择一个与其处于近战的敌方单位作为目标。

效果: 进行一次掷骰, 骰子数量等于未修正的冲锋掷骰结果。结果中每有一个 4+, 便对目标造成 1 处致命伤。

盖伊岚浩劫

• 盖伊岚浩劫战争卷轴 •

锤击炮艇

• 盖伊岚浩劫战争卷轴 •

书记官

锤击炮艇是当前最先进的双矮灵进攻舰艇，也是锤击公司的代言产品。这种舰艇坚固且迅捷，在翡翠王国错综复杂的天幕中极具威慑力，能够在空中战斗中对抗敏捷的敌人，用爆炸性极强的炸弹轰炸地面目标。

卡拉顿空霸在长青之地大发战争财，人才十分紧缺，书记官这样擅长解读卡拉顿法典的专家也是炙手可热。他们对律法规则非常执着，只要大喊出法典中的法令，就能让敌人在混乱与恐慌中自乱阵脚，成为待宰的羔羊。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
空中火炮	15"	3	4+	3+	2	3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
炸弹和跳帮武器	4	4+	4+	1	D3	

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
以手枪 近战射击	10"	2	3+	3+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
战斗宝典	3	4+	4+	-	D3	

被动

运载能力

效果：该单位无法运输任何己方单位。

被动

攻击小队：一群锤击炮艇赶在前方为大型空舰开路。

效果：该单位在完全位于任意其他己方锤击炮艇 12" 之内时，即便已经使用了“奔跑”技能，也可以在同一回合中使用射击技能。

任意射击阶段

作战舰艇：锤击炮艇以高机动性与敏捷性为目的而设计，常常在大型空舰周围穿梭，识别需要优先消灭的目标。

效果：如果该单位在本阶段中使用了射击技能，则可以移动 D6"。该单位不能在移动结束时处于近战。

任意英雄阶段

我正在看着你：书记官眯着眼睛、皱着眉头，严苛的眼光审视着所有违反《法典》的行为。

效果：给予该单位 D3 点恼怒点数。

每回合限一次（军队），任意英雄阶段

好了，听我说：有人公然无视《法典》戒律和精心定制的条款，书记官非常愤怒。附近的卡拉顿矮灵连忙释放了一连串警告弹，以安抚书记官的暴怒，迫使敌人调转舰头。

宣布：如果该单位完全位于一个己方非英雄卡拉顿空霸单位 12" 之内，则选择一个位于该单位 18" 之内且可见的敌方单位作为目标。随后，选择花费 3 点或 6 点恼怒点数。

效果：选择下列 1 个效果，在本回合之内为目标应用：

- 你看到他们开得多快了吗?!：如果您花费 3 点恼怒点数，目标的移动属性降低 D3"。如果您花费 6 点恼怒点数，目标的移动属性减半。
- 这些武器都违反了规定!：如果您花费 3 点恼怒点数，目标所作近战攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。如果您花费 6 点恼怒点数，目标近战武器的撕裂属性降低 1 点，且目标所作近战攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。



关键词

战争机器、飞行
秩序、卡拉顿空霸、矮灵、空舰

关键词

英雄、步兵
秩序、卡拉顿空霸、矮灵、巡天者