

• 传奇战争卷轴 •

## 艾德马克·瓦洛兰

蝎尾狮骑士



艾德马克·瓦洛兰对自己的军事技艺无比自信。不过瓦洛兰在神王军队中的英勇事迹不胜枚举，这也不能算是自吹自擂。但一次事件之中，几片阿奎夏界石碎片刺入了瓦洛兰体内，他因此失手误杀了几位战友；现在，瓦洛兰要重新建立自己的名望。蝎尾狮骑士的怒火燃起后，他灰烬石交错的皮肤也会变得火红，附近的敌人都会被一阵突如其来火焰点燃。

	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	骑士战斧	5	3+	4+	1	2

被动

**蝎尾狮护盾:** 瓦洛兰闪亮的护盾是一块坚韧的防御器具。

**效果:** 己方步兵英雄在位于该单位 3" 之内时，针对其所作攻击使用的武器的撕裂属性降低 1 点。

被动

**灰烬石之躯:** 艾德马克的怒火让身上的灰烬石充满了力量，他的身体都化作了一团跳动的火焰，灼烧着附近的敌人。

**效果:** 每当您为针对该单位所作近战攻击进行的豁免掷骰的未修正结果为 1 时，便在那个近战技能结算完毕之后，对攻击单位造成 1 点致命伤。

• 传奇战争卷轴 •

## 布伦·泰利斯

落魄圣裔



布伦·泰利斯是一位替钱卖命的剑客，做过小偷、逃犯、强盗等不计其数的脏活。这不是她第一次为西格玛的祭司奔走后了，但这一次，是为了正义。布伦手中的圣器是圣人英德拉的遗物，这位圣人不仅是布伦逝去的先祖，也是长青泉的忠诚守卫。而这一神圣的职责如今落到了布伦·泰利斯头上。英德拉则会通过自己受祝的颅骨与自己的后裔交流，为她指明方向。

	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	手半剑	5	3+	4+	2	2

被动

**英德拉的指引:** 泰利斯在前辈智慧的指引之下，决心造就一番辉煌伟业，不再做不光彩的刺客。

**效果:** 该单位即将首次被摧毁时，在将其移出战场之前，掷一枚骰子。若结果为 3+，则该单位不会被摧毁，且分配给其的剩余伤害点数没有效果。随后，对该单位进行治疗 (5)。

每场战斗限一次，部署阶段

**游历学家:** 作为一个四处游荡的雇佣剑客，布伦十分擅长在战场上找到最佳位置。

**效果:** 将该单位移出战场，再次将其部署在战场上位于所有敌方单位 3" 之外的位置。



关键词

唯一、英雄、步兵  
秩序、西格玛之城、人类



关键词

唯一、英雄、步兵  
秩序、西格玛之城、人类

• 传奇战争卷轴 •

## 伊纳拉·西昂 净化之剑



伊纳拉·西昂可以算得上是整个盖伊岚最德高望重的人类之一。她随身携带的净水瓶中装有纯净的盖伊岚圣水，她借此永葆青春，一生都在奋力抵抗着吞噬修道院的腐化之力。伊纳拉的一身武艺承袭玉环教派，将水魔法与优雅的剑术结合起来。她不着盔甲，身姿也像水一般顺滑而迅捷，总是能领先笨拙的敌人一步之遥。

	远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	净水轰炸	10"	3	3+	4+	1	D3
	暴击 (自动致伤)						
	近战武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	流水剑	3	3+	4+	1	D3	
	暴击 (自动致伤)						

己方英雄阶段

**水之屏障:** 伊纳拉驱动盖伊岚圣水，竖起一道闪光的屏障，水墙纯净的能量会阻拦所有想要伤害她的人。

**宣布:** 选择一个位于该单位 12" 之内的可见敌方单位作为目标。随后，进行一次 2D6 的施法掷骰。

**效果:** 直到下一个己方回合开始前，每当目标被选中使用移动技能时，作为反应，掷一枚骰子。若结果为 3+，则目标无法移动到距离该单位更近的位置。

关键词 法术

每场战斗限一次，任意英雄阶段

**神圣净水瓶:** 伊纳拉携带的容器中有很久以前从长青泉中取来的纯净之水，富含生命之力。

**宣布:** 选择一个位于该单位 3" 之内的可见己方单位作为目标。

**效果:** 对目标进行治疗 (2D3)。



唯一、英雄、巫师 (1)、步兵

秩序、西格玛之城、人类

关键词

• 传奇战争卷轴 •

## 多尔夫·铁颅 灰须探险家



多尔夫·铁颅是一个矮灵部落最后一位活着的成员，肩上也背负着一个未完成的誓言：手刃那个将亲族屠杀殆尽的疮痛亲王。这位矮灵沉默寡言、须发灰白，看上去有些阴郁。多尔夫一辈子都在安奎亚的荒野中穿行，游荡在大多数人都无法涉足的地界。他的双手斧能将眼前的障碍和敌人一并劈开，而他的弹簧十字弩隔着一百尺就能精准射中疫角兽的眼球。

