

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

战斗宝典补充版

斯卡文鼠人 埃辛氏族

目录

埃辛杀戮鼠群	2
死亡大师克利希特	3
阴沟鼠	4
夜奔鼠	4
阵营规则	5
战斗编队	5
战争卷轴	5
死亡大师克利希特	5
阴沟鼠	6
夜奔鼠	6



战锤工作室出品

向提供了优质服务的 The Faithful 以及 The Loretesters 致谢。

《战斗宝典补充版：斯卡文鼠人埃辛氏族》© Copyright Games Workshop Limited 2026 版权所有。《战斗宝典补充版：斯卡文鼠人埃辛氏族》、GW、Games Workshop、Citadel、战锤、战锤西格玛时代、战斗宝典、雷铸神兵、“带翼战锤”徽标及所有相关徽标、插图、图片、名称、生物、种族、载具、地点、武器、角色及具有辨识性的相似品均为 © Games Workshop Limited 在世界各地的注册商标或商标。保留所有权利。

下载/影印件仅供个人使用。

本书为虚构作品。本书描绘的角色及事件皆为虚构，如有雷同纯属巧合。

图片仅作插图之用。

在未正确使用的情況下，某些 Citadel 产品可能造成危险。Games Workshop 建议，未满 16 岁的儿童须在成人监护下使用此类产品。无论成人或儿童，在使用胶水、尖锐物品及喷漆时，请仔细阅读并遵照包装上的说明。

Games Workshop Ltd., Willow Road, Lenton,
Nottingham, NG7 2WS, United Kingdom

Games Workshop Limited – Irish branch
Unit 3, Lower Liffey Street, Dublin 1, D01 K199, Ireland

WARHAMMER.COM

埃辛杀戮鼠群

埃辛氏族是斯卡文鼠人的大氏族之一，负责为所有胆识过人的鼠人战帅输送专业的刺客、间谍与特工。他们将大角鼠奉为谋杀之影，一个执着于推翻统治之力、煽动社会混乱的神秘存在。埃辛鼠人往往奉宗主氏族之命出征，因此一些人觉得他们是斯卡文国王统治者的贴身手下。当然，灰先知们确实想让外界抱有如此印象。

然而埃辛鼠人并不是任何人的仆从，作为暗影氏族之主的暗夜领主也心安理得地向大角鼠的先知们重申了这一点。埃辛鼠人通常不会插手肆虐地下帝国的大规模内战，但也曾在一夜之间以血腥的屠杀无情地终结此类冲突。虽说没有哪个大氏族能真正齐心协力，不过埃辛氏族所展现出的团结在鼠人中也实属罕见，或许唯有瘟疫氏族在污秽圣战之中的表现能与之媲美。当其他斯卡文鼠人陷入狂热时，埃辛鼠人却保持着警惕与耐心，正是这样的特质让他们的众多对手心中更为不安。

暗夜领主仍将手下视作可有可无的棋子，但即便是最底层的埃辛战士也会接受最低限度的训练，以便能在战斗中派上用场。然而尽管暗影氏族表面上显得团结一致，但其内部的等级制度与其他大氏族一样，充满了虚伪与背叛——只不过更为隐晦罢了。氏族的长老们也积极地维护着这种局面：如果手下无法在这样的环境中茁壮成长，又如何能成功散播谋杀之影渴求的纷争？

神祠洞穴的入口弥漫着死亡的恶臭。凯恩守军的尸体已被运走焚烧；鼠人的尸骸则四处散落着。洞穴内，塔西莉亚跪在血手之神的神像面前，默念着死亡仪式的祷文。一道阴影从洞顶飘下。那影子如水般滑落，恍若无骨，悄无声息地滑过了雕像高举的手臂。它顿了一下，随即便飞身跃出——斗篷翻飞，双刃滴着毒液。千钧一发之际，塔西莉亚猛然睁开了双眼。这位精灵杀戮女祭司起身拔剑，险险挡住了这一击。在一阵嘈杂刺目的钢铁旋风之后，两人的剑刃相交。接着塔西莉亚便冷笑了起来。

“太慢了，臭老鼠。”

刺客的双眼迸发出炽烈的怒火。一声刺耳的嘶鸣响起，塔西莉亚猛地倒吸一口凉气，血沫从唇间喷溅而出。她瘫倒在地，浑身抽搐，骨头咔嚓作响，而那只鼠人正将尾巴中紧握的匕首——那柄刺入她肋侧的利刃——缓缓拔出。她眼中的最后一幕，便是那只鼠人俯身剥下她脸皮的景象。

