



沃坦联盟

阵营包: 版本 1.2

自 2026 年 3 月 4 日起可用于对战。

本文件中包含了阵营圣典专用的额外规则和规则注解，这包括分遣队、数据表、常见问题解答以及勘误。

常见问题解答和勘误章节中包含了对印刷品中内容的修改。全新或者订正的文字将使用红色进行表示，先前版本中的修改将使用高亮进行标记（全新添加或者被完全替换的内容除外）。

您使用阵营的点数值将在军务部野战手册的单独文件中表示，对《战锤 40000》游戏进行的大规模平衡性修改（其中可能会包含您的阵营规则）将在平衡数据板中表示。对点数值和规则进行的修改还将会在《战锤 40000》应用程序中进行实时的更新。

更新了什么？

- 贝雷克·斯托恩布劳数据表
- 常见问题解答与勘误更新

内容

分遣队	2
炉心战队	2
佣兵铁誓团	4
数据表	6
贝雷克·斯托恩布劳	6
常见问题解答与勘误	8



炉心战队

在先祖之眼将一个地点或者资源视为重要目标的时候，炉裔会组建一支炉心战队迅速将其占领。这些部队通常会由氏族中最为英勇且精明的战群统领进行领导，为了精确完成任务而通过复杂严密的过程进行组建。精英的断角部队带头发起冲锋，身穿外骨骼装甲的造型就仿佛先祖降临，无视敌人软弱无力的攻击和阻碍。被亲手挑选的炉心战士们负责进行支援，他们并非普通的民兵，而是氏族军团中最为出色的战士，为了完成重要的任务而聚集在一起。炉心战队的战士们不知疲倦地向敌人出击，在完成任务或者取得胜利之前绝不会停止脚步。

分遣队规则



有序歼灭

在将精力全部集中在完成单个任务上时，炉裔能够在敌阵之中轰出一条去路，就像锻打金属的机锻工匠和开采岩石的深岩矿工们一样坚持不懈。

每当一个己方**沃坦联盟**模型使用武器（爆炸武器除外）对最近的有效目标或者其所属单位交战范围内的目标进行攻击时：

- 重掷结果为 1 的命中掷骰。
- 如果那个己方单位是一个**战群统领**、**断角炉卫**或者**天命者乌萨尔**单位，那么那次攻击的护甲穿透属性提升 1。

强化



堡垒护盾

这个氏族徽记当中蕴藏的卓越科技能够释放出一个消除护盾，将敌人子弹的能量抵消。

仅限**沃坦联盟**模型。每当持有者所属的单位受到远程攻击时，如果攻击模型位于持有者所属单位的 12" 内，那么那次攻击的护甲穿透属性弱化 1。

地震生成器

这个暗星动力线圈十分罕见且珍贵，能够让武器产生强烈的震动。最终释放出的冲击波足以将敌人击倒在地。

仅限**战群统领**模型。在己方射击阶段中，在持有者进行了射击后，选择一个被一次或多次攻击命中的敌方单位（**巨型**单位除外）。直到下一个己方回合开始前，那个敌方单位被压制，每当被压制的单位中的模型进行一次攻击时，命中掷骰结果减少 1 点。

钢铁织锦

这种稀有的克隆织锦在战士的骨骼和皮层中融入了金属纤维，使他们变得极其坚韧。

仅限**沃坦联盟**模型。持有者的耐伤属性增加 2 点。

至高统领

作为氏族的最高军事领袖，战士们十分熟知这位统领的价值。那些宣誓作为护卫的炉裔们宁可奋战到底也不愿意失败。

仅限**战群统领**模型。每当持有者所属单位中的模型被一次近战攻击摧毁时，如果模型在阶段中还没有进行近战，掷一枚 D6：若结果为 4+，不要将其移出游戏。被摧毁的模型可以在攻击单位完成攻击之后进行近战，随后再将其移出游戏。