	远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	弹簧十字弩	10"	3	3+	4+	1	2
	近战武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	符文斧	5	3+	4+	1	2	

被动

**符文斧:** 敌人靠近时，多尔夫双斧上的符文便会开始发光，让他的劈砍变得更加致命。

**效果:** 当该单位与 2 个或更多敌方单位处于近战时，该单位的符文斧拥有暴击 (2 次命中)。

己方移动阶段

**游骑专家:** 多尔夫拥有数十年的野外求生经历，在错综复杂的地形中也能找到前行的道路。

**宣布:** 如果该单位不处于近战，则选择一个位于该单位 3" 之内的非阵营地形地形模型作为目标。

**效果:** 将该单位移出战场，并再次部署在位于目标 3" 之内且不处于近战的位置。



唯一、英雄、步兵

秩序、西格玛之城、矮灵

关键词

• 传奇战争卷轴 •

## 贾各布斯·维恩 翡翠巫师



贾各布斯·维恩是一位来自奥术学院的强大法师，精通自然魔法与盖伊岚法术学识。维恩与盖伊岚的自然环境相性极佳，他能够驱动藤蔓、树枝和根茎蜿蜒前行，缠住纳垢大军；与此同时，他那把附魔的镰刀则能像切断花茎一样轻松劈开血肉白骨。维恩甚至可以和大地交流，召唤出一只名为维斯珀的奥术灵宠。

	远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	滕根法杖 针对阵营地形 (+1 撕裂)	9"	2	3+	3+	2	3
	近战武器		攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	附魔镰刀		3	4+	4+	1	D3

### 己方英雄阶段

绿意生长：维恩与盖伊岚十分默契，能够瞬间让植被爬满建筑。

宣布：选择一个位于该单位 12" 之内的目标或可见的非阵营地形地形模型作为此技能目标。随后进行一次 2D6 掷骰。

效果：本场战斗之内，己方步兵或骑兵单位在完全位于目标 3" 之内时，针对其所作射击攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词 法术

6

### 己方移动阶段

召唤维斯珀：贾各布斯凝神召唤出了精魂同伴，协助自己战斗。

效果：如果没有己方维斯珀位于战场上，则将一个己方维斯珀部署在完全位于该单位 12" 之内、对其可见且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。该单位召用了那个召唤体。



唯一、英雄、巫师 (1)、步兵  
秩序、西格玛之城、人类

关键词

• 传奇战争卷轴 •

## 维斯珀



森林狐精维斯珀与安奎亚的原始精华相连，行动迅猛、獠牙锋利，维恩能通过它来施展自己最强的术法。

	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
	狐牙	2	4+	5+	-	1

### 被动

灵性之源：维恩可以通过维斯珀凝聚魔法之力。

效果：每当一个己方贾各布斯·维恩使用法术或射击技能时，您都可以将该召唤体作为端点测量范围与视野，而不以那个己方单位为端点。



召唤体、无尽法术、骑兵  
秩序、西格玛之城

关键词

• 传奇战争卷轴 •

## 德拉舍尔·沃恩

狂兽



阿拉克罗尔部落酋长德拉舍尔·沃恩体型庞大，是一位拥有非凡力量的强大战士。他持有鸟爪，这件神器给予了部落成员野兽般的力量，但也让很多人陷入了无知无觉的狂暴状态。这位酋长在受伤之后会变得极为暴躁，他会用鸟爪深深划过自己的血肉。盛怒之时，沃恩便会化作暴力化身，以摧枯拉朽之势冲向可怕的敌人。

	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
野性利爪 暴击 (2 次命中)	6	4+	2+	2	2	