维尔特

埃辛氏族与所有大氏族一样，在鼠啮荒原上设有一处据点。但在任何地图上都找不到维尔特这个地方；这是一座阴影要塞，位置隐秘，甚至有人说它会随领主的意愿而四处移动。埃辛长老深谙阴影之术，旁人甚至认为他们已不再具有实体。在变幻莫测的大厅与布满机关的密室中，他们将各氏族最具潜力的刺客聚集起来，进行严酷的训练，向他们传授埃辛最隐秘的技艺。而维尔特的宝库存储着最邪恶的刺杀工具，还陈列着那些曾公然毁毁著名死亡大师技艺之人那无声呐喊的头颅。



埃辛特工在步步晋升的同时，也会学习更多杀人秘技：譬如疯魔利爪之道、缠尾势以及令人闻风丧胆的十三爪等等。其中许多技艺都带有阴森的神秘色彩，融合了各种暗影巫术，赋予了埃辛刺客从触杀到隐身的种种超自然之力。

埃辛氏族很少会大规模行动。大多数情况下，埃辛特工会加入战群，以完成某些利爪协议。然而，杀戮鼠群有时也会整体出动，在黑暗的掩护下发起袭击，挥动匕首、投石索和手里剑化身致命的旋风。对手几乎无法辨别这支队伍的统领到底是谁，因为刺客很少进行指挥，而是会借混乱的态势接近目标。埃辛杀戮鼠群并非一支征服大军，而是为暗夜领主执行隐秘计划的一把刀。他们只能成功，不能失败。



死亡大师克利希特

即便以埃辛氏族冷血杀手的标准来看，死亡大师克利希特的杀戮记录也堪称惊人。他是一位令人闻风丧胆、技艺超群的刺客，一个悄无声息的幽灵，在将涂有次元石毒素的匕首刺入毫无防备的猎物体内之前，不会留下一丝踪迹。克利希特杀害过的目标千奇百怪：恶魔、不死君王和艾兹尔领主都曾在他的刀下殒命，而这位死亡大师也始终渴望与新的敌人一较高下。

很少有埃辛刺客会暴露自己的真实身份，但克利希特却希望猎物知晓他的名字，以及他曾犯下的滔天罪行。他声称这是一种心理战的手段，能够使猎物陷入恐慌、变成无头苍蝇；那不过是能顺带满足自己的虚荣心罢了。克利希特名义上是尼克图斯氏族的一员，但他本人的声名早已盖过了氏族的名号，如今他会向任何甘愿支付其天价酬劳的人提供刺杀服务。与平常的斯卡文鼠人不同的是，他似乎毫无统治野心，因此尼克图斯氏族的统治者也还能容忍他做“自由职业”，好让克利希特帮他们清除氏族内外潜在的竞争对手。

克利希特超乎常人的敏捷是他的一大利器。凭借数十年的训练和扭曲阴影的能力，他可以将自己彻底包裹在黑暗之中，就连眼力最敏锐的游侠也难以窥见他潜行



的身影。他的斗篷由一名暗影恶魔的精华编织而成，这件有意识的神器是令人畏惧的黑暗之主比拉克尔所赐，作为这位刺客摧毁了一座奸奇银塔的谢礼。克利希特在其他刺客向比拉克尔献上贡品、试图博取其欢心的瞬间将他们统统暗杀，因而赢得了这份委托，令这位恶魔领主大为欣喜。



克利希特的斗篷大大提高了他本就十分惊人的能力，让他能在黑暗的漩涡间自如穿梭，瞬间出现在敌人身侧。这位死亡大师的武器上涂抹着奇异的混合毒药，他现身后的一串连击中哪怕只留下一道划痕，也会让伤口化脓、发黑，最终致人于死地。然而即便有了这种保证，克利希特也坚持不留后患。他会一刺再刺，直至目标因数十处致命伤而流血身亡。

阴沟鼠

阴沟鼠是在无数刺杀任务中幸存下来的鼠人，也在埃辛氏族残酷无情的体系中迈出了晋升的一步。随着职业生涯的发展，他们掌握了诸多暗杀技巧：如何一刺就令敌人瘫痪，如何融入阴影、几乎隐形，以及如何调配足使各类目标致命的神秘药剂。

