

盖伊嵒浩劫

阵营规则: 暗夜游魂

战斗编队

在暗夜游魂阵营规则的战斗编队中加入下列战斗编队。

饥饿节点

每回合限一次(军队), 敌方回合结束时

渴望灵魂: 一座悲恸节点的砖块崩塌, 栅栏不断向外伸展, 好似一只张开的利爪, 不断将节点本身拖向还呼吸着的生者。

宣布: 选择一个己方**悲恸节点**作为目标。

效果: 直到本回合结束前, 目标拥有 3" 的移动属性。它可以立刻移动至多 3" 且可以移动进入近战, 但不能在一个地形模型上或一个目标的 3" 以内结束此次移动。

死锈鬼灵

每回合限一次(军队), 敌方英雄阶段

永锈之刃: 这些暗夜游魂的刀刃上不断洒下鬼灵般的锈尘, 将触碰到的一切腐蚀殆尽。

宣布: 选择一个正与任何己方**暗夜游魂**单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果: 直到本回合结束前, 目标的豁免掷骰结果减少 1 点。

神器

你可以不使用该阵营可用的其他神器表, 而是从下表中选择一个神器。

多罗拉姆遗产 (仅限英雄)

被动

折磨之杖: 这根法杖会吸收附近生者的悲伤与痛苦, 令其变成可以被暗夜游魂施法者操控的强大魔法。

效果: 当本单位位于任何受到过伤害或有模型被摧毁的敌方单位 12" 以内时, 为完全位于本单位 12" 以内的己方**暗夜游魂**单位的施法掷骰结果增加 1 点。

己方英雄阶段

清醒梦魔吊坠: 这个饱含恨意的吊坠会为选定的受害者施加痛苦的幻象, 而受害者之后发出的凄厉惨叫可以让暗夜游魂射手们立即锁定目标的位置。

宣布: 选择一个位于本单位 18" 以内的可见敌方英雄作为目标。

效果: 进行一次掷骰。若结果为 3+, 则直到本回合结束前, 目标不能受“受护英雄”技能或“遮挡”地形技能影响。

被动

忏悔墓石: 这块墓石用锁链牢牢绑在受诅咒的鬼灵身上, 当周围的环境逐渐充满死亡能量时, 便会燃起鬼魂般的火焰。

效果: 每有一个非阵营地形地形模型被己方单位争夺, 本单位近战武器的攻击属性便增加 1 点, 最多至 8 点。



盖伊岚浩劫

• 盖伊岚浩劫战争卷轴 •

库多斯·瓦伦蒂安 懦弱王



库多斯·瓦伦蒂安是一个被称为懦弱王的邪恶鬼魂。这个用来嘲弄他的称呼却掩饰了其狡诈的头脑，少有人能及的战略眼光和渴望胜利的无情意志。他的女主人，奥琳德女士欲使盖伊岚溺毙在恐惧之中，而她的话语便是瓦伦蒂安的命令。挥舞着那巨大的权杖，瓦伦蒂安指挥着他的鬼魂军团加入战斗，他那背叛的劣迹驱使着它们去犯下同样的罪孽。

	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
墓穴权杖 暴击（自动致伤）	5	3+	3+	2	3	

被动

无可逃避的嘲弄: 库多斯那些可恶侍从们的无情嘲笑一刻不歇。唯一能让这位苦涩征服者感到满足的只有面对面地彻底摧毁一切劣等敌人。

效果: 当本单位对一个控制属性低于它的敌方单位进行近战攻击时，其命中与致伤掷骰结果增加 1 点。

任意近战阶段

叛徒遗产: 对于瓦伦蒂安生前劣迹的不断重复常常能激励周围的鬼魂们带给生者新的折磨。

宣布: 若本单位处于近战，选择一个完全位于本单位 12" 以内的己方暗夜游魂单位作为目标。

效果: 直到本回合结束前，选择下列一个效果生效：

刺王杀驾: 目标的近战武器拥有针对英雄 (+1 撕裂)。

篡逆犯上: 目标的控制分数增加 5 点。

叛变无常: 当与目标处于近战时，敌方单位无法使用命令。

• 盖伊岚浩劫战争卷轴 •

黑色马车



呼啸着穿过盖伊岚森林并沿途留下尖叫尾迹的黑色马车既是一辆足以令敌人粉身碎骨的战争机器，也是一座不洁神龛。它的鬼魂侍从们一边发出恐怖的咒骂，一边挥舞着宝剑、秘籍与其他死灵圣物——这些都是这架灵车上的棺材中那位暴君的财产。

	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
鬼魂武器 冲锋 (+1 伤害) 暴击（自动致伤）	5	3+	3+	2	2	
黑色马车铁轮 暴击（自动致伤）， 伙伴	8	4+	3+	2	2	

每回合限一次（军队），任意英雄阶段

鬼魂侍从: 这些黑色马车的鬼魂侍从们手持着来自马车上棺材主人的神器。这些器物既可以大大强化马车自身，也可以散发出死亡魔法的光环，为附近的暗夜游魂带来活力。

效果: 直到本回合结束前，选择下列一个效果生效：

贵族宝剑: 本单位包括伙伴武器在内的近战武器拥有暴击（致命伤）而非暴击（自动致伤）。

不洁圣杯: 选择一个完全位于本单位 12" 以内的己方暗夜游魂单位。每当该单位使用“集结”命令时，你额外获得 3 点集结点数。

不死魔典: 本单位拥有巫师 (1)。

每回合限一次（军队），任意英雄阶段

去而无返: 一架黑色马车会在空中燃烧的马蹄印的伴随下，在指定的时间抵达目标面前。一旦抵达，惊魂恐怖便将被释放。

宣布: 选择一个没有被你控制的目标。

效果: 直到本回合结束前，只要本单位在争夺该目标，正在争夺该目标的敌方单位便无法造成暴击命中（本会造成暴击命中的命中骰变为普通命中）。

己方冲锋阶段

幽灵马车: 搭乘着灵魂之风的黑色马车如同幻影一般，不受任何物理限制的阻碍，能以恐怖的高速冲向它的受害者。

效果: 直到本阶段结束前，本单位的冲锋掷骰增加一颗骰子，骰子数最大不能超过 3 颗。

关键词

唯一，英雄，步兵，飞行，守护 (6+)

死亡，暗夜游魂

关键词

战争机器，飞行，守护 (6+)

死亡，暗夜游魂