### 任意英雄阶段

乌木爪：阿拉克罗尔部落族人将血滴在乌木爪上，便能化作强大的掠食者。

**效果：**向该单位分配 D3 点伤害点数（无法对这些伤害点数进行守护掷骰）。随后，本回合内，该单位的近战武器的攻击属性提升，提升点数等于该技能在本回合分配给该单位的伤害点数数量。

### 任意回合结束

野地之怒：德拉舍尔动物般的愤怒由暴力作为燃料。

**宣布：**您必须使用此技能。

**效果：**如果本回合内有任何敌方模型被该单位所作近战攻击击杀，则直到下一个回合开始前：

- 该单位不能使用后撤技能。
- 该单位所作近战攻击的命中掷骰结果增加 1 点。



唯一、英雄、步兵、守护 (6+)

秩序、西格玛之城、人类

关键词

• 传奇战争卷轴 •

## 凯尔萨诺尔

森林王子



来自金猎部落的凯尔萨诺尔经历了近千场血腥的冲突，绝不可小觑。凯尔萨诺尔所在的半人马部落信奉永恒女王艾拉瑞丽好战的伴侣柯诺斯，对他们来说，追捕实力高强的猎物是一种精神上的责任。虽说凯尔萨诺尔傲慢、冲动，对没有高贵血统之人没什么耐心，但他的勇敢毋庸置疑，用弓的本领更是无人能敌。

	远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
柯诺斯王储弓 暴击 (自动致伤)	18"	3	3+	3+	2	2	

	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
蹄足 冲锋 (+1 伤害)	4	3+	3+	1	1	

### 己方英雄阶段

森林王子的号角：凯尔萨诺尔从远处操纵着战斗，他的战号发出了嘹亮的声响。

**宣布：**选择一个完全位于该单位 12" 之内的己方非战争机器单位作为目标。

**效果：**目标可以移动 3"。目标可以移动穿过在那次移动开始时就与其处于近战的敌方单位的近战范围、或在那些敌方单位的近战范围之内停止移动，但无法在其他敌方单位近战范围内这么做。目标在停止移动时可以不处于近战。

### 任意射击阶段

削弱射击：凯尔萨诺尔的一串箭矢平稳地划破空气，刺中了猎物、妨碍着目标的行动。

**宣布：**选择一个模型数量不超过 1 个、且在本阶段中被该单位所作射击攻击分配了任意伤害点数的敌方单位作为目标。

**效果：**掷一枚骰子。若结果为 3+，则直到下一个己方回合开始前，目标武器的攻击属性降低 1 点。



唯一、英雄、骑兵

秩序、树海灵木、柯诺斯

关键词

## 传奇载誉军团 翡翠修道院英雄小队

这些传奇英雄击败了瘟疫恶魔杰尔格斯·帕斯特、挫败了他玷污生命之源长青泉的阴谋，最终驱散了翡翠修道院的邪恶之力，受到了秩序势力的热烈欢迎。



### 组织

此载誉军团在军队构成阶段组建。您须编入对侧栏中至少1个此载誉军团中的单位，所有单位都可各编入1个。将您编入此载誉军团中的所有单位的点数值相加即可得到此载誉军团的点数值。

- ◆ 0-1 个艾德马克·瓦洛兰，蝎尾狮骑士
- ◆ 0-1 个布伦·泰利斯，落魄圣裔
- ◆ 0-1 个伊纳拉·西昂，净化之剑
- ◆ 0-1 个多尔夫·铁颅，灰须探险家
- ◆ 0-1 个凯尔萨诺尔，森林王子
- ◆ 0-1 个贾各布斯·维恩，翡翠巫师
- ◆ 0-1 个德拉舍尔·沃恩，狂兽

军团	单位汇总	点数	备注
翡翠修道院英雄小队	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 艾德马克·瓦洛兰，蝎尾狮骑士</li> <li>• 布伦·泰利斯，落魄圣裔</li> <li>• 伊纳拉·西昂，净化之剑</li> <li>• 多尔夫·铁颅，灰须探险家</li> <li>• 凯尔萨诺尔，森林王子</li> <li>• 贾各布斯·维恩，翡翠巫师</li> <li>• 德拉舍尔·沃恩，狂兽</li> </ul>	+110 +120 +120 +100 +150 +130 +150	此载誉军团可以加入下列阵营： 西格玛之城、凯恩之女、炽焰屠夫、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、雷铸神兵、树海灵木。

### 技能

#### 被动

**团结则更强：**翡翠修道院的拯救者并肩战斗，势不可挡。

**效果：**当此载誉军团中的每个单位都完全位于此载誉军团中的其他所有单位6"之内时，此载誉军团中的单位使用的近战武器的攻击属性提升1点。

#### 任意回合结束

**长青泉水：**一滴长青泉闪亮的泉水就能治愈疾病与创伤。

**效果：**对此载誉军团中的所有单位进行治疗(1)。