阴沟鼠持有来自氏族军械库的专用武器。其中包括淬有次元石毒素的致命利刃，以及注射刀——这是一种窃取了史库里技术而研发的武器，只需轻轻一划，便能将次元石粉末与埃辛氏族特制的毒素混合物注入目标的血液中。这些药剂的具体效果各不相同，但都旨在制造极为惨烈的死状，以此摧毁周围人的意志。

阴沟鼠的近战技巧十分强大，但最令敌人胆寒的还是他们的潜行能力。他们精通氏族传承的奇异暗影术，能够挤过最狭窄的缝隙，轻而易举地攀爬陡峭的墙壁。无数敌人曾自以为身处安全地带，却在毒刃割开喉咙的瞬间才惊觉自己的愚蠢。有时，阴沟鼠也会受利爪协议所雇，充当破坏者和间谍。此类角色在荒芜之城动荡的权力斗争中尤为珍贵，而在地表居民领地的黑暗角落之中也同样能造成大规模的混乱。



夜奔鼠

夜奔鼠是埃辛氏族中地位最低的基层步兵，性情残暴，乐于对受害者发起群攻。他们的谋杀手段毫无荣誉可言，除非确保人数上至少有二比一的优势，否则极少发动攻击。这些残忍的鼠人常结伴而行，负责埃辛杀戮鼠群最肮脏的差事：追杀落单者、破坏防御阵地，或是充当诱饵、以自己的牺牲帮助上层特工畅通无阻地完成任

务。夜奔鼠个体虽看似瘦弱，却也足以与人类士兵相抗衡；而他们聚集成群时所展现出那种专注力，更是令习惯与灾祸氏族鼠人交战的战士们闻所未闻。夜奔鼠装备着各式简陋却足以致命的杀戮工具。匕首和钝器是近身厮杀的首选；投石索则提供了远程攻击的手段，既便于隐藏，又能凭借精准的射击粉碎敌人的颞骨或太阳穴。

而夜奔鼠武器库中最阴险的工具之一便是普通老鼠。这些无处不在的生物被训练成了间谍、疾病传染媒介以及破坏行动的执行者，仅靠腐肉残渣喂养，就会对主人忠心耿耿。当鼠人需要以更直接的手法或更具创意的方式消灭目标时，埃辛氏族的破坏者便会放出炸弹鼠。这些经过训练的可怜鼠兽背负着各种爆炸装置，它们将向敌人窜去，随后引爆的炸弹便会喷射出致命的弹片或能迅速融化内脏的有毒气体。



战斗宝典补充版 斯卡文鼠人 埃辛氏族

此战斗宝典补充版为斯卡文鼠人阵营加入了三个新的战争卷轴与一个新战斗编队。补充版中的阴沟鼠和夜奔鼠战争卷轴将替换《战斗宝典：斯卡文鼠人》中的阴沟鼠和夜奔鼠战争卷轴。

战斗编队

将下方战斗编队加入斯卡文阵营规则的战斗编队之中。

杀戮鼠群

每回合限一次 (军队), 部署阶段

杀、杀! 快跑!: 杀戮鼠群只有一个目的: 杀掉目标。一旦完成目标, 暴露之后, 埃辛特工们便要为自己的小命担忧了……

宣布: 选择一个敌方英雄作为目标。

效果: 本场战斗之中, 如果目标被摧毁, 则己方埃辛单位的移动属性提升 2”。



• 斯卡文鼠人战争卷轴 •

死亡大师克利希特



传闻称克利希特能游走于一切阴影, 闯入所有洞室, 找到每一个瑟瑟发抖的目标。不过大多数传言都出自克利希特本人之口, 因为一旦目标心生恐惧, 就会变得脆弱不堪。在为比拉克尔效力时, 克利希特获得了一件有意识的影血斗篷, 这让他高超的暗杀技巧更上了一层楼。传奇刺客克利希特将施展异乎寻常的能力刃刃敌人, 再继续追踪下一个目标。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
十三切之刃 针对英雄 (+1 撕裂), 暴击 (致命伤)	13	2+	4+	1	1