山丘绳结

炉心战队 - 战斗战术计谋

这些微型护盾生成器被镶入了战士穿戴的饰品或者护甲纹章之中，在被激活之后，它们能够提供短暂的额外保护。

时机：对手的射击阶段，或者近战阶段中，在一个敌方单位选择了攻击目标后。

目标：一个被攻击单位选择成为一次或多次攻击目标的己方**战群统领**、**天命者乌萨尔**或者**断角炉卫**单位。

效果：直到阶段结束前，目标单位中的模型拥有 4+ 无敌豁免。



目标明确

炉心战队 - 战略计划计谋

炉裔的执着推进碾压穿过敌人崩溃的阵线并利用每一个缺口和弱点，向目标的位置不断逼近。

时机：近战阶段。

目标：一个在阶段中还没被选择进行近战的己方**沃坦联盟**单位。

效果：直到阶段结束前，每当目标单位中的一个模型进行跟进或重整移动时，那个模型可以移动最多 6" 而不是 3"。



卓越工艺

炉心战队 - 战斗战术计谋

战队中的士兵们不仅仅是氏族当中的精英战士，他们还装备了机锻工匠们所制造的最精良的武器。

时机：近战阶段。

目标：一个在阶段中还没被选择进行近战的己方**沃坦联盟**单位。

效果：直到阶段结束前，每当目标单位中的一个模型对一个**凶兽**或**载具**单位进行攻击时，那次攻击的伤害属性增加 1 点。



不屈进攻

炉心战队 - 战略计划计谋

就算遭遇了被迫后撤的情况，炉心战队的战士们依旧会维持压倒性的火力，进一步消磨敌人或者迅速重整并再次出击。

时机：己方移动阶段，在一个己方**沃坦联盟**步兵单位进行了后撤后。

目标：那个**沃坦联盟**步兵单位。

效果：直到回合结束前，目标单位可以在进行了后撤的回合中进行射击和宣布冲锋。



物质化矩阵

炉心战队 - 战略计划计谋

这个传送装置使用沃坦所透露的秘密学识制造而成，拥有卓越的品质，能够让炉心战队在非常接近敌人的位置物质化。

时机：己方移动阶段的增援步骤中。

目标：一个位于预备队内且拥有“深入打击”技能的己方**沃坦联盟**单位。

效果：直到阶段结束前，在目标单位通过“深入打击”技能被部署至战场时，目标单位可以被部署在战场上位于敌方单位水平 6" 外的任意位置。

限制：直到回合结束前，目标单位不能宣布进行冲锋。



火炉之怒

炉心战队 - 战斗战术计谋

断角战士们将敌人淹没在火力的风暴中，仿佛氏族炉火喷发而出一样。

时机：己方射击阶段。

目标：一个在阶段中还没有被选择进行射击的己方**断角炉卫**单位。

效果：直到阶段结束前，目标单位中模型装备的远程武器（爆炸武器除外）拥有 [速射 1] 技能。



佣兵铁誓团

对炉裔而言，作为雇佣兵与其他任何养家糊口的方式并无二致。为雇主夺取据点；充当海盗；协助征服战争：只要价格合理且最终惠及族人，炉裔便会毫不犹豫地为之付出。铁誓团可以从他们的临时盟友那里获得丰厚的预付款，以及信息、稀有材料并了解雇主能力，以供日后利用。精明的炉裔指挥官会在合同期间寻找机会，将这些投资转化为更大的回报。击败敌人可以让他们有机会掠夺敌方装备中的有用材料。暗杀可以履行背着炉裔盟友签订的次要合同。有效利用保存下来的专业装备可以突破敌方防线，为铁誓团的战士开辟通往新财富之路。炉裔雇佣兵始终寻找着机会，并会用机敏手套抓住任何可能。

分遣队规则



无情再投资

炉裔雇佣兵以吝啬而闻名，他们在满足雇主的需求时只会花费有限的资源。然而，他们却有着强烈的贪婪。只要对自身有利，他们会毫不犹豫地投入弹药、能源、信息或任何其他预先从雇主那里获得的资源，以换取更丰厚的回报。

您军队中的**沃坦联盟**单位只能根据该规则所述获得横征强敛和巩固占领技能。在战斗开始时，您的**沃坦联盟**单位拥有横征强敛技能。在您的指挥阶段结束时，您可以花费 3YP。如果这样做，您军队中的**沃坦联盟**单位失去横征强敛技能，并获得巩固占领技能；反之亦然。