被动

刺客宗师: 克利希特是埃辛氏族乃至诸域最令人闻风丧胆的刺客之一。

效果: 该单位以敌方英雄为目标所作攻击使用的近战武器的伤害属性翻倍。

己方冲锋阶段

声东击西: 克利希特甩动尾巴, 挥动爪子或是嘶嘶威胁, 向手下的特工下达了信号, 命令他们发动攻击, 分散目标守卫的注意力。

宣布: 选择一个完全位于该单位 13” 之内的可见己方阴沟鼠单位作为目标。

效果: 本回合之内, 目标的冲锋掷骰结果增加 2 点。

任意近战阶段

影血斗篷: 克利希特的斗篷能让他融入黑暗之中, 在手下鼠群的影子中发动攻击。

宣布: 选择一个完全位于该单位 18” 之内、拥有 2 个或更多模型的可见己方埃辛单位作为目标。

效果: 掷一枚骰子。若结果为 3+, 则将该单位移出战场, 再次部署在完全位于目标 6” 之内的位置。该单位可以被部署在处于近战的位置。

关键词

唯一、步兵、英雄、守护 (5+)

混沌、斯卡文鼠人、埃辛

阴沟鼠



阴沟鼠是埃辛氏族中的暗影刺客与破坏者。他们经过了独特的近战训练，在近身战斗中拥有强悍的实力，他们装备的致命毒药和鼠身搭载的炸药也能分散对手的注意力，毁灭敌人。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
破坏炸弹 针对步兵 (+1 撕裂), 近战射击	10"	2	4+	2+	-	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
手刺与利刃 暴击 (致命伤)	3	3+	4+	1	1	

该单位的每个模型都装备有手刺与利刃。
该单位中 1/10 的模型装备有破坏炸弹。
勇士不能装备破坏炸弹。

每回合限一次 (军队), 任意近战阶段

炸弹鼠: 炸弹鼠在敌阵中穿行, 在战斗的骚乱中几乎无人注意。

宣布: 该单位的炸弹鼠为指示物。如果位于敌方单位身旁的己方炸弹鼠数量小于 2 个, 则选择一个与该单位处于近战且身旁没有己方炸弹鼠的敌方单位作为目标。

效果: 将该单位的炸弹鼠放置在目标身旁。

任意回合结束

引爆: 许多阴沟鼠都是炸弹专家, 他们会让炸弹鼠飞速冲入敌阵, 在次元石的狂怒中进行引爆。

宣布: 该单位在被摧毁后仍可使用此技能。选择所有拥有己方炸弹鼠指示物的敌方单位作为目标。

效果: 为所有位于目标近战范围内的敌方单位各进行一次 D3 掷骰。若结果为 2+, 则对那个敌方单位造成与掷骰结果数量相等的致命伤。随后, 移除目标的炸弹鼠指示物。

关键词

步兵、勇士、守护 (6+)
混沌、斯卡文鼠人、埃辛

夜奔鼠



夜奔鼠是埃辛氏族中最低阶的学徒, 在上层眼中更是一种一次性资源。他们最常见的命运就是被赶至敌人面前, 通过自己的死亡分散对方的注意力, 让鼠人精英刺客趁乱完成秘密任务。不过夜奔鼠也装备有剧毒武器, 时刻准备展开偷袭。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
投石索和淬毒手里剑 暴击 (自动致伤), 近战射击	10"	2	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
淬毒利刃 暴击 (致命伤)	2	4+	5+	-	1	

每回合限一次 (军队), 己方移动阶段

钩索: 夜奔鼠擅长用钩索进行攀爬, 可以借此伏击目标或甩开敌军。

宣布: 如果该单位不是在本回合中被部署的, 则选择一个位于该单位 3" 之内的地形模型作为目标。

效果: 将该单位移出战场并再次部署在完全位于目标 3" 之内且位于所有敌方单位 3" 之外的位置。

每回合限一次 (军队), 任意近战阶段

烟雾弹: 埃辛氏族利用烟雾弹来制造混乱, 干扰敌人。

宣布: 如果该单位处于近战或在本回合中进行了冲锋, 则该单位可以进行一次跟进移动。随后, 如果该单位处于近战, 则您必须选择 1 个或更多敌方单位作为该单位的攻击目标。

效果: 对目标单位结算近战攻击。随后, 如果该单位处于近战, 掷一枚骰子。若结果为 3+, 则该单位可以进行移动, 移动距离不超过其移动属性。该单位在移动中可以穿过敌方单位的近战范围, 但在移动结束时只能与那些在此次移动开始时就与之处于近战的单位处于近战。该单位无须在处于近战的位置结束移动。

关键词 核心、攻击、近战

关键词

步兵、勇士、守护 (6+)
混沌、斯卡文鼠人、埃辛