强化



雇佣勘探员

佣兵铁誓团著名的指挥官总是能迅速利用敌人的死亡和毁灭来获利。无论是实物资产还是战略利益，忽视这些战利品都是对祖先的羞辱。

仅限**战群统领**模型。每当一个敌方单位被持有者所在单位摧毁，您获得 2YP。

概念性评估

这个沉思者会分析他的雇佣兵同伴发现的每一点数据，并能够在最危急的情况下比敌人更占优势。

仅限**曼姆尼尔战略家**模型。在您的回合结束时，如果持有者位于战场上，且您在该回合中获得少于 3YP，您获得同等于其差值的 YP。

艾塔-卡恩 SB9 追踪植入物

通过将战场上收集的战术数据输入到这个昂贵的设备中，佩戴者可以获得最佳目标信息。

仅限**沃坦联盟**模型。每当持有者所在单位中的模型进行攻击时，重掷结果为 1 的命中掷骰。每当持有者所在单位被选中进行射击或近战时，您可以花费 3YP。如果这样做，在该阶段结束前，每当持有者所在单位中的模型进行攻击时，那次攻击拥有[连击 1]技能。

资产操纵者

这些精于操纵的掠夺者倾向于利用自身资源采用更为微妙的方式，而非直接摧毁敌人。他们通过窃取情报、使用奇异的神经抑制剂或提供简单的贿赂，扼杀敌人攫取炉裔利益的能力。

仅限**沃坦联盟**模型。在指挥阶段开始时，您可以花费 3YP。如果您这样做，在该回合结束前，当敌方单位位于持有者 3" 内时，那个敌方单位中模型的目标控制属性降低 1。



辅助合同

佣兵铁誓团 - 战略计划计谋

炉裔雇佣兵经常同时开采多个财富矿藏，而杀死或捕获个人，并完成收集特定战利品的额外合同可以带来高额利润。

时机：在您的射击阶段中或在近战阶段中。

目标：您军队中的一个尚未在该阶段中被选中进行射击或近战的**沃坦联盟步兵**或**沃坦联盟骑乘单位**。

效果：在该阶段结束前，该己方单位中模型装备的武器拥有[精准]技能。



1CP



最优支出

佣兵铁誓团 - 武器装备计谋

通过消耗能量储备，炉裔的近战武器迸发出强大的力量。这些资源的分配表明持有者决心让每一次打击都精准无误。

时机：在近战阶段中。

目标：您军队中一个尚未在该阶段被选中进行近战的**沃坦联盟步兵**单位。

效果：每当使用该计谋时，您可以花费3YP。在该阶段结束前，每当该己方单位中的模型进行攻击时，您可以重掷结果为1的命中掷骰和结果为1的致伤掷骰。如果您在使用该计谋时花费了YP，则您可以重掷结果为1的命中掷骰，并重掷致伤掷骰。



1CP



高超欺骗

佣兵铁誓团 - 战略计划计谋

当欺骗手段能够成功时，炉裔私掠者愿意进行看似狼狈的撤退，但一旦他们摆脱了敌人的泥潭，就会从更有利的位置重新投入战斗。

时机：在您的移动阶段中，当您军队中的一个**沃坦联盟**单位进行后撤时。

目标：该**沃坦联盟**单位。

效果：在该阶段结束前，该己方单位可以在进行后撤的回合进行射击和进行冲锋。



1CP



私掠武库

佣兵铁誓团 - 武器装备计谋

炉裔确信他们使用个人储备的弹药，带着著名机械匠签名的武器，以及传世卜测仪向敌人发动的猛烈攻击能够彻底扭转战局。

时机：在您的射击阶段中。

目标：您军队中一个没有在该阶段中被选中进行射击的**沃坦联盟步兵**单位。

效果：每当使用该计谋时，您可以花费3YP。在该阶段结束前，每当该己方单位中的模型进行攻击时，您可以重掷结果为1的命中掷骰和结果为1的致伤掷骰。如果您在使用该计谋时花费了YP，则您可以重掷命中掷骰，并重掷结果为1的致伤掷骰。



1CP



新的远方

佣兵铁誓团 - 战略计划计谋

高效且贪婪的炉裔们随时准备登上运输工具去获取新的战利品。

时机：在您对手的近战阶段结束时。

目标：您军队中一个不位于一个或更多敌方单位交战范围内的**沃坦联盟步兵**单位，以及一个该己方单位可以搭乘的己方**运输工具**单位。

效果：如果该己方**沃坦联盟**单位完全位于那个**运输工具 6°**内，该己方单位可以搭乘它。



1CP



高速开拓

佣兵铁誓团 - 战略计划计谋

佣兵铁誓团的远行者能够迅速包抄敌人，寻找机会攻击敌人的弱点并探寻新的财富。

时机：在您对手的近战阶段结束时。

目标：您军队中的一个不位于一个或更多敌方单位交战范围内的**远行者**单位。或者，您可以花费2YP选择您军队中最多两个不位于一个或更多敌方单位交战范围内的**远行者**单位。

效果：将那些己方单位从战场上移除，并放入战略预备队中。



1CP

贝雷克·斯托恩布劳

M

T

SV

W

LD

OC

6"

6

5+

5

7+

1

5+

无敌豁免



近战武器

克罗姆洛克的复仇 - 重力子轰击

[针对凶兽 3+、针对载具 3+]

范围

A

WS

S

AP

D

近战

4

2+

10

-2

4

克罗姆洛克的复仇 - 等离子横扫

近战

8

2+

7

-2

2

战铸拳套 [额外攻击]

近战

2

2+

6

-2

1

技能

核心：不觉疼痛 4+，领袖

阵营：效率为先

痛击敌人：该模型所在单位中的模型装备的近战武器拥有 [连击 1] 技能。

无情雪崩：您可以消耗 0CP 对该模型所在单位使用英勇介入计谋，即便在本阶段中已对另一个单位使用过那个计谋，您依然可以这么做。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、深岩，贝雷克·斯托恩布劳

阵营关键词：
沃坦联盟

贝雷克·斯托恩布劳

贝雷克·斯托恩布劳挥舞着威力无比的镐锤“克罗姆洛克的复仇”，率领着他精心挑选的深岩狂战士——人称“贝雷克的破坏者”——冲锋陷阵。他几乎能无视敌人施加的任何攻击，继续战斗，是一股势不可挡的破坏力量，尤其擅长击溃敌方的勇士。



武器装备选项

无。

单位构成

■ 1 贝雷克·斯托恩布劳 - 史诗英雄

该模型装备有：克罗姆洛克的复仇；战铸拳套

领袖

该模型可以与下列单位组成联合单位：

深岩狂战士

关键词：步兵、角色、史诗英雄、深岩，贝雷克·斯托恩布劳



阵营关键词：
沃坦联盟



沃坦联盟

更新与勘误

第 100 页 – 需求守卫铁誓团, 复仇反制, 效果

修改为:

“效果: 该己方单位可以如同在己方射击阶段中一样进行射击, 但只能将那个敌方单位作为目标, 且那个敌方单位必须是可选目标。”

第 107 页 – 极速烙印铁誓团, 确立阵地计谋

修改为:

“时机: 任意己方阶段结束时。

目标: 一个己方沃坦联盟运输工具单位。

效果: 该运输工具上搭载的一个沃坦联盟单位进行脱离。如此做时, 那个单位中的模型可以被部署在战场上完全位于该运输工具 6" 范围内的任意位置。那个单位不能在同一个回合中宣布冲锋, 但除此之外可以在回合中照常行动。”

第 112 页 – 天命者乌萨尔, 先祖垂青技能

修改为:

“先祖垂青: 每回合限一次, 您可以花费 1YP 将该模型的 1 次命中掷骰、1 次致伤掷骰或 1 次豁免掷骰的结果改为一个未修正的 6。”

第 128 页 – 人马座战车, 运输工具部分, 第一段

修改为:

“该模型可以搭载 6 个沃坦联盟步兵模型。它无法搭载炮兵、外骨骼装甲、外骨骼框架或钢甲铁裔模型。”

第 129 页 – 赫卡顿陆行要塞, 运输工具部分

修改为:

“该模型可以搭载 14 个沃坦联盟步兵模型。每个外骨骼装甲、外骨骼框架或钢甲铁裔模型占用 2 个模型的运输容量。它无法搭载炮兵模